SEGA SATURN
SEGA
SEGA OFFICIAL

ドラゴンフォースII

DRAGON FORCE II

——神去りし大地に——

OFFICIAL GUIDE
オフィシャルガイド

SOFT BANK
SATURN MAGAZINE

ドラゴンフォースII

DRAGON FORCE II

——神去りし大地に——

OFFICIAL GUIDE
オフィシャルガイド

SEGA

ドラゴンフォースII 神去りし大地に オフィシャルガイド

ソフトバンク

SOFT BANK


ドラゴンフォースII
DRAGON FORCE II
——神去りし大地に——
OFFICIAL GUIDE
オフィシャルガイド

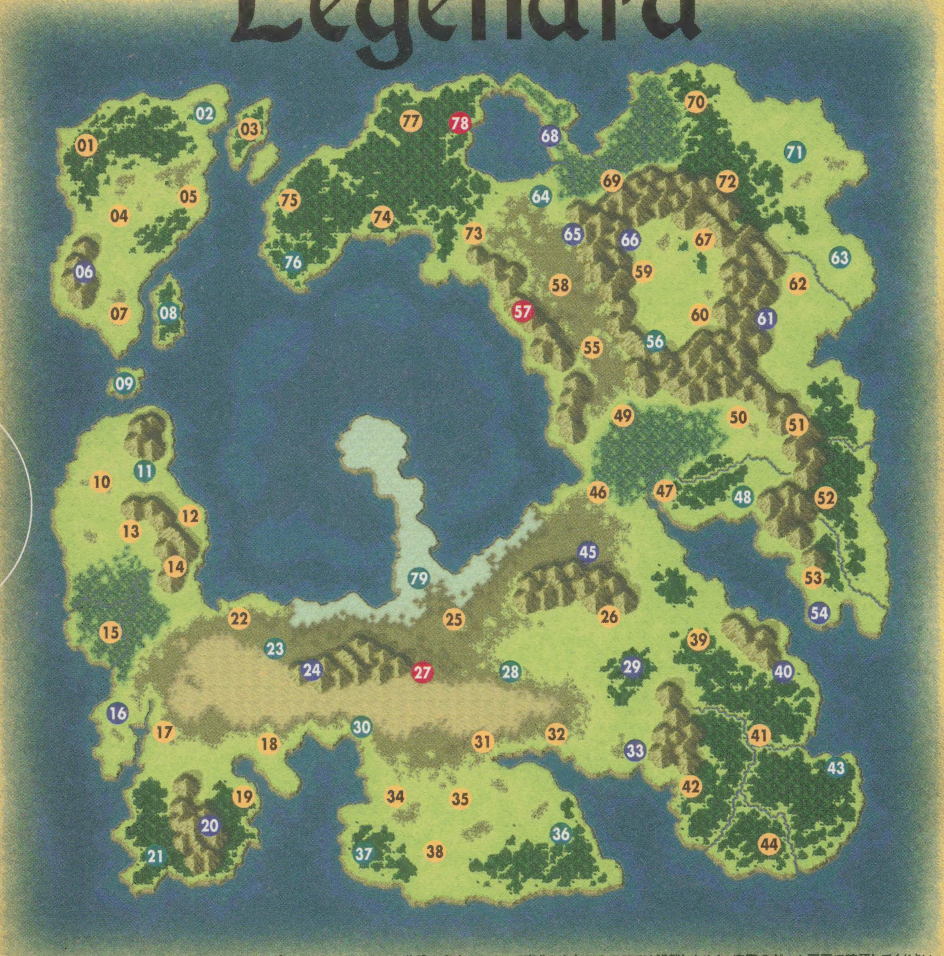
女神アステアの加護を受け、星竜ハースガルトの力を得た八戦士は、邪神マドゥルクを打ち倒し、レジェンドラ大陸に平和をもたらした。時を同じくして女神アステアも大陸を去り、ここに「人間（エルフ、獣人族などを含む）の時代」が訪れたのである。

各国は平和を享受し、繁栄を謳歌した。だが、やがて聖竜の八戦士は歴史の表舞台から忽然として姿を消してしまう。その勇敢な伝説だけを残して……。

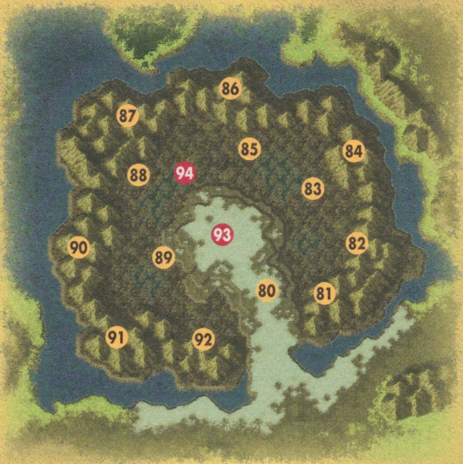
そして、500年あまりの月日が流れた。

いつしか人々は平和に慣れ、ささいな出来事で争うようになっていた。憎しみと殺戮、悲しみ、そしてさらなる怨恨……。それらはまるで、これからレジェンドラ大陸に起こる混乱の呼び水のようであった。

The Continent Legendra



＊城や村などを結ぶ道路はプレイするキャラクターや進行の度合いによって変化しますので、ここでは記載しません。実際のゲーム画面で確認してください。



魔族の大陸

地名	
アダナ城	88
インジャン城	92
ウウグル城	89
エスタン城	84
エバルド城	90
オルヴォ城	91
ガイク城	86
カラック城	80
ギアマナ城	85
グンバルト城	83
ゲルパト城	82
ゴルル城	81
ミディア城	87
闇の塔	93
闇の遺跡	94

レジェンドラ大陸（魔族の大陸浮上前）

城

アルタ城	17	コルデロ城	44	ビアンコ城	14
アルムバンド城	55	サミダレ城	51	ビルラ城	10
イーガド城	41	サラアク城	46	ブラウン城	60
イリケン城	18	シュウジウ城	07	ブローシェ城	49
ウルクバ城	19	シルバー城	67	ポワール城	75
エレノア城	22	シロルギ城	47	マイス城	38
オリース城	25	スレス城	50	ムラサメ城	53
カルトフェル城	34	セリー城	62	ラクア廃城	12
キラ城	31	セルロ城	42	リシア城	04
グオドン城	05	ソロイタス城	72	リチュン城	01
グレイ城	59	タライ城	70	リング城	73
クレル城	32	ツヴィーベル城	35	レザン城	77
ケール城	26	ナリタレ城	69	ロザート城	15
コヌカ城	52	ハラア城	03	ロッソ城	13
コラーデン城	39	ハルスバンド城	58	ロランジェ城	74

村

シースイ村	08	ビステック村	43	ベロック村	64
シュオス村	02	ビルツ村	36	ホラス村	79
スピナート村	37	ヒレリア村	09	マレク村	30
セッコ村	11	フーラ村	21	ミルル村	28
バール村	56	フレーズ村	76	ムリアス村	63
ハル村	48	ヘリカデン村	23	メーラリー村	71

洞窟

アンバー洞窟	61	ダーク洞窟	66	ヨリレ洞窟	29
カルネ洞窟	40	ヒサメ洞窟	54	ラルラ洞窟	45
グオニャン洞窟	06	モレリー洞窟	20	リレードオ洞窟	68
クロスノル洞窟	65	ヤラッカ洞窟	24		
スプマンテ洞窟	16	ユルスム洞窟	33		

施設

幻影の塔	27	リブレ機械工場	57	大聖堂	78

contents



System

システム編

レジェンドラ大陸の覇権を巡る熾烈な戦いに勝ち残るには
この世界のルールについて熟知しなければならない。
内政・フィールド・戦闘などの多くの局面において
プレイヤーは最善の選択を迫られるのだ。

process of the game

ゲームの流れ

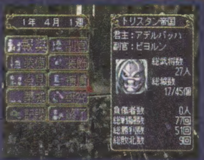
このゲームは、基本的に「フィールド」と「内政」の2つのモードで構成されている。

フィールドモード（p.8）は師団編成、進軍などを行うモードで、自国の師団が敵の師団と接触すると、戦闘モード（p.11）に切り替わる。このモードはリアルタイムに進行し、一定の時間がたつと内政モードに切り替わる。

内政モードでは武将への報酬授与や築城を行い、戦力を増強させる。この2つのモードを交互に繰り返すことで、ゲームが進行していく。

内政
一定時間ごとに行う

■戦力の調整および国力の増強
武将に報酬を与える、武将の状態チェック、捕虜武将を仲間にする、築城、武器等の研究開発など



↓

フィールド
リアルタイムで進行する

■自国の勢力を拡大する
師団の編成～出陣、戦闘、敵の城の占領、城や村・洞窟の探索（終了時に自動的に行われる）など



↓

内政

↓

フィールド

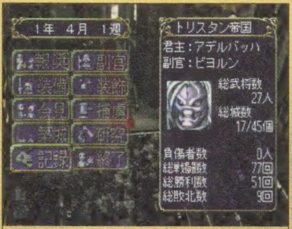
↓

以下繰り返し 上記のプロセスを繰り返して自国の勢力を拡大し、プレイヤーの君主の目的を達成させる。

internal affair mode

内政モード

築城や捕虜と面会して協力を得たり、アイテムを装備したりなど、国力の増強、整備、そして各武将のパラメーターをアップすることができるのがこの内政モードだ。内政で起こせる行動は、先のゲーム展開を大きく左右するといっても過言ではない。そこで、このページでは内政について詳しく説明をする。また、今回新たに加えられた項目である「研究」についても触れているので、ぜひ目を通してほしい。



内政モードには時間制限がないので、自国の状況把握などを念入りに行える。

remuneration
報酬

勲章やアイテムを武将に与えるコマンド。勲章を与えると武将の雇える兵力が増加し、アイテムを与えると武将の能力が上がったり、雇える兵種が増えたりする。

報酬の授与には武将の忠誠度を上げる効果があるのも見逃せない。会見で不満を述べる武将がいたら、離反される前に報酬を与えて解消しておこう。

adjutant
副官

ここでは現在配下になっている武将の能力などの各種情報のチェックと、捕虜との会見や築城の委任という2種類の命令を行う。

副官に捕虜や築城を委任すると、君主本人が命令する場合よりも成功率が下がるので覚えておこう。

equipment
装備

探索や研究によって入手した武器を武将に装備させ、能力アップを図るコマンド。

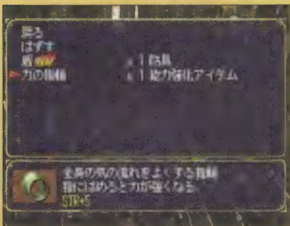
装備できる武器の種類は、武将の職業によって決められている。なかにはまったく武器を持てない職業もある。

ちなみに新しい武器を与えると、それまで持っていた武器は自動的に返却される。

accessories
装飾

武器以外、つまり防具や指輪・書物などの装飾品を武将に装備させるコマンド。

武器と同じく武将の職業によって装着できる品物が異なるので、効率のいい分配を考えたい。

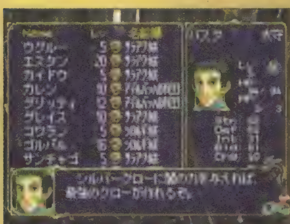


アイテムのなかには、全キャラクターが装備できる品も存在する。

interview
会見

現在、配下に置いている武将と会見できるコマンド。武将の意見を聞いたり、顔アイコンで武将の忠誠度を確認したりすることができる。

忠誠度が下がる、つまり不満がたまると離反する恐れがあるので、つねにチェックしておきたい。



武将の意見を聞くと、研究に関する重要なアドバイスを得られることもある。



pow
捕虜

このコマンドでは、戦闘で捕らえた捕虜と面談することができる。捕虜が協力を了解すれば、配下の武将として使えるようになる。

捕虜は面談を重ねるごとに不満が和らいで仲間になりやすくなるが、同一の内政中に何度コマンドを実行しても1回とカウントされるで注意しよう。

捕虜の不満度は顔アイコンで確認できるようになっている。また君主の直属の武将は、その君主が仲間になるまで説得に応じない。



fortification
築城

支配下の城にいる武将に命じて、築城を実行させるコマンド。成功すれば城のレベルがアップし、予備兵士数と地形効果が増大する。

築城を実行するには、あらかじめBld（築城能力）が70以上ある武将を配置しておかなければならない。また築城の成否に関わらず、現在の城レベル×5人の予備兵士が労力として必要になる。



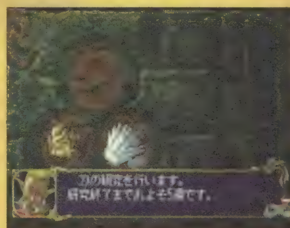
築城は失敗しても予備兵士が少し減るだけ。内政時は必ず行うようにしたい。

research
研究

前作にはなかった新しいコマンド。研究材料となる特定のアイテムを3つ掛け合わせることで、通常手に入らないアイテムを作り出すことができる。

アイテムを指定して研究を開始すると、数週間後に結果が報告される。一度研究を開始したら、結果が出るまでほかの研究を行うことはできない。研究に使用した3つのアイテムは、成功・失敗を問わずなくなってしまう。

研究が成功すると、新アイテムと研究材料の組み合わせがリストに記録される。このリストのアイテムを指定した場合は、数週間待たなくともすぐに完成する。



平凡な武器でも、研究を重ねれば強力な武器に生まれ変わることがある。

save・end
記録・終了

「記録」では現在の状況をセーブすることができる。ここではセーブだけが可能で、ロードし直すにはいったんタイトル画面へ戻らなければならない。

「終了」は内政を終了させるコマンド。終了後はフィールドモードへ移行する。

field mode
フィールドモード

このモードのおもな目的は、武将に兵士を配属して師団を編成し、目的地へ進軍させること。ほかにも城にいる武将の兵種の変更や、敵国の戦力などの調査ができる。これらの行動は、「城コマンド」「師団コマンド」「フィールドコマンド」の3つのコマンドで実行する。このフィールドモードは基本的にリアルタイムで進行するので、行動は無駄なく、効率よく行うようにしたい。



フィールドモードはリアルタイムで進行するので、素早く行動しなければならない。

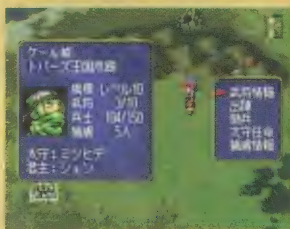


フィールド画面の見方

1. 師団の状態を示すアイコン。戦闘に勝利したあとや敗北したあとなど、その状態によって表示が異なる。
2. 師団。師団を選択すると「師団コマンド」が表示される。
3. 城。城を選択すると「城コマンド」が表示される。
4. 村・洞窟。師団の目的地として選択することができる。
5. カーソル。このカーソルで選択する施設や師団を指定する。
6. 砂時計。フィールドモードの残り時間を表している。時計の砂がすべて下に落ちたら、内政モードに移る。

castle command
城コマンド

自軍の城を選択すると、城コマンドが表示される。城コマンドでは、師団編成や徴兵、太守任命などを行うことができる。敵国はいつ攻め込んで来るのか分からないので、特に最前線に位置する城はこのコマンドで戦闘準備を完璧にしておきたい。



general information
武将情報

その城にいる武将の情報を確認するコマンド。敵・味方関係なく情報が得られるので、出陣前に敵の城の守りの固さを調べることもできる。



sortie
出陣

師団を編成し、目的の城や施設に出撃するコマンド。1つの師団に最大5名の武将を配属することができる。



conscription
徴兵

このコマンドでは、武将が雇用している兵士の補充や、兵種の交換を行う。内政で勲章を授けたあとや、戦闘から帰ってきたときには、このコマンドで兵士の補充や兵士の最大人数の変更をするのを忘れないように。

○補充

兵士を補充する。ちなみに1人の武将が雇用できる兵士は100人までである。

○兵種変更

武将の雇用する兵種や、兵士の最大人数の変更を行う。兵種は2種類まで混合して雇用することができる。また同じ種類の兵士を2つの部隊に分けることも可能なので、覚えておこう。

○解散

現在雇用中の兵士をすべて解雇する。解雇した兵士は自動的に城の予備兵士に加わる。ただし城の予備兵士の容量を超えた分はいなくなってしまうので、注意したい。

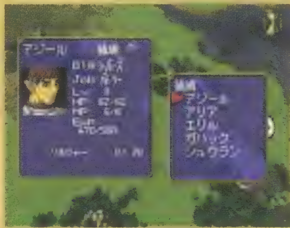
appointment
太守任命

城にいる武将を太守に任命するコマンド。太守にした武将は忠誠度が上がる。君主のいる城では、自動的に君主が太守を兼任する。



pow
捕虜情報

このコマンドでは、城にいる捕虜武将のデータを見ることができる。



division command
師団コマンド

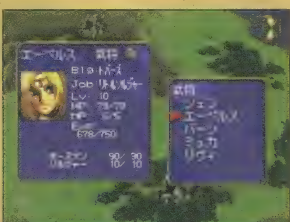
フィールド上に存在する自軍の師団を選択すると表示されるコマンド。師団の目的地のチェックやその変更、師団内の武将の情報を得ることができる。

敵の師団を選択した場合は、武将情報と目的地、および捕虜情報をチェックできる。



general information
武将情報

城コマンドの武将情報と同じように、師団内の武将の情報を知ることができる。



敵師団が自国の城を攻めて来たら、素早く情報を見て対策を万全にしたい。

destination change
目的変更

出陣中の師団の目的地を新たに決定するコマンド。自軍師団が敵に敗北した場合は目的地が自動的に変更されてしまうので、このコマンドで再決定する必要がある。

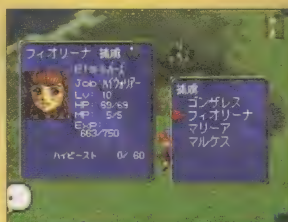
この目的変更のコマンドをうまく使えば、敵師団を挟み撃ちしたり、自分に有利な地形で戦闘を仕掛けたりなどといった作戦を取ることも可能だ。

enter castle
入城

このコマンドは師団に入城を命じるもので、城の上にいる師団を選択した場合のみ表示される。ただし、城には最大で10人の武将しか入ることができない。

pow
捕虜情報

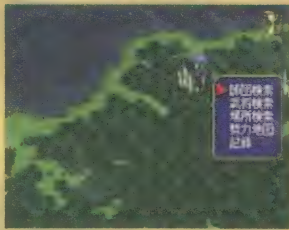
城コマンドの捕虜情報と同じ役割を果たすコマンド。出陣時に城から連れてきた捕虜のデータを見ることができる。



戦闘で敗北すると捕虜を失う。捕虜を連行している師団は戦闘を避けたい。

field command
フィールドコマンド

城などの施設や師団以外の場所を指定すると、フィールドコマンドを表示させることができる。このコマンドでは、大陸全体の動向の調査や、ゲームのセーブなどが行える。また師団・武将・場所を検索することもできる。



division search
師団検索

出陣中の自軍師団を探し出すことのできるコマンド。このコマンドを実行すると、検索対象となる師団の師団長名が表示される。

general search
武将検索

自軍の武将の所在地を探すことができる。目当ての武将を選択すると、その武将がいる場所にカーソルが移動する。

place search
場所検索

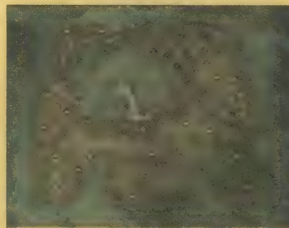
地名から場所を探すことができるコマンド。検索すると、カーソルが目的の場所まで移動する。



イベントなどで聞いた地名が聞き慣れない場所だったときなどに便利。

territory map
勢力地図

大陸全体のマップが表示され、現時点の各国の勢力を参照することができる。



ドグルが出現したときにこの機能を使えば、ドグルの城を調べることができる。

save
記録

現在の状況をセーブすることができる。内政モードの記録と同じく、この場でロードはできない。

preparation
戦闘準備モード

フィールド上で敵味方の師団が接触したり、師団が敵のいる城に侵入したりすると、戦闘準備モードに入る。

自軍または敵軍の師団内に複数の武将がいる場合は、1回の戦闘が終了するごとに戦闘準備モードに戻るようになっている。

このモードの役割は、敵の戦力や武将情報を把握することである。兵種の相性や自軍の状態を確認して、戦闘を有利に進めよう。

sortie
出陣

出陣、つまり戦闘に出る武将を選ぶコマンド。

状況によっては、自軍の武将が自ら出陣を申し出たり、逆に出陣を拒否したりすることがある。この場合、出陣や拒否を拒むこともできるが、そうすると不満がつのる可能性があるので注意したい。なお、出陣拒否を許した武将は、いったんフィールド画面に戻るまで、戦闘に参加できなくなる。

information
情報

自軍と敵軍の武将のデータを表示させる。戦闘に出る前には敵の武将技や兵力を確認しておこう。

retreat
退却

退却して戦闘を回避するコマンド。実行すると敗北となる。また戦闘中に捕らえた捕虜は逃すことになり、自軍が城内にいる場合はその城を受け渡してしまう。

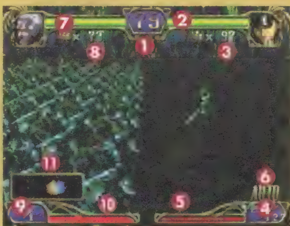
battle mode
戦闘モード

戦闘準備モードが終了すると、この戦闘モードに入る。戦闘開始の前に、まず陣形を選択する。部隊が2部隊から編成されている場合は、第1列と第2列の位置を変更することもできる。こうして陣形を決めると、いよいよ戦闘開始だ。戦闘中のコマンドには作戦、武将技などがあり、これらを駆使して戦闘が繰り広げられる。

戦闘の勝敗は、相手武将の体力を0にするか退却に追い込めば勝ち、逆になれば負けとなる。ちなみに時間切れは引き分けとなる。また自軍と敵軍の兵士の数が0になったら、一騎討ちモードへと移行する。



戦闘前には武将の会話が入る。武将の組み合わせによっては特別な会話もある。



戦闘画面の見方

1. 残りタイムを表す。0になると引き分けになる
2. 自武将のHP
3. 自軍の残り兵士数
4. 自武将のMP
5. 自武将のパワーゲージ（パワーゲージがMAXになると、武将技が使用可能）
6. 現在のカメラモード
7. 敵武将のHP
8. 敵軍の残り兵士数
9. 敵武将のMP
10. 敵武将のパワーゲージ
11. レーダー。兵士と武将の現在地を表示している。（青＝自軍兵士　赤＝敵軍兵士　白＝武将）

formation
陣　形

戦闘開始前には、必ず陣形を決めることになる。この陣形は全部で5種類あり、兵種の組み合わせによって使える陣形が異なる。各陣形にはそれぞれ長所と短所が存在するので、特徴をつかんで戦闘を有利に進めるようにしよう。各陣形の詳しい説明は、142ページを参照のこと。

専攻の陣	最も基本的な陣形で、防御よりも攻撃に適している。特殊効果は特にない。
斜線陣	敵に対して角度をつけて並んだ布陣。兵士の機動力がアップする効果がある。敵武将に急接近する戦法に最適だ。
散開陣	横1列おきに隙間を設けた陣形。兵士の防御効果が高くなる。メイジ・バトルエルフなどの遠距離攻撃に耐えながら接近するのにいい。
凹型陣	中央を薄く、両端を厚くした陣形。武将目指して突破してきた敵を包囲して迎え打つのに適する。兵士の防御力が上がる効果がある。
凸型陣	中央を厚く、両端を薄くした陣形。敵の突破にも包囲にも対応できる。兵士の攻撃力を上げる効果があるので、短期決戦にいい。

operation
作　戦

戦闘中に指示できる作戦は、全部で12種類用意されている。しかしこの12種類はつねに使えるわけではない。2部隊の兵種の組み合わせにより、使える作戦が異なるのだ。作戦の詳しい説明は、143ページを参照してほしい。



「突撃」を選択してしまうと、戦闘終了まで作戦の変更はできなくなる。

突破	敵兵士を倒しながら進み、敵武将を攻撃する。
前進	敵兵士を倒しながら前進する。
後退	後退する。近くに敵兵士がいる場合は応戦する。
待機	その場に待機し、敵兵士が接近してきたら応戦。
上下分散	画面の奥と手前に向かって移動する。
中央集中	画面の中央線に向かって移動する。
散開	横に1列ずつ隙間を空けるように待機する。
密集	間隔を詰めて待機する。
上方	画面の奥に向かって直進する。
下方	画面の手前に向かって直進する。
防壁	自武将を取り囲むように密集する。
突撃	まず敵兵士を全滅させ、そのあと敵武将を攻撃する。突撃すると作戦変更はできない。

battle command
戦闘コマンド

戦闘コマンドは戦闘中に指示を送るためのコマンドで、第1戦列、第2戦列、全体命令、武将技、退却の5つがある。いずれのコマンドも戦闘に大きな影響を与えるので、それぞれの役割を理解し、自軍を勝利に導こう。



first line
第1戦列

第1戦列の兵士に対して作戦を指示するコマンド。作戦を選択すると、兵士の動きや配置が変化する。このときYボタンを押すと、説明ウィンドウの表示内容を切り替えることができる。



第1戦列は武将や第2戦列の盾にもなる。直接攻撃系の兵種を置くのが基本だ。

second line
第2戦列

第2戦列の兵士に対して命令を与えるコマンド。作戦を指示すると、兵士の動きや配置が変化する。Yボタンを押すことで、説明ウィンドウの表示内容を切り替えることができる。



第2戦列には、接近戦の苦手な飛び道具系の兵士を配置するのが好ましい。

command for all
全体命令

第1、第2戦列を問わず、全兵士に対して命令を出し、作戦を変更することができる。前述の命令と同様に、Yボタンを押すと説明ウィンドウの表示内容を切り替えることができる。



兵種の組み合わせによっては第1、第2戦列と違った作戦が選べることもある。

special moves
武将技

武将技を発動するコマンド。自武将のパワーゲージがMAXになり、ゲージの上のマーカーが点滅すると、武将技を出すことができる。武将技は所定のMPを消費する。必要なMPがない場合、武将技は使用できなくなる。

使用できる武将技は、その武将のレベルと職業によって異なるので覚えておこう。



MPは貴重。武将技は敵武将へのトドメや、劣勢の挽回に使うと効果的だ。

retreat
退却

武将とその時点で残っている兵士を退却させるコマンド。退却すると負けが確定してしまい、場合によっては敵の捕虜として捕まる可能性もある。



やはり退却は得策とはいえない。どうしても必要な場合のみの使用を勧める。

duel mode

一騎討ちモード

自軍と敵軍の兵士がいなくなったら、武将同士で決着をつける一騎討ちモードに移る。一騎討ちはどちらかの武将が倒れるまで続けられる。いったん一騎討ちモードに入るとプレイヤーは操作できなくなるので、敵を確実にしとめられるかどうか分からない状況では、自軍の兵士を温存して時間切れを狙うのも1つの作戦だ。



ダンシングソードなどの攻撃補助技は、一騎討ちモードにも持ち越される。

win and lose

勝敗

敵武将をすべて倒すか、自武将がすべて倒されると戦闘終了となる。プレイヤーキャラクター（君主）が倒されてしまうと、ゲームオーバーになるので注意しよう。戦闘の勝利条件をまとめると、右記のとおりである。

戦闘勝利条件

師団戦における勝利条件	敵軍のすべての武将を倒す
	敵軍の師団が戦闘準備モードで退却する
戦闘における勝利条件	敵武将のHPを0にする
	敵武将が退却する

experience points

経験値

戦闘が終わると、勝っても負けても、武将に経験値が入る。

獲得経験値は戦闘の結果と内容によって大きく変化する。

経験値を多く獲得できる条件を順に並べると、①敵武将のHPを0にしての勝ち、②敵軍を退却させての勝ち、③引き分け、④自軍が退却しての負け、⑤自武将のHPが0になっての負け、となる。

経験値の計算法についてもう少し詳しく知りたいプレイヤーは、下記の獲得経験値計算式を参考にしてほしい。



戦闘終了後、獲得した経験値に応じてレベルアップがある。

獲得経験値計算式

個々の武将の戦闘終了時

武将レベル修正
以下の各式にこの修正を追加します
A=敵武将のレベル　B=自武将のレベル
武将レベル修正=（A−B）/10
上の値が0以下になった場合、武将レベル修正=1

①敵武将のHPを0にしての勝ちの場合
倒した敵兵士数×武将レベル修正+敵武将の勲章数+敵武将の最大HP

②敵軍を退却させての勝ちの場合
倒した敵兵士数×武将レベル修正+敵武将の勲章数

③引き分け（時間切れ）の場合
倒した敵兵士数×武将レベル修正

④自軍が退却しての負けの場合
倒した敵兵士数×武将レベル修正+敵武将の勲章数/5

⑤自武将のHPが0になっての負けの場合
倒した敵兵士数×武将レベル修正+敵武将の勲章数/10

one point advice

ワンポイントアドバイス

ここではゲーム中に役立つ情報を提供する。
これらを自分のプレイに役立て、エンディングを目指してほしい。

フィールドモード

ポーズをかけてフィールドを確認



フィールド画面はリアルタイムに進行するので、あちこちの城を確認しているだけでも意外と時間が経過してしまう。このような時間の浪費を避けるには、いったんポーズをかけてから行動すればいい。これにより、時間を止めたまま出陣や徴兵などといったコマンドを実行できるのだ。

洞窟の難易度を下げる



洞窟に出現するドグルのレベルは、自軍の師団の師団長のレベルと同一である。つまり、師団長のレベルが低ければ、ドグルのレベルも低くなるのだ。この法則を利用すれば、洞窟攻略が楽になるはず。ちなみに師団長は、師団編成時に最初に選択したキャラクターが務めることになる。

フィールド画面の拡大と縮小



通常フィールド画面では、遠く離れた地点の情報を見るには、カーソルを移動させて画面をスクロールさせなければならない。いまの画面サイズは小さいと思っているプレイヤーに、耳寄りな情報がある。

パッドのZボタンを押しながら、方向ボタンの上下を押してみよう。すると、フィールド画面の縮小・拡大ができてしまうのだ。

ちなみにパッドのYボタンを押しながら方向ボタンを押すと、カーソルが高速で移動する。

戦闘モード

武将技を有効に使おう



攻撃・防御・回復などといったさまざまな種類の武将技の、すべてに共通した特徴がある。武将技が終わるまで、互いに攻撃ができないのだ。

この特徴を生かせるのが、自軍の部隊が作戦「上下分散」を持っておらず、敵軍のメイジやバトルエルフなどの遠距離攻撃部隊が待機している場面。このとき前進もしくは突破の命令を与えておいて、敵の射程範囲内に入る寸前に武将技を使えば、飛び道具による損害を受けずして敵に接近することができるのだ。

敵兵士が全滅したら飛び道具で



敵兵士が全滅して武将1人が残ったら、遠距離攻撃兵種を使おう。敵武将の正面にこれらの兵士を置いておけば、安全地帯から確実に体力を削ってくれる。武将は移動することができないので、武将技以外に反撃される恐れはない。

敵ユニットを全滅させたが遠距離攻撃兵種がいないという場合は、タイムアップを待ち、いったん引き分けにしたうえでそのような兵種を持っている武将とバトンタッチするといい。

飛び道具ユニットは後退させよう

遠距離攻撃系のユニットは例外なく接近戦に弱いので、壁の役割は果たせない。敵部隊が接近してきたら、思い切って後退させて武将の後ろに並べるといい。こうすると敵部隊は武将を優先的に攻撃するようになるが、そこへメイジやバトルエルフなどが援護射撃をかけることによって、損害を最小限に抑えることができる。意外と役に立つ戦法なので、ぜひ試してほしい。

Character
キャラクター編

『ドラゴンフォースII』には、8人の個性的なメインキャラクターと
150人以上のサブキャラクターが登場する。
愛情、期待、友情、そして憎しみなど、
彼らの間には複雑な人間関係が存在するのだ。

キャラクターデザイン：結城信輝
青木邦夫
藤川　太

レジェンドラ大陸南部に位置する農業国家

Highland

ハイランド王国



歴史・民族

ハイランドは「マドゥルクの大厄災」のあといち早く再興を果たした、レジェンドラ大陸で最も古い歴史を誇る国である。かつては大陸南東部に広大な領地を有していたが、辺境部が相次いで独立したため、現在の国の規模はあまり大きくない。住民は大部分が人間で、エルフや獣人族はごく少数にとどまる。

現在のハイランドの領地はレジェンドラ大陸南部の半島である。国土の大部分は平野で、おもに農地として利用されている。東・西・南を海に囲まれているうえ、北にレジェンドラ中央砂漠が広がっているため、他国との交通路は少ない。

ハイランドは代々聡明な国王をいただいてきた。なかでも500年前の「マドゥルク戦役」の際に、伝説の八戦士の1人として中心的な活躍をしたウェイン王の名はよく知られている。

先年レジェンドラ中央砂漠において発生した「トブルク戦役」の際、ハイランドはファンダリアと共同で軍を派遣し、反乱の鎮圧にあたった。この戦いのなかで国王ライムントが戦死したため、王子エーベルスが王位を継いでいる。

文化

おもな産業は農業である。かつての大国時代ほどの華やかさはないが、歴代国王の善政と勤勉な国民性により、生活は比較的に安定している。

所属する城



メインキャラクター

ハイランド国王

エーベルス

「レジェンドラの人々を守るため、
私は戦う!」



[種族]人間
[職業]戦士
[年齢]17歳
[性別]男

5歳のときに母アンナを失い、長姉シリンを母親同然に慕って成長する。父である前王ライムントがトブルク戦役で戦死したため、若くしてハイランド王国君主の座に就いた。

遊び上手で若者に人気があるが、年長者の目には頼りなく映ることもあるらしい。育ちの良さを感じさせる夢見るような瞳と、束ねた金髪がトレードマークだ。

CV:岡野浩介



エーベルスの臣下たち

副官 シリン

「あなたの考えで正しい道を歩みなさい」



[種族]人間
[職業]副官
[年齢]25歳
[性別]女

ハイランド王家の長女で、冷静な判断力の持ち主。王国の副官として弟エーベルスを補佐し、父を亡くしたあとの難局をよく切り抜けてきた。その陰で人一倍苦労を背負っており、エーベルスには早く一人前になってほしいと願っている。

CV:三石琴乃

武将 ドーラ

「正々堂々、戦いましょう」



[種族]人間
[職業]騎士
[年齢]22歳
[性別]女

エメラルド色の瞳が印象的なハイランド王家の次女。活動的な女性で、乗馬を得意とし、有事の際には自ら騎兵団を率いて前線に立つ。アルブレヒトとカールの好意をうれしく思っているが、どちらか一方を選ぶことはできないでいるらしい。

武将 ヒルダ

「さあみんな、いくわよ」



[種族]人間
[職業]魔術師
[年齢]20歳
[性別]女

ハイランド王家の三女で、魔法が堪能。カールした美しい金髪と白を基調とした可愛らしい服装が目印だ。性格的にはやや幼さが残っており、ファンダリアに仕える騎士ジョパンニに好意を寄せられているが、まだ恋には疎いのか気づいていないようすだ。

武将 アルブレヒト

「やっつけてやる」

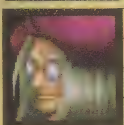


[種族]人間
[職業]剣士
[年齢]27歳
[性別]男

農民出身の剣士。たくましい肉体の持ち主で、剣の技は超一流だ。家を出て身の立て方を思案していたところ、たまたま町で見かけたドーラに一目惚れし、王国に仕えることになった。それからめきめきと頭角を現し、トブルク戦役でも活躍している。

武将 カール

「しょうがないですね」



[種族]人間
[職業]魔術師
[年齢]26歳
[性別]男

学究肌の魔術師。魔術の研究のため図書館に通ううち、そこに掲げられていたドーラの肖像画のとりことなって国軍入りする。剣のアルブレヒトと魔法のカールとは公私ともによきライバルで、お互いを高め合う関係だ。やはりトブルク戦役に従軍している。

ハイランド出身者・関係者

「…………………いきます」



エヴァ　【種族】人間【職業】拳法家　【年齢】21歳【性別】女

エーベルスに秘かに心を寄せる女性。控えめで引っ込み思案。弓手ミラの親友でもある。

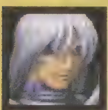
「平和な解決をする気はないのか？」



オスカー　【種族】人間【職業】戦士　【年齢】28歳【性別】男

農民出身の兵士で、トブルク戦役に参加した。ムーンパレスの魔術師マリエルと恋愛中。

「ふっ、後悔しても遅いですよ」



ガルハザート　【種族】人間【職業】騎士　【年齢】30歳【性別】男

腕自慢で強い相手と戦うのが好き。ハイランド軍の一員としてトブルク戦役に参加している。

「天知る、地知る、子知る、我知る、我を知らんと言うは不幸！」



キンセラ　【種族】竜人族【職業】竜戦士　【年齢】40歳【性別】男

トブルク戦役で傭兵団「竜の黒旗」を率いて大活躍した、伝説の戦士。現在は消息不明。

「俺が勝つ！」



シュナイダー　【種族】人間【職業】戦士　【年齢】28歳【性別】男

妹である魔術師コズエを想うあまり、ほかの女性、特に女王に拒否反応を示す。

「勝つためにオイラがいるんだ！」



トッド　【種族】人間【職業】戦士　【年齢】15歳【性別】男

農民出身。トブルク戦役で戦争孤児となったため、虹の馬団を憎んでいる。

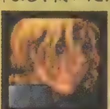
「どうだ？　家臣に取り立ててやるぞ。手を引かないか？」



ドラル　【種族】ドグル族【職業】戦士　【年齢】38歳【性別】男

ハイランドの隣国の豪族。トブルク戦役の戦功により領地を得たが、悪政を敷いている。

「よし、戦いだ！」



バウマン　【種族】人間【職業】騎士　【年齢】32歳【性別】女

豪放な性格。先王ライムントに仕えてトブルク戦役で活躍したが、エーベルスを認めない。

「わかりました。お相手しましょう」



フレッテ　【種族】人間【職業】剣士　【年齢】20歳【性別】女

父との旅行中第三次北方戦役に遭遇し、トリスタン兵に襲われる。父を捜索するため剣士に。

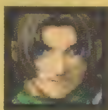
「命乞いするなら今のうちだぞ！」



ボーグル　【種族】人間【職業】騎士　【年齢】40歳【性別】男

家柄を鼻にかけた性格。バウマンらと対立して国を追われたが、返り咲きを狙っている。

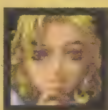
「悪いけど、手加減はしない！」



マーク　【種族】人間【職業】戦士　【年齢】20歳【性別】男

戦場ではたくましいが、婚約者フィオーネ（猫十字団所属）には頭が上がらないらしい。

「もう！　疲れるんだから！」



マチルド　【種族】人間【職業】剣士　【年齢】26歳【性別】女

実力ある剣士だが、利にさとくすぐに裏切るという評判がある。容貌に自信あり。

「無駄な努力さ」



リヴィ　【種族】人間【職業】騎士　【年齢】24歳【性別】女

シリンとの友情からトブルク戦役に参加。実は気弱な男が大好きだという勝ち気な娘。

レジェンドラの歴史

トブルク戦役

レジェンドラ暦515年8月にハイランド王国北方のレジェンドラ中央砂漠で発生した、戦闘集団「虹の馬」の反乱を巡る一連の戦い。

この地域はハイランド王国とファンダリア王国の国境地帯であるため、両国の正規軍が共同で鎮圧にあたったが、ハイランドは国王ライムントを戦死させ、ファンダリアは国を疲弊させるなど、大きな犠牲を払っている。

戦役の終息後、そもそもの原因は魔術師ゼナーの魔術実験にあったことが発覚し、各陣営の間に遺恨を残した。また傭兵団「竜の黒旗」を率いて活躍した竜人キンセラの勇姿は、いまも語り草になっている。

大陸西部に位置する内乱の絶えぬ国家

Fandalia

ファンダリア王国



歴史・民族

ファンダリアの歴史は、ある部族の族長の息子が諸国放浪中ここで金鉱を発見したことに始まる。一族を引き連れて移住したあと、彼は金鉱の富をもとに軍備を拡張し、周辺国家を次々と征服してついにファンダリア帝国初代皇帝を名乗るまでになった。歴代皇帝のなかでは、伝説の八戦士の1人として活躍したゴルダークが有名である。

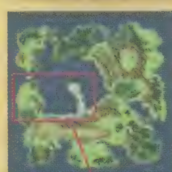
全盛期のファンダリア帝国は近隣諸国を震え上がらせる強大な軍事国家であったが、王室の後継者に恵まれず、しだいに内紛が日常茶飯事となっていった。相次ぐ戦乱によって荒廃した現在のファンダリアに、かつての栄光をしのぶよすがはない。

ファンダリアは大陸西部の山岳地帯という辺境部に位置することから、人間の移住がなかなか進まなかった。そのため人間と魔族とが共存しており、混血も多い。しかし両者の関係は良好ではなく、最近ではドグル族の王デルシアが魔族国の建設を唱えて人間狩りを行うまでに悪化している。

文化

現在のファンダリアは悲惨な状況にある。もともと鉱産物以外の資源に恵まれないうえ、人間と魔族との争いのために多くの住民が難民化しているのである。

所属する城



❶ラクア廃城
■他国の城

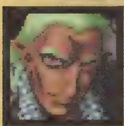


メインキャラクター

デルシア軍武将

バーツ

「これも運命か…」



[種族] ハーフドグル
[職業] 戦士
[年齢] 20歳
[性別] 男

ドグル族を父とし、人間ガラを母として産まれたハーフドグル。ドグル族は魔族に連なる種族で、人間からは一般に地鬼族と呼ばれ恐れられている。母の愛情を十分に受けて育った彼であるが、ドグル族にも人間にも溶け込むことはできず、深い孤独のなかにいる。しかし、いったん味方になった者に対しては非常に誠実である。

現在ファンダリア王デルシアのもとで魔族の国を建設するために働いているが、人間を排斥するやり方には疑問を感じている。

CV:森川智之



バーツの臣下たち

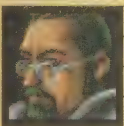
副官 ダリオ
「大地に住まうのは人間もドグルも同じ」



[種族]ハーフドグル
[職業]副官
[年齢]35歳
[性別]男

バーツと同じ、ドグル族と人間の血をひくハーフドグル。幼年期をファンダリアで送ったあと、一時期地下世界の魔法学校に学んでいる。混血の影響かつねに眠っており、「眠り男」という異名を持っている。ドグル族と人間との間で葛藤するバーツのよき理解者だ。CV:麦人

武将 エンツォ
「正義のため、戦う!」



[種族]人間
[職業]拳法家
[年齢]42歳
[性別]男

もともと平凡な農夫だったが、ファンダリア内紛（デルシアの圧迫に耐えかねた民衆の反乱）に巻き込まれて家と畑を失い、失望のあまり野盗となる。生粋の武人ではないが、拳法家としての腕は確かだ。フィーナという目の不自由な姪がいる。

武将 ジュセッペ
「かかってこい!」



[種族]人間
[職業]剣士
[年齢]43歳
[性別]男

デルシア軍の傭兵として働く歴戦の剣士。デルシアのやり方には共感できないでおり、離脱の機会を狙っている。傭兵という立場からたびたび味方の裏切りを経験しており、疑い深い性格。しかし剣士としては優秀で、命じられた任務は確実にこなす。

武将 ジョバンニ
「私の華麗な剣さばき、見せてあげましょう」



[種族]人間
[職業]剣士
[年齢]32歳
[性別]男

ハイランド出身で、両親の事情によりファンダリアへ移住した。一見伊達男だが、秘かに訪れた故国でヒルダを垣間みて一目惚れするというウブな面もある。トブルク戦役にファンダリア兵として従軍。ファンダリア内紛では反デルシア勢力に所属している。

武将 ステファーノ
「まけないどぉ」



[種族]ハーフドグル
[職業]拳法家
[年齢]22歳
[性別]男

頑強な肉体と正直で純粋な精神を持つ格闘家。下町で賭けボクシングの選手をしていたところをデルシアに認められ、彼の軍に加わる。しかし根っからの悪人ではなく、デルシアの残酷な振る舞いには内心憤りを感じており、正しい君主を求めている。

ファンダリア出身者・関係者

「消えてくれぬか…」



グリッティ 【種族】ハーフドグル【職業】魔術師 【年齢】64歳【性別】男

ファンダリア軍人としてトブルク戦役に参戦。現在はデルシア軍で人間を殺戮している。

「あたしは勝つ!」



コズエ 【種族】人間【職業】魔術師 【年齢】18歳【性別】女

戦士シュナイダーの妹。父である戦士マッキが母を殺したと思い込んでいる。

「……気が進みません」



シャイム 【種族】人間【職業】騎士 【年齢】21歳【性別】男

エルフの魔術師エリルに思いを寄せる。異母兄にハーフエルフのパーシェルがいる。

「逃げた方がいいわよ!」



シャルロット 【種族】人間【職業】戦士 【年齢】28歳【性別】女

陰のある女性。かつてひどい仕打ちを受けたことがあるらしく、野盗に嫌悪感を示す。

「………死ね」



デルシア 【種族】ドグル族【職業】魔術師 【年齢】50歳【性別】男

魔族に人間絶滅の号令をかけた男。実は地下世界に君臨するグランデルの配下である。

「ドグルとか人間とか、私には関係ありません」



フィーナ 【種族】人間【職業】なし 【年齢】16歳【性別】女

ある村落に住む少女。目が不自由だが、そのほかの感覚は鋭い。澄んだ心の持ち主。

「…血が見たい…」



ヘレナ 【種族】ハーフドグル【職業】騎士 【年齢】34歳【性別】女

戦いを愛する美女。トブルク戦役に参加。デルシアの思想に共鳴して人間を殺戮する。

「おめえ、そんなに死にたいか?」



マテオ 【種族】人間【職業】野盗 【年齢】25歳【性別】男

デルシア軍に故郷を追われ、難民としてトパーズへ行く。リカルドの兄、フィリポの仲間。

「身の程知らずとは、こういうことを言うのね」



ユリア 【種族】ハーフドグル【職業】弓手 【年齢】20歳【性別】女

ドグル族の血を引く女性。一流の弓手になることで劣等感を克服しようとしている。

「オラオラ!」



ラウラ 【種族】ハーフドグル【職業】僧侶 【年齢】21歳【性別】女

地下帝国ゼルドキア出身で、デルシアの人間殺戮に手を貸す。魔術師ローザの従妹。

「私の拳は効くわよ」



リーファ 【種族】人間【職業】拳法家 【年齢】20歳【性別】女

トパーズにいるファングの妹で、カンフーは兄から学んだ。歌が大好き。

「おれは無敵だぜ!」



リカルド 【種族】人間【職業】野盗 【年齢】24歳【性別】男

デルシアの殺戮に対抗して組織された人間側反乱軍に参加。マテオとは仲のいい兄弟。

「ぐへへへへ、あんたを倒して、勲章を貰うよ」



ルクルス 【種族】ハーフドグル【職業】戦士 【年齢】20歳【性別】男

勲章集めを趣味とする変わり者。勲章さえくれる君主なら善悪は問わないらしい。

レジェンドラの歴史

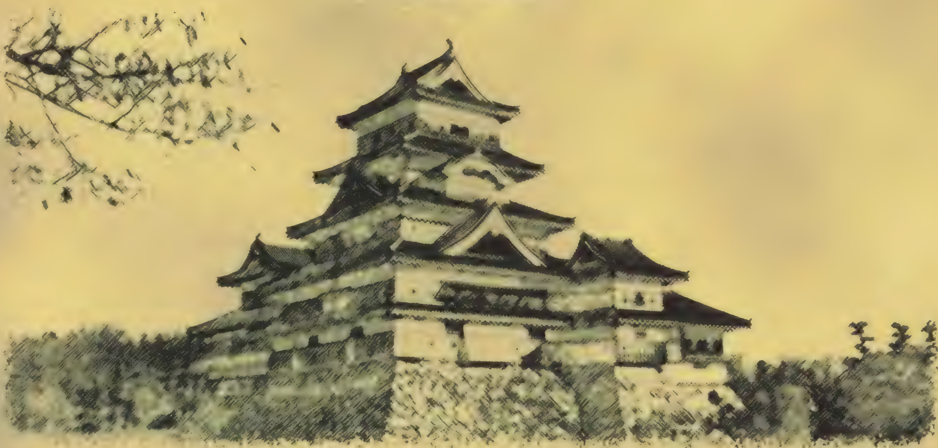
デルシア国王の人間殺戮

レジェンドラ暦520年1月、ファンダリア王デルシアが「魔族国家の建設」を旗印として人間を虐殺したことに端を発する、人間と魔族の戦い。ファンダリアはもともと人間と魔族が混在する地域だったが、デルシアの挙兵は両者の間に深刻な対立をもたらしてしまった。デルシアがなぜ人間排斥を志すようになったかは謎だが、多くのドグルがほぼ同時に彼のもとに参じたことから、何らかの組織的な動きがあったものと考えられる。

大陸東端に位置し独自の文化を形成する国

Izumo

イズモ国



歴史・民族

イズモ国はレジェンドラ大陸東部の半島に位置する。国土の大部分は平坦な地形だが、大陸との接続部にあたる地方が山がちなので、他国との往来ルートは限られている。

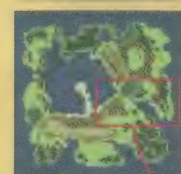
住民はおもに人間であるが、彼らはほかのどの国の人間とも異なる、独特の文化を築いている。というのも、彼らはもともとレジェンドラ大陸ではなく、かつて南西沖に存在した列島で国を形成していたのだ。ところが彼らの土地は、「マドゥルクの大厄災」の影響を受けて海面下へ沈んでしまった。わずかに生き残った人々は大陸へ移住して新しい国を興すことになったが、この困難な事業を彼らは故国で築き上げていた文化を拠り所として団結することで成し遂げたのである。

こうして新しい国を建設したイズモの人々は、伝来の文化と和を大切に守り続けながら今日に至っている。君主ミカヅキが伝説の八戦士として活躍した「マドゥルク戦役」のあと、大陸のほかの国々が戦乱に巻き込まれるなかで平穏な日々を送ることができたのも、この国民性によるところが大きい。

文化

イズモ国の人々は何よりも礼節を重んじる。女神アステアを中心とした大陸一般の信仰とは異なり、祖先の霊を祭ることも特徴のひとつである。

所属する城



❶ムラサメ城
❷コヌカ城
■他国の城





メインキャラクター

イズモ国王

カエデ

「お手並み拝見、といきますか」

[種族] 人間
[職業] 侍
[年齢] 20歳
[性別] 女

はっきりした性格を持つ、心身ともに強い女性。父は先王キサラギ、母は先王の側室ヤヨイ。少女のころから武勇に優れており、先王から直々に後継者として指名された。

実は先王の正室にキキョウという娘がおり、キキョウ派一味は彼女を君主の座から引きずり下ろすべく策略を巡らせている。しかし勝ち気なカエデはそんなことをちっとも気にしない。自分より強い殿方と巡り会って結婚することが、目下の夢である。

CV:水谷優子

カエデの臣下たち

副官 カンスケ

「カエデ様、そろそろ身を固めていただきませんと」



[種族]人間
[職業]副官
[年齢]64歳
[性別]男

実直な武士。先王を剣で破った唯一の男で、若いころは修行のために諸国を放浪していた。先王の命を受けてカエデを幼少のころから見守っており、キキョウ派の暗躍から体を張って守っているのだが、肝心のカエデにとっては「うるさいじいや」でしかない。　CV:青野武

武将 キリ

「いきます」



[種族]人間
[職業]弓手
[年齢]22歳
[性別]女

忍者の隠れ里の生まれ。エルフだった曽祖母の血を引き継ぎ、忍術よりも弓が得意。背が高く耳が少しとがっているのも、この遺伝のせい。隠れ里がある事情によって解体したあと、カエデに仕えることになった。修業時代の仲間に、クズハ、ツバキ、メグミなどがいる。

武将 シグレ

「ハラ減ったぁ。とっとと終わらすんじゃ」



[種族]人間
[職業]侍
[年齢]19歳
[性別]男

小柄で口数も少ないが、卓越した剣の使い手。実はカンスケの息子なのだが、父に反発して家を飛び出した（すでに和解済み）。ついつい食べ物のことを考えてしまうのは、昔気質の父のもとで粗末な食事しかできなかった子ども時代の反動だ。

武将 フジマル

「カエデ様を守るでござる」



[種族]人間
[職業]騎士
[年齢]24歳
[性別]男

裕福な商家の生まれ。金銀を見慣れて育ったせいか傾き（かぶき）者になり、数年前まで傾き者の集団を率いていたが、カエデに出会ってからはおとなしくしている。戦場での強さは折り紙付き。カエデに心底惚れており、今回の花婿探しには内心穏やかでないようす。

武将 メグミ

「アンタなんかキライよ」



[種族]人間
[職業]忍者
[年齢]21歳
[性別]女

カエデとは昔からの遊び友だちで、何でも言い合える仲。笑い上戸で明るい性格だ。結婚願望はカエデよりも強く、今回の婿探しにかこつけて自分の伴侶も見つけようと秘かに企んでいる。キリとともに隠れ里で修行を積んだ関係から、忍者の知り合いがたくさんいる。

イズモ出身者・関係者

「…お手柔らかに」



アヤメ
[種族] 人間 **[職業]** 侍
[年齢] 17歳 **[性別]** 女

キキョウの従妹。そのためキキョウ派に属しているが、心の中ではカエデを応援している。

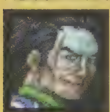
「…………むむむ!」



イサミ
[種族] 人間 **[職業]** 侍
[年齢] 36歳 **[性別]** 男

秘かにキキョウへの好意を抱いている男。もちろんキキョウ派の1人だ。

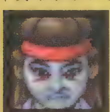
「意義ある仕合にしたいな」



カイドウ
[種族] 人間 **[職業]** 侍
[年齢] 40歳 **[性別]** 男

諸国を放浪している侍。ボザック内紛に参加し、ガンガスと固い友情を結んでいる。

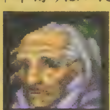
「女やからって、ナメんときや!」



カスミ
[種族] 人間 **[職業]** 侍
[年齢] 26歳 **[性別]** 女

農民たちと理想の村を築こうとしたが、魔族の襲撃によってすべてを失った。

「年寄りはいたわるもんじゃ」



カネミツ
[種族] 人間 **[職業]** 侍
[年齢] 68歳 **[性別]** 男

ある武術大会で敗れたことを恥じてイズモを離れた。故郷には戻らないと決めている。

「こんな奴の相手をしなくてはいけなくて?」



キキョウ
[種族] 人間 **[職業]** 侍
[年齢] 23歳 **[性別]** 女

先王の正室の子で、次代女王は自分だと信じていた。実はカエデとは似たもの同士。

「負けたくないなら本気で来なさい!」



クズハ
[種族] 人間 **[職業]** 忍者
[年齢] 19歳 **[性別]** 女

忍者の里出身。里がなくなったあと、母親同然に可愛がってくれたツバキを探している。

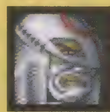
「死んで貰おう!」



クロガネ
[種族] 人間 **[職業]** 弓手
[年齢] 31歳 **[性別]** 男

腕の立つ男。仕えるべき主君を求めて諸国を放浪している。

「倒す!」



ゲンブ
[種族] 人間 **[職業]** 忍者
[年齢] 45歳 **[性別]** 男

忍者の里出身だが、里の解体の前に抜け忍となり、以来仲間との接触を断っている。

「わかった、引き分けでいい、引き分けにしよう」



サコン
[種族] 人間 **[職業]** 侍
[年齢] 26歳 **[性別]** 男

カエデに振られた腹いせにキキョウ派についたという、少々情けない侍。

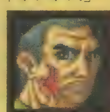
「野良犬どもが…けちらしてくれる!」



ツバキ
[種族] 人間 **[職業]** 忍者
[年齢] 24歳 **[性別]** 女

忍者の里で「くノ一」のリーダー格だった。里のないいまは自由気ままに生きている。

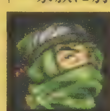
「オラオラ!」



マッキ
[種族] 人間 **[職業]** 戦士
[年齢] 37歳 **[性別]** 男

故郷を捨てて放浪の身。戦闘集団「虹の馬」の団員としてトブルク戦役に参加した。

「…家族に別れは済んだか?」



ミツヒデ
[種族] 人間 **[職業]** 忍者
[年齢] 33歳 **[性別]** 男

忍者の里出身。抜け忍となり、ボザックで人知れず暮らしていた。

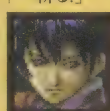
「手柄は足にあり…」



モトチカ
[種族] 人間 **[職業]** 侍
[年齢] 59歳 **[性別]** 男

先王の代からカンスケをライバル視してきた。現在はキキョウ派の長老的存在。

「…斬る!」



ヤミ
[種族] 人間 **[職業]** 侍
[年齢] 22歳 **[性別]** 男

諸国放浪中。侍にしては細身だが、知能派でなかなかのやり手。

大陸北東部に位置する歴史的な魔法国家

Tradnoa

トラッドノア王国



歴史・民族

トラッドノア王国は古の時代に「大陸の平和を見守る国」を理念として建国された魔法国家を起源とする。国土は四方を山々に囲まれており、豊かな自然に恵まれている。住民の大多数は人間である。

建国以来数百年にわたって、この国にはつねに高名な魔術師が集い、そのときどきの最高の知識を探求していた。これらの知識は、「マドゥルクの大厄災」以後の人間社会の再建に大きく貢献している。

歴代君主には、「マドゥルク戦役」で伝説の八戦士として活躍したレイナートなどの強力な魔術師がいる。彼らは建国理念に忠実であり、領土欲とは無縁であった。そのため実力の割に、国の規模はこぢんまりとしている。

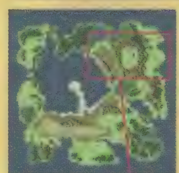
彼らと同じく「マドゥルクの大厄災」以前の知識を伝えるエルフの国・ムーンパレスとは友好関係にある。当然トリスタン帝国とムーンパレス王国の紛争には重大な関心を持っており、第二次北方戦争の際には義勇軍を派遣して介入している。

このように安定した歴史を歩んできた国であるが、近年のレジェンドラ大陸の戦乱は訪れる魔術師の減少という形でトラッドノアに影響をもたらしている。

文化

国民の文化水準は高く、生活も豊か。一般に物質よりも精神を尊ぶ傾向がある。社会的な公平さが保たれており、貧富の差は少ない。

所属する城



❶シルバー城
❷グレイ城
■他国の城





メインキャラクター

トラッドノア国王代理

サニス

「ぜーったい、負けないですわ」



[種族]	人間
[職業]	魔術師
[年齢]	15歳
[性別]	女

大きな眼鏡をかけた天真爛漫な少女。父である王レノックスが行方不明になったため、急きょ国王代理の座に就いた。

まだ若い自分が君主としてふさわしいかどうか心の底では迷っているが、母シャーリーンが病弱なこともあり、父を探し出すためにも頑張ろうと決心している。なにかと失敗が多いのも確かだが、生来の素直さから臣下に愛されている。

CV:麻見順子

サニスの臣下たち

副官　シェファード
「それでいいんですか!?」



[種族]人間
[職業]副官
[年齢]25歳
[性別]男

歴史学と政治学の教師。サニスが国王代理になるにあたって副官職に任ぜられたが、突然のことに本人は戸惑うばかり。しかし何かと不安が多いはずのサニスが微笑んでいられるのも、彼なら自分を支えてくれるという安心感があるからかもしれない。　CV:子安武人

武将　アグネス
「およしなさい、計算結果はくつがえりませんよ」



[種族]人間
[職業]魔術師
[年齢]32歳
[性別]女

サニスの数学教師。父シドニィは物理教師、母シェリーは数学教師という教育者一家で育つ。やや厳格すぎる嫌いがあり、なかなか勉強が進まないサニスにイライラすることもしばしば。とはいえ女性らしい一面もあり、騎士ウィンストンにほのかな憧れを抱いている。

武将　ウィンストン
「兵士諸君、そろそろ始めようか」



[種族]人間
[職業]騎士
[年齢]28歳
[性別]男

女性の嘆声を招く美貌の騎士。第二次北方戦争での武勇伝によってトラッドノア中のヒーローになった。が、本人は決して奢らず、好きな剣の道に励むことで満足している。サニスにとっても憧れの人であるが、ウィンストンにすると彼女は子どもにしか見えないらしい。

武将　バーリー
「我が魔術の切れ味、見せつけてくれるわ!」



[種族]人間
[職業]魔術師
[年齢]62歳
[性別]男

先王とともに幾多の戦場を戦い抜いてきた歴戦の魔術師。とりわけ第二次北方戦争では、義勇軍を率いてトリスタンの機械軍団を退けている。寄る年波のためか最近ではすっかり丸くなり、内心平和な暮らしを望んでいるが、サニスのためならとことん尽くすつもりだ。

武将　ポールソン
「さあて、はやく終わらせてお菓子食べよう」



[種族]人間
[職業]僧侶
[年齢]15歳
[性別]男

子どものころいじめられていたところを助けられて以来、サニスを「親分」として慕っている少年。まるまると太っているので動くのは不得意だが、僧侶としての素質は十分。普段はおとなしい性格だが、戦場では不敵なセリフを吐くこともある。甘いものが大好き。

トラッドノア出身者・関係者

「じ、自信がありませんが」



アシル 【種族】ハーフエルフ【職業】魔術師 【年齢】30歳【性別】男

魔術教団「猫十字」の元団員。ボザック内紛に参加。魔術師ロパテギとライバル関係だ。

「わたくしは、無敵」



アリア 【種族】ハーフエルフ【職業】魔術師 【年齢】20歳【性別】女

第三次北方戦争で機械戦士シルシラが行った虐殺を目撃。以来精神に変調をきたす。

「私を怒らせないことね」



ヴァルチナ 【種族】人間【職業】魔術師 【年齢】22歳【性別】女

つねにクールな策略家。だがキレると怖いとの噂も。騎士ウィンストンに憧れている。

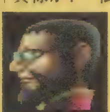
「無益な争いは好みません」



シェリス 【種族】人間【職業】戦士 【年齢】16歳【性別】女

元気いっぱいな女戦士。サニスの遊び友だち。騎士ウィンストンに憧れている。

「貴様か？　私と戦う愚かな奴は…」



ゼナー 【種族】人間【職業】魔術師 【年齢】54歳【性別】男

禁断の魔術に触れようとして追放された、異端の魔導士。トブルク戦役に深く関与。

「それゆけ、野郎ども」



バンダース 【種族】人間【職業】野盗 【年齢】36歳【性別】男

怪偉な容ぼうから皆に恐れられてしまう、孤独な男。第二次北方戦争の義勇軍に参加。

「かかってこーい!」



プラット 【種族】人間【職業】弓手 【年齢】20歳【性別】男

トラッドノア北部の生まれ。魔法が不得意なことから、仕官先を求めて現在放浪中。

「額の"猫十字"にかけて、負けるわけにはいきません」



フラニア 【種族】人間【職業】魔術師 【年齢】33歳【性別】女

魔術教団「猫十字」リーダー。ボザック王ガンガスの友人で、内紛の際彼を支援した。

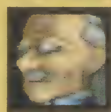
「あなた、チョーむかつきますわ」



ベリーズ 【種族】人間【職業】魔術師 【年齢】16歳【性別】女

有力な貴族の娘で、サニスに対抗心を燃やす。やはり騎士ウィンストンが好き。

「ここがおまえの墓場になるのう」



ベンダー 【種族】人間【職業】魔術師 【年齢】77歳【性別】男

バーリーの戦友で、レノックス王の相談相手だった。国の行く末について心配している。

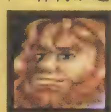
「私の魔法で、安らかに眠らせてあげましょう」



マリンバ 【種族】人間【職業】魔術師 【年齢】27歳【性別】女

魔術教団「猫十字」団員。ボザック内紛ではフラニアとともに目覚ましい活躍をする。

「一体何が起こったと言うのだ?」



レノックス 【種族】人間【職業】魔術師 【年齢】40歳【性別】男

トラッドノア王。聡明な人物だったが、雨の夜何者かに呼び出されたあと、消息を絶つ。

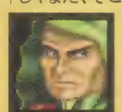
「空の鳥たちのためにっ!」



レリィ 【種族】人間【職業】魔術師 【年齢】19歳【性別】女

自然を愛する女性。本当は戦争など嫌い。騎士ウィンストンに憧れを抱いている。

「じゃまだ、そこをどけ」



ローヘイム 【種族】人間【職業】魔術師 【年齢】58歳【性別】男

大陸でも有数の魔導士で、広く尊敬を集めている。現在は故郷を離れているらしい。

「ギタギタにブチのめしてやる!」



ロパテギ 【種族】ハーフエルフ【職業】魔術師 【年齢】30歳【性別】男

魔術教団「猫十字」団員。ボザック内紛に参加。魔術師アシルとはよきライバル。

レジェンドラ大陸最北西に位置する元商業国家

トパーズ王国



歴史・民族

トパーズはレジェンドラ大陸北西部の島に位置する。大陸の多くの国々と海を挟んで等距離にあることから、かつては商業国家として大いに栄えた。またこの地は女神アステア信仰の中心地であり、宗教国家として名高かったこともある。住民はおもに人間である。

トパーズの国王は世襲制ではなく、王位継承の時点で最もふさわしい者が選ばれるという仕組みになっていた。「マドゥルク戦役」の時代には、君主レオンが精鋭モンク集団を率いて戦乱の鎮圧に一役買っている。

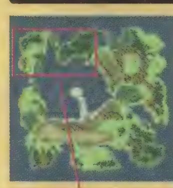
しかしこの国の栄華は、長く続かなかった。あまりにも多くの富を集めたことが国政の脆弱化を招き、周囲につけ込むスキを与えたのだ。他国の侵入がある度に王朝が倒れるという事態が日常茶飯事となり、必然的に人心は乱れた。ついには「緑風」「黄色い棺」などといった盗賊団が横行し、権力奪取を狙って反乱を起こすまでになったのである。

現在の国王はギロンという人物であるが、私利私欲を優先させて人々を苦しめるという点では、盗賊と何ら変わりない。民衆の間では、むしろ盗賊団「紅い森の党」の頭首であるシェンの方が人気を集めている。

文化

気候は冷涼で、これといった産業はない。しかし人々は、戦乱さえ収まればかつての交易による繁栄を取り戻せると信じている。

所属する城



❶リチュン城
■他国の城





メインキャラクター

「紅い森の党」頭首

シェン

「俺はちょっとばかし手荒いぜ!」



[種族]	人間
[職業]	野盗
[年齢]	23歳
[性別]	男

盗賊団「紅い森の党」の若き頭首。父クォレンと母セシリアはいずれも平凡な農民で、ほかに生き別れになった弟がいる。正直な明るい性格の持ち主で、弱い者の味方。そのため盗賊であるにも関わらず、悪政に虐げられている民衆から絶大な支持を受けている。

自分が国を背負える人間だなどとは露ほども思っていないが、最近の国王ギロンの非道ぶりには憤りを感じているのも事実だ。

CV:置鮎龍太郎

シェンの臣下たち

副官　ライラ&リリ

「やっつけた、シェン?」「無事、よかった」



[種族] フェアリー
[職業] 副官
[年齢] 13歳
[性別] 女

双子の妖精。暴漢から助けられたのが縁で、シェンに仕えることになった。本当は仲良しなのだが、2人ともシェンに恋心を抱いているので、つい張り合ってしまう。リリはシェンに活躍してほしく、ライラは無理をしないでほしいと思っている。　CV:長沢美樹&氷上恭子

武将　イロン

「いこうか…」



[種族] ハーフエルフ
[職業] 弓手
[年齢] 28歳
[性別] 男

もの静かな男。生い立ちなどはよく分からないが、北方戦役に関わったことがあるらしい。ほとんど口を開かないので周囲から誤解されやすいが、内面には確固とした信念を抱えている。いまはトパーズの未来を託せる男としてシェンを信頼している。

武将　チンラン

「女だからって、なめてると、イタイ目にあうよ」



[種族] 人間
[職業] 戦士
[年齢] 30歳
[性別] 女

もともと荒くれ者相手の宿屋を経営していたが、悪徳役人ににらまれて潰されてしまった。それから紅い森の党にはせ参じ、庶民をいじめる役人どもをバッサバッサと退治している。女傑という呼び名がふさわしい。謎の料理集団「かまどの灰」のメンバー。

武将　フィリポ

「引き分けってことで、手を打たないか?」



[種族] 人間
[職業] 野盗
[年齢] 28歳
[性別] 男

ファンダリア出身。トブルク戦役の戦禍で故郷を焼かれ、難民としてトパーズに流れてきた。ファンダリアに対して不信感を持っており、とりわけ自分の家族を惨殺したドグル族の王デルシアを恨んでいる。褐色の手に愛用のパイプをいつも握っている。

武将　ホウパイ

「がんがん、いくぜ!」



[種族] 人間
[職業] 野盗
[年齢] 26歳
[性別] 男

農家の跡継ぎとして生まれたが、山賊に村を焼かれたために流浪の身となる。あるときまたしても山賊に襲われたところをシェンに助けられ、彼の忠実な部下となった。無精ひげや頬の傷がものものしいが、いつもニヤけている。女性に対して手が早い。

トパーズ出身者・関係者

「そろそろ、いこうか…」



カンシン 【種族】人間【職業】僧侶 【年齢】32歳【性別】男

ゴロツキ僧侶。国を追われたあと戦闘集団「虹の馬」に身を投じ、トブルク戦役に参加。

「おれの勝ちってことで、この場をおさめないか?」



ギロン 【種族】人間【職業】騎士 【年齢】45歳【性別】男

トパーズ国王を名乗っているが、実のところ野盗よりもたちが悪い。国民の信頼ゼロ。

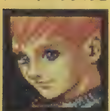
「あきらめな、無駄な努力さ」



コウラン 【種族】人間【職業】僧侶 【年齢】28歳【性別】女

戦闘集団「虹の馬」の首領。シェンやファングとの勢力争いに敗れ、トパーズを離れた。

「ぼくの力、見せてやる!」



シャムス 【種族】人間【職業】騎士 【年齢】15歳【性別】男

誰からも可愛がられる末っ子タイプ。ただし年上の女性は苦手らしい。

「アタシはこの戦いで変わる!」



シュウラン 【種族】人間【職業】拳法家 【年齢】38歳【性別】女

山賊団「緑風」の元首領。かつて反乱を起こしたが、シェンの説得により兵を収めている。

「酔っ払っていても、おれは強いぜ」



シュザン 【種族】人間【職業】野盗 【年齢】35歳【性別】男

ファングの弟分だった男で、盗賊団「黄色い棺」の元団員。大酒飲みでもある。

「さて、おれの軍団の鍛錬ぶりを見てもらおうか」



チョウ 【種族】人間【職業】僧侶 【年齢】26歳【性別】男

どことなく神秘的な風情を漂わせる青年。謎の料理集団「かまどの灰」の若きカリスマ。

「おれの拳は危険だぜ!」



ファング 【種族】人間【職業】拳法家 【年齢】24歳【性別】男

山賊団「緑風」元団員で、戦場の狼と呼ばれた猛者。拳法家リーファには優しい兄。

「ぼこぼこにしてやろうかニィ」



フェイフォン 【種族】人間【職業】拳法家 【年齢】40歳【性別】男

盗賊団「黄色い棺」の元首領。反乱に破れて国を追われたことが、心の傷になっている。

「これはレジェンドラ大陸にとって、不吉な事態の予兆」



フレスト 【種族】?【職業】? 【年齢】?【性別】?

人語を解する不思議なキツネ。魔族の活発化について、何か知っているようす。

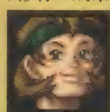
「天才とはどういうものか、見せてやるよ」



ベイチー 【種族】人間【職業】野盗 【年齢】28歳【性別】男

弱い者に平気で乱暴を働く男。この手合いにはありがちなことだが、実に利にさとい。

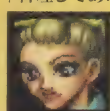
「修行の成果を試すチャンスだね」



メイラン 【種族】人間【職業】拳法家 【年齢】24歳【性別】女

気のいい女丈夫。山賊団「緑風」の元団員で、いまも当時を懐かしんでいる。

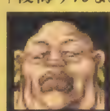
「料理してあげるわ」



メイリン 【種族】人間【職業】剣士 【年齢】27歳【性別】女

山賊団「緑風」の元団員で、現在は謎の料理集団「かまどの灰」に属している。

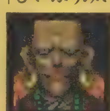
「後悔すんなよ」



ランパオ 【種族】人間【職業】僧侶 【年齢】35歳【性別】男

盗賊団「黄色い棺」の元団員。同じゴロツキ僧侶のカンシンとは因縁の仲だとか。

「ひいふうみい…よし、こいつら倒したら牛鍋が食えるな」



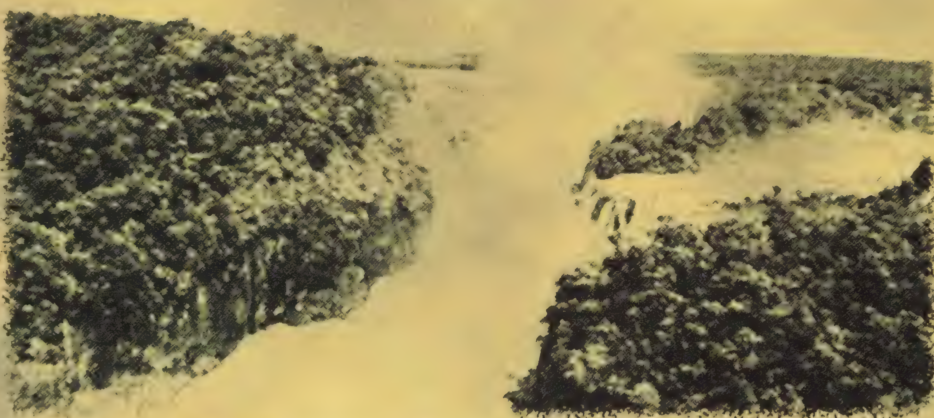
リヒョウ 【種族】人間【職業】僧侶 【年齢】40歳【性別】男

盗賊団「黄色い棺」の元団員。団の解体後、ギロンのもとで甘い汁を吸っていた。

大陸南東部に位置する森深き国

Bozack

ボザック国



歴史・民族

ボザックはレジェンドラ大陸南東の密林地帯に位置する。住民のほとんどは獣人族である。獣人族はかつてエルフや人間と協調して繁栄していた民であるが、「マドゥルクの大厄災」のあと、他種族との関わりを絶つようにジャングルにこもる生活を選んだ。そのためこの地には、古の伝説や伝承がいまも息づいている。

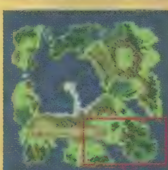
ボザックの国家形態は、「国王が国民に君臨する」というよりも、「獣人族の生活共同体」といった意味合いが強い。この形を完成させたのは、「マドゥルク戦役」で伝説の八戦士として名を馳せた名君、ゴンゴスである。ボザックの王宮にはゴンゴスの像が立てられており、いまも住民の尊敬を集めている。

ボザックの民のいちばんの関心事は、自分たちの世界である森を守ることである。そのため森を破壊する種族、とりわけ人間を警戒しており、できるだけ没交渉であろうとしている。このように半鎖国政策を取っていることから、他国の影響が少ない。そのため事情により他国から逃れてきた者や、世を捨てた隠者にも暮らしやすい場所となっている。

文化

獣人族の多くは密林のなかで自給自足の生活を送っている。一般的に男女とも筋骨たくましく、顔面などに特有のペインティングを施している。

所属する城



❶コルデロ城
❷イーガド城
■他国の城



Gangas



メインキャラクター

ボザック国王

ガンガス

「ぶったたいてやる!」



[種族]	獣人族
[職業]	獣戦士
[年齢]	21歳
[性別]	男

ゴンゴスの直系の子孫で、その資質をまっすぐ受け継いだ正義感あふれる好青年。自然の祝福を受けており、精霊の声を聞くことができる。幼いころから獣人族の長になることを期待されており、本人もそれに応えて修行してきた。

無用な戦いは好まないが、自分たちの森を破壊する者に対しては容赦しない。ボザック内紛では自ら兵を率いて奮戦し、国の分裂を防いでいる。

CV:山崎たくみ

ガンガスの臣下たち

副官 セス

「ガンガス様、部下より情報が入って来ました」



[種族] 獣人族
[職業] 副官
[年齢] 23歳
[性別] 女

ガンガスとともに精霊の声を聞く能力を持つ。少女のころは自分に自信を持てないでいたが、ガンガスに副官として選ばれたことにより、初めて居場所を見つけた思い。いまではガンガスに愛を抱いているが、それを表現するすべを知らない。　CV:山崎和佳菜

武将 ゴンザレス

「暴れるのは大好きだぜ」



[種族] 獣人族
[職業] 獣戦士
[年齢] 41歳
[性別] 男

ボザックの沿岸部に存在する小さな部族の出身。己の肉体のみを信じる獣戦士。海で遭難したところを助けられ、そのままガンガスの軍に居着いた。自然を信仰する気持ちが強く、機械は大嫌い。そのため機械文明の進んだトリスタンは好きになれないようだ。

武将 マリーア

「訓練の成果、みせるよ」



[種族] 獣人族
[職業] 獣戦士
[年齢] 24歳
[性別] 女

たくましい獣戦士。もともと僧侶だったが、ボザック内紛に正規軍の看護婦として参加した際、患者を守るために剣を取った。獣人族が傷つくのをたびたび見てきたため、本当は戦争を憎んでいる。そしてボザックに争いをもたらす者は絶対に許せないと思っている。

武将 フィオリーナ

「がんばるですぅ!」



[種族] 獣人族
[職業] 獣戦士
[年齢] 17歳
[性別] 女

ネコ耳の可愛らしい少女。ボザック内紛に巻き込まれて傷ついていたところをマリーアに助けられる。それ以来マリーアにぴったり付き従っているが、どうやら女同士なのに複雑な恋心を抱いているらしい。「マリーア様におしおきされちゃいますぅ」が口癖だ。

武将 マルケス

「この戦いを、伝説の戦いにしてやる」



[種族] 獣人族
[職業] 獣戦士
[年齢] 22歳
[性別] 男

獣人族には珍しく身なりに気を使う青年。ボザック内紛で家族を失ったため、反乱軍参加者に恨みを抱く。内紛終結後、ボザックの故事に詳しい親戚のところに身を寄せた関係で、伝説や伝承が大好き。ガンガスのもとで手柄を立て、自分も伝説になりたいと願っている。

ボザック出身者・関係者

「さて、仕事をかたずけるかね」



アニタ　【種族】獣人族【職業】獣戦士　【年齢】40歳【性別】女

肝の据わった女性。兄ガルシアと報復合戦を繰り広げる戦士フローネを憎んでいる。

「……」



イサーク　【種族】獣人族【職業】獣戦士　【年齢】33歳【性別】男

盗みの罪で追放され、ガンガスへの逆恨みからボザック内紛の反乱軍に味方した。

「オイラ、力持ち!」



ヴィゴ　【種族】獣人族【職業】獣戦士　【年齢】22歳【性別】男

閉鎖的な気風に反発してボザックを飛び出した若者。弓手アンリは遊び仲間。

「アタシの力、めんたまかっぽじいてとくと見るがエエ」



ウグルー　【種族】獣人族【職業】獣戦士　【年齢】29歳【性別】女

凶暴な女獣戦士。社会に受け入れられない不満から、ボザック内紛の反乱軍に参加する。

「手かげんしてください…」



エステバン　【種族】獣人族【職業】獣戦士　【年齢】29歳【性別】男

気の弱い男。ボザック内紛に敗れて国を出たあと、トブルク戦役にハイランド側で参加。

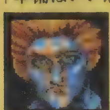
「どっこいせ…っと」



オポルト　【種族】獣人族【職業】精霊使い　【年齢】60歳【性別】女

精霊使いという珍しい職業のおばあさん。ボザック内紛では反乱側に立った。

「準備はいいか…?」



ガルシア　【種族】獣人族【職業】獣戦士　【年齢】42歳【性別】男

元反乱軍兵士。戦士フローネと仇同士だが、最近争いに疲れを感じている。アニタの兄。

「このエルフには不思議な力があるらしいのじゃ」



グム・ホー　【種族】ドグル族【職業】魔術師　【年齢】65歳【性別】男

魔族に捕らわれている老人。伝説の八戦士の1人、ティリスを探しているという。

「おまえには、死んだら悲しむ人はいないのか?」



サンチャゴ　【種族】獣人族【職業】獣戦士　【年齢】40歳【性別】男

ボザックの掟を破って追放された乱暴者。トパーズで黄色い棺に味方した経験あり。

「命乞いするなら今のうちだぞ!」



ジョルジオ　【種族】ドグル族【職業】騎士　【年齢】40歳【性別】男

ボザック国周辺を荒らす魔族のひとり。魔族の王の命により何かを探しているらしい。

「そうか…やるのか」



バスク　【種族】獣人族【職業】獣戦士　【年齢】24歳【性別】男

思慮深い性格の青年。傭兵だった父のあとを継ぎ、仕方なく獣戦士となった。

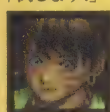
「さあこい!　負けないわよ!」



ファナ　【種族】獣人族【職業】精霊使い　【年齢】28歳【性別】女

奴隷商にさらわれた経験から商人を憎む。ボザック内紛に正規軍側で参加。ユアンの姉。

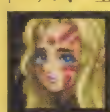
「倒します!」



ミュカ　【種族】獣人族【職業】精霊使い　【年齢】17歳【性別】女

おてんばな女の子。信用できる人にはどこまでも着いていくという、一途な面もある。

「ユアン、一生懸命、やりますっ!」



ユアン　【種族】獣人族【職業】精霊使い　【年齢】28歳【性別】女

ファナの双子の妹。物事を深く考えない性格で、地位の高い人間との結婚を夢見ている。

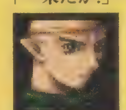
「光れ雷光、とどろけ雷鳴、さあユリゼン様の戦いだっ!」



ユリゼン　【種族】獣人族【職業】獣戦士　【年齢】17歳【性別】男

熱血漢で喜怒哀楽が激しいヤツ。泣きたいときは周りを気にせずに泣く。

「…来たか!」



ローザ　【種族】ハーフドグル【職業】魔術師　【年齢】24歳【性別】女

ハーフドグルだが、剃髪しているのでドグルの特徴が出ている。僧侶ラウラの従姉。

レジェンドラ大陸北部に位置する機械化帝国

Tristan

トリスタン帝国



歴史・民族

トリスタン帝国は大陸北部の荒涼とした土地にある。住民の大多数は人間であるが、北方のムーンパレス国境近くにはエルフも居住している。

東西の山々から冷たい風が吹き付けるこの一帯は、農業にあまり向かず、資源にも恵まれていない。必然的に資源を外に依存せざるを得ないため、強大な軍事力を持つことで国の威信を保ち、他国に対して優位に立とうという考え方が支配的である。

このように軍事大国の道を歩んできたトリスタン帝国だが、歴代の君主がこぞって戦争好きだったかというと、必ずしもそうではない。なかでも「マドゥルク戦役」時代のジュノーン皇帝は、伝説の八戦士の一員としてほかの戦士と協力し、魔族の撃退に大いに貢献している。

現皇帝アデルバッハは野心あふれる人物で、レジェンドラ大陸制覇を志しているといわれる。実際に彼は、国境地帯の自国民の保護を口実としてムーンパレスに三次にわたる北方戦争をしかけてきた。しかし領土拡張の試みはことごとく失敗に終わっており、現在は皇帝も野心を捨てて内政に専念しているようである。

文化

トリスタンの国民は優れた知性と強靭な体力を持つことで知られていたが、近年の機械化の進展により、この美点は過去の遺物へと変わりつつある。

所属する城



❶ハルスバンド城
❷リング城
■他国の城



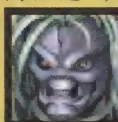


メインキャラクター

トリスタン皇帝

アデルバッハ

「私に逆らうとは…、無謀な…」



【種族】	人間
【職業】	剣士
【年齢】	37歳
【性別】	男

トリスタン帝国皇帝。数年前までレジェンドラ大陸制覇の野望に燃えていたが、とある出来事により妻クリオと娘カレンを失って以来、つき物が落ちたようにおとなしくなっていた。

ところがある日突然仮面を被った彼は、再び軍事行動を臣下に指示し始める。この変貌の裏に何があったのかは、だれ1人として知らない。

CV:堀内賢雄

アデルバッハの臣下たち

副官　ビヨルン　「侵攻計画の報告をいたします」



【種族】人間
【職業】副官
【年齢】27歳
【性別】女

軍人の父と画家の母を持つ。父親ゆずりの状況判断の確かさは、帝国の進路を定めるのになくてはならないもの。また母親からは審美眼を受け継いでおり、さまざまなものに美を見いだすことができる。ちなみに男装しているのは父の好みだったから、らしい。 CV:紗ゆり

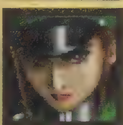
武将　カレン　「いきますわよ」



【種族】人間
【職業】弓手
【年齢】26歳
【性別】女

アデルバッハの亡き娘と同名だが、別人物。仮面を被る前のアデルバッハに憧れて仕官した、心優しい女性。仮面に取り付かれたように侵略を命じるアデルバッハに心を痛めるが、いつの日か以前の優しさを取り戻してくれるに違いないと、けなげに信じている。

武将　クリス　「無駄な努力はよしなさい」



【種族】人間
【職業】剣士
【年齢】29歳
【性別】女

各国に潜入させたスパイの指揮をとるスパイマスター。少女のころ人を操る能力に目覚め、ある国の教育施設で才能を開花させる。北方戦役のすべてに参加しているが、工作員という性質上、他国にはほとんど知られていない。ときおり女性らしさものぞかせる。

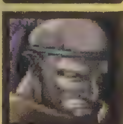
武将　ヒサカ　「では、斬らせていただきます」



【種族】人間
【職業】侍
【年齢】20歳
【性別】女

イズモ出身のサムライ。生前の父イワオとアデルバッハの約束から、生後間もなくトリスタンに差し出される。生まれ故郷であるイズモへの想いを胸に秘めているが、表に出すことはない。第三次北方戦争にトリスタン軍人として参戦している。

武将　ベダン　「オレは無敵だ!」



【種族】ドグル族
【職業】戦士
【年齢】30歳
【性別】男

アデルバッハへの監視役として地下帝国ゼルドキアから送り込まれた、黒灰色の肌と暗く煙った瞳を持つ戦士。幼いころからすべての人間を憎むように教育されており、人間の血を見ることを無上の喜びとする。

武将　ホルベック　「戦いは、私を目覚めさせてくれる…」



【種族】人間
【職業】騎士
【年齢】32歳
【性別】男

いつも人の言いなりになっている気弱な騎士。第二次北方戦争の際、戦場で記憶を失っているところを保護された。仕方なくアデルバッハに仕えているが、実のところ自分がトリスタンの人間かどうかさえ分からない。第三次北方戦争に従軍し、ムーンパレスと戦っている。

トリスタン出身者・関係者

「戦いなんて、つまらんものだが…やるか」



ガハック　【種族】機械戦士【職業】機械戦士　【年齢】32歳【性別】男

アデルバッハの親友。北方戦役で身体のほとんどを失い、機械戦士485年型となる。

「勝負!」



ゴルバル　【種族】機械戦士【職業】機械戦士　【年齢】58歳【性別】不明

旧型機械戦士。第一次、第三次北方戦争に参加。自分の性能を誇示したがる。

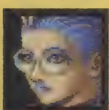
「無駄な努力さ」



ジャンヌ　【種族】人間【職業】戦士　【年齢】23歳【性別】女

自国の軍隊に恋人を殺され、ムーンパレス側に走った女性。復讐心に燃えている。

「さあ、楽しませてよ!」



シルシラ　【種族】機械戦士【職業】機械戦士　【年齢】30歳【性別】女

戦争好きで、黄色い棺の乱と第三次北方戦争に参戦した。体はサイボーグ化している。

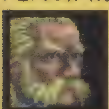
「…戦闘開始」



ノルト　【種族】機械戦士【職業】機械戦士　【年齢】35歳【性別】不明

第一次、第三次北方戦争に参加した旧型機械戦士。殺戮を好む狂戦士と化している。

「老人と甘く見たな?　だがわしは甘くないぞ!」



バーベラン　【種族】機械戦士【職業】機械戦士　【年齢】64歳【性別】男

第一次、第二次北方戦争で勇名を馳せた老将軍。諫言が聞き入れられず、国を離れる。

「ほっほっほ。無駄な努力ね」



ハンナ　【種族】機械戦士【職業】機械戦士　【年齢】38歳【性別】女

夫の死後傭兵団を引き継いだ、たくましい女性。身体はサイボーグ化している。

「アタシは今、復讐の鬼なのさ」



フローネ　【種族】人間【職業】戦士　【年齢】26歳【性別】女

冷酷になったのは、夫がボザック内紛に従軍して戦死してから。第三次北方戦争に参加。

「おれの相手をする前に、別れを告げる肉親はいないか?」



ラスムッセン　【種族】人間【職業】戦士　【年齢】31歳【性別】男

北方戦役すべてに参加した軍人。人を殺すたびに苦悩するが、結局、戦場に戻ってしまう。

「別れは告げたか?」



ロベルト　【種族】人間【職業】剣士　【年齢】50歳【性別】男

アデルバッハの剣の師。北方戦役ではムーンパレス・トラッドノアを大いに恐れさせた。

レジェンドラの歴史

ボザック内紛

レジェンドラ暦515年にボザック国で発生した内乱。王子ガンガスの王位継承に反対する勢力が、反乱軍として挙兵したのが原因である。獣人族同士のいわば内輪もめといえる戦いであるが、ガンガスとの個人的な友情により、魔術師フラニアの率いる魔術教団「猫十字」が正規軍側で参戦している。

正規軍と反乱軍との戦いの陰で多くの民間人が犠牲になったが、内紛終結のあと王ドランが反乱軍に寛容だったこと、および王位を継いだガンガスが善政を敷いたことにより、遺恨はだいぶ解消された。

レジェンドラの歴史

トパーズ内紛

トパーズの混乱のなかで発生した、一連の内乱の総称。緑風の乱(レジェンドラ暦517年7～11月)と黄色い棺の乱(518年9～12月)が有名である。

このうち緑風の乱は、山賊団「緑風」がトパーズ国内を荒し回った比較的小規模な騒動だ。乱は政府軍によりほどなく鎮圧され、緑風も「紅い森の党」のシェンの説得により解散している。

もうひとつの黄色い棺の乱は、盗賊団「黄色い棺」が国家転覆を目指して起こした大規模な内乱である。このときは政府軍も手を焼いたが、やはり紅い森の党が黄色い棺に打ち勝った。

大陸北部の半島に位置する緑豊かな国

MoonPalace

ムーンパレス王国



歴史・民族

ムーンパレスは代々エルフが暮らしてきた土地である。「マドゥルクの大厄災」のあと人間に森を奪われる形で徐々に衰退したエルフにとって、ムーンパレスの存在は精神的な支えであった。そのためこの地のエルフは非常に誇りが高く、自らを「北のエルフ」と呼び、ほかの地域のエルフと区別している。

またごく少数ではあるが、ムーンパレスには森を愛する人間も暮らしている。

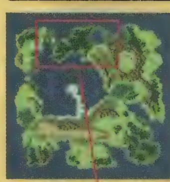
ムーンパレスは伝統的に森の外との関係を拒絶し、独自の世界を形成してきた。「マドゥルク戦役」の際に伝説の八戦士として活躍した女王ティリスは例外中の例外である。

しかし近年では彼らの栄光ある孤立も終わりを迎えつつある。南の機械帝国トリスタンが資源確保を唱えて王国の森林を脅かし始めたのだ。このためムーンパレス王国とトリスタン帝国は、三次にわたる北方戦争（総称して北方戦役と呼ぶ）を戦うことになった。一方、平和を理念とするトラッドノア王国とは友好関係にあり、とりわけ第二次北方戦争の際にはトラッドノア義勇軍の支援を受けてトリスタン勢を撃退している。

文化

ムーンパレスは「美しき森と湖の国」として知られる。国民の生活水準はかなり高く、エルフの特徴を生かした魔術師と弓手を擁する軍も優秀である。

所属する城



❶レザン城
❷ロランジェ城
❸ポワール城
■他国の城



Leni



メインキャラクター

ムーンパレス国王

レニ

「やはり、戦うのですか?」



【種族】エルフ
【職業】魔術師
【年齢】15歳
【性別】女

伝説の八戦士の1人、ティリスの直系の子孫。だが彼女自身は自分を強く押し出せる性格ではなく、周囲の者が「女王」に寄せる期待を重荷に感じてしまうこともしばしばある。

自分を信じられない、そんな自分を嫌いだと思うことさえあるのだ。ただし平和を望む気持ちは人一倍強い。そんなレニをいつもサポートしてくれるのが、幼なじみで副官を務めるクリフトである。

CV:長沢美樹

レニの臣下たち

副官　クリフト

「どうなされました、レニ様?」



【種族】エルフ
【職業】副官
【年齢】20歳
【性別】男

子どものころトリスタンから流れてきたエルフ。ムーンパレスの住民にはなかなか受け入れてもらえなかったが、レニだけは分け隔てなく接してくれた。彼は君主としての器量を備えているが、レニを盛り立てることさえできればいいと心に決めている。 CV:上田祐司

武将　エドワール

「年寄りだと思って、甘く見ているとひどい目にあうぞ!」

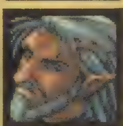


【種族】エルフ
【職業】戦士
【年齢】48歳
【性別】男

北方戦役のすべてに参戦した勇猛なバトルエルフ。不幸な少年時代を送ったあと野盗集団を率いるが、先王エルランドに敗れたことをきっかけに悪の道から足を洗い、以後ムーンパレス軍一筋に生きる。レニの力量には不審を抱いているが、クリフトは信頼している。

武将　オーギュスト

「わしの速さ、見せてくれよう」



【種族】エルフ
【職業】剣士
【年齢】56歳
【性別】男

代々王家の重臣を務めてきた名門の出。そのためエドワールとは異なり、レニに対して忠実。若いころから剣技にたけており、その素早い太刀さばきから「疾風のオーギュ」なる異名をとった。北方戦役のすべてに参戦。トパーズのシェンに仕える弓手イロンは親戚にあたる。

武将　ネイラ

「おとなしく、兵を退いていただけませんか?」



【種族】ハーフエルフ
【職業】戦士
【年齢】22歳
【性別】女

銀色の髪と瞳を持つハーフエルフ。周囲には隠し通しているが、実はトリスタンから送り込まれたスパイである。しかし、いまではこの国に完全に馴染んでおり、懸命に国に尽くすレニを見ていると、裏切ることなどとてもできないと思う。フレデリックの兄とは知り合い。

武将　フレデリック

「いっちょ、いてこましたるぜ!」

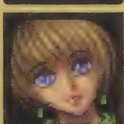


【種族】エルフ
【職業】剣士
【年齢】30歳
【性別】男

エルフの剣士。第二次北方戦争に従軍して消息を絶った兄を探している。いままでに判明したところによると、兄はトリスタンとの戦闘中に頭部を強打し、意識を失ってしまったらしい。そのあとムーンパレス内に兄を見かけた者はいないのだが……。

武将　マリエル

「私は、自然を守ります」



【種族】人間
【職業】魔術師
【年齢】18歳
【性別】女

トラッドノア出身。少女期は病弱だったが、ムーンパレスでの療養生活によって健康になる。そのためこの国の自然をこよなく愛しており、森を守るためなら戦いさえいとわない。ハイランド出身の戦士オスカーと恋人同士。ネイラと同じくフレデリックの兄と顔馴染み。

ムーンパレス出身者・関係者

「ザコが!」



アジール 【種族】エルフ【職業】剣士 【年齢】38歳【性別】男

第一次、第二次北方戦争で活躍。レニの即位に反対して陰謀を画策し、露見後逃亡した。

「私の弓は百発百中よ!」



アンネット 【種族】人間【職業】弓手 【年齢】26歳【性別】女

イズモ国のキリと並ぶ、大陸でも有数の弓の使い手。第三次北方戦争に参戦している。

「はーっはっは」



アンリ 【種族】エルフ【職業】弓手 【年齢】18歳【性別】男

世に出て一旗揚げたいと思っている陽気な少年。獣戦士ヴィゴは遊び友だち。

「フィオーネお嬢様、見ていてくださいね」



ヴァニラ 【種族】エルフ【職業】僧侶 【年齢】16歳【性別】女

貧しい暮らしをしているところをフィオーネに救われ、魔術教団「猫十字」入りした。

「……行きます」



エリル 【種族】エルフ【職業】魔術師 【年齢】26歳【性別】女

コルデの妹。騎士シャイムから求愛を受けたが、暗い過去が邪魔して踏み切れなかった。

「消えてくれ!」



コルデ 【種族】エルフ【職業】剣士 【年齢】34歳【性別】女

エリルの姉。第二次北方戦争で恋人ガイを失い、仇を打つために傭兵となった。

「精いっぱい、戦いましょう」



シュウ 【種族】人間【職業】戦士 【年齢】18歳【性別】男

トパーズで「紅い森の党」を率いるシェンの弟。戦乱のために生き別れになっている。

「悪いが…死んでもらう」



パーシェル 【種族】ハーフエルフ【職業】騎士 【年齢】24歳【性別】男

目つきの鋭い男。ハイランドで罪を犯したことがある。騎士シャイムは異母弟。

「みんな、あたくしにまかせておけばいいのよ!」



フィオーネ 【種族】エルフ【職業】魔術師 【年齢】22歳【性別】女

女王様が入った性格で、婚約者のマークを尻に敷いている。魔術教団「猫十字」の団員。

「あたしを甘く見るとやけどするわよ」



ミラ 【種族】エルフ【職業】弓手 【年齢】20歳【性別】女

拳法家エヴァの親友。派手な性格で、いい男を見つけるために大陸を渡り歩いている。

レジェンドラの歴史

北方戦役

トリスタン・ムーンパレス間の一連の戦争のこと。第一次北方戦争(レジェンドラ暦515年6月〜516年1月)、第二次北方戦争(517年6〜11月)、第三次北方戦争(519年6月〜9月)の3回にわたって行われた。原因はトリスタンとムーンパレスの資源争いとされているが、真相はトリスタン皇帝アデルバッハが大陸制覇の野望のため戦いを仕掛けたというのが定説である。

いずれの戦争においても序盤はトリスタンが優勢であったが、第一次北方戦争ではムーンパレスの持久戦の前に物資を枯渇させ、冬将軍の到来とともに撤退。第二次北方戦争ではムーンパレスに呼応したトラッドノア義勇軍に後方を脅かされたため、厳冬期にもつれ込んで敗走。第三次北方戦争ではムーンパレスを降伏寸前まで追い込んでおきながら、なぜか突然侵攻を停止している。

The History of Legendra

レジェンドラ大陸の歴史

女神アステアの祝福のもと生まれた大地、レジェンドラ大陸。
神を見送り、人間が主人となってからの500年の歩み。

レジェンドラ大陸は数千年とも数十万年ともいわれる歴史を持つが、800年前の「マドゥルクの大厄災」の際にあらゆる継承が途絶えてしまったため、いまでは古代のことはほとんど分からなくなっている。

現在のレジェンドラ大陸の暦は、マドゥルク戦役終結の年を紀元1年とし、それ以前をB.M.（マドゥルク前）、以後をA.M.（マドゥルク後）と区分することになっている。この戦役において人間が邪神マドゥルクの復活を阻止したことから、女神アステアが大陸の将来を人間に託して姿を消したため、「マドゥルク後」は「人間の時代」とも呼ばれる（この場合の人間とは、人間族、エルフ族、獣人族などの総称）。

レジェンドラ大陸 歴史年表

B.M.300		マドゥルクの大厄災 女神アステアと邪神マドゥルクとの戦い
B.M.1		マドゥルク戦役（～A.M.1） いわゆるドラゴンフォースの戦い。伝説の八戦士が邪神マドゥルクの復活を阻止する 女神アステアが姿を消し、「人間の時代」が始まる
A.M.10		伝説の八戦士、行方不明に 以後、数十年にわたって歴史の空白が続く [伝説の八戦士がドラゴンフォースの封印を試みる。光のドラゴンフォースはティリスとともに結界に封じ込められ、闇のドラゴンフォースは地下世界へ降り注ぐ。地下世界の魔族は深い眠りにつく]
		＊　＊　＊
A.M.483		アデルバッハ誕生
A.M.497		シェン誕生
A.M.499		ガンガス誕生
A.M.500		バーツ、カエデ誕生
A.M.503		エーベルス誕生
A.M.505		サニス、レニ誕生
A.M.508	10	ハイランド王妃アンナ、病気により死亡
A.M.510		[このころ、地下世界の魔族が目覚める]
A.M.515	1	ボザックにおいて内紛発生。国王ドランおよび王子ガンガスが鎮圧する 魔術教団「猫十字」が国王側を支援する
	6	トリスタン帝国-ムーンパレス王国間に第一次北方戦争始まる（～516年1月）
A.M.516	8	ハイランド北方において、戦闘集団「虹の馬」の反乱によりトブルク戦役勃発（～10月） ハイランドおよびファンダリア軍が共同で鎮圧する ハイランド国王ライムント戦死。新国王にエーベルス13歳で即位
A.M.517	6	トリスタン帝国-ムーンパレス王国間に第二次北方戦争始まる（～11月） トラッドノア義勇軍がムーンパレスを支援する
	7	トパーズにおいて「緑風の乱」発生（～11月）
A.M.518	2	イズモ国王キサラギ引退。新女王にカエデ即位
	3	ファンダリアにおいて内紛発生
	7	ムーンパレス国王エルランド事故死。新女王に13歳でレニ即位
	9	トパーズにおいて「黄色い棺の乱」発生（～12月） シェン率いる紅い森の党が中心となって鎮圧する
A.M.519	3	ボザック国王ドラン引退。新国王ガンガス即位
	6	トリスタン帝国-ムーンパレス王国間に第三次北方戦争始まる（～9月）
	9	トリスタン帝国リブレ機械工場において爆発事故発生 トリスタン帝国、突如戦闘行為を停止する ファンダリアのデルシア、前王を廃し、新国王即位を宣言 [このころ、賢者フレストがティリス女王からのメッセージを感じ取る]
	11	トラッドノア国王レノックス、行方不明に ハイランド北方の砂漠において、不思議な蜃気楼が見られるようになる 大陸西部に言葉を話すキツネが現れる
	12	[魔族の王ゼルドキア、ドグル族に地上世界の全存在のせん滅を指令。魔族オルヴォ、マドゥルクのしもべであるギデオン・グレイスを復活させる]
A.M.520	1	トラッドノア国王代理に王女サニスが15歳で就任 ファンダリア国王デルシア、人間族殺戮を開始する 大陸各地で魔族の活動が活発化する

Scenario

シナリオ編

**平和の夢破れ、魔族の跳梁する地となった
レジェンドラ大陸。女神アステアの加護なきいま
この大地にふたたび希望の光を灯すのは
どれほど困難な行為であろうか。**

『ドラゴンフォースII』のストーリー進行は、ある程度プレイヤーの自由にできるようになっている。したがって、ここで紹介するストーリーはあくまで一例であることを了解してほしい。

ハイランド王国

Eberts

エーベルス



エーベルスのシナリオは1人の青年の成長物語である。ハイランドは攻撃型・魔法型の武将のバランスが取れた国だ。開始直後に、ドグルに強いホースマンを持つ武将・リヴィが、無条件で仲間になるのも心強い。

Steps of him

01 キラ城でグレイスを倒す
02 ミルル村でドラルを倒す
03 ケール城でドラルを倒す
04 エレノア城でギデオンを倒す
05 ラクア廃城でバーツに勝つ
06 リチュン城でシェンに勝つ
07 ミルル村でミディアを倒す
08 幻影の塔へ行く
09 コラーデン城でドグルを倒す
10 レザン城へ行く
11 ビルツ村、ビステック村、ハル村、ベルロック村のドグルを倒す
12 コルデロ城でガンガスに勝つ
13 ガンガスをビステック村へ行かせる
14 レニとムーンパレス大聖堂へ行く
15 シルバー城でサニスに勝つ
16 ハルスバンド城でアデルバッハに勝つ
17 ムラサメ城でカエデに勝つ
18 魔族の大陸が浮上する
19 ギデオン・グレイスを倒す
20 ホラス村へ行く
21 レニとホラス村へ行く
22 エスタンらを倒す
23 ミディア・オルヴォらを倒す
24 闇の遺跡へ行く

プロローグ―母の面影

ハイランドの若き国王エーベルス。彼は幼いころ母を失って以来、長姉シリンを慕いながら育った。エーベルスにとってシリンは特別な女性である。彼女がいなくなることなど、想像さえできない。そんなある日、エーベルスが会議に出てみると、シリンの姿がない。なんと、魔族が出没している国境地帯へたった1人で出かけたというのだ。エーベルスは慌てて捜索隊の手配をする。それがどんな波紋を広げるかなど、考えもせず。



母の死後、姉シリンを慕って成長したエーベルス。彼のシリンへの思いは、余人には計りがたい。

01 シリンを追って　キラ城でグレイスを倒す

北の国境へ向かうエーベルスたち。途中ツヴィーベル城で次姉ドーラの友人・リヴィが仲間に加わってくれる。国境近くのキラ城にいたのは、魔族のグレイス。グレイスは、シリンに何かしたのではないか疑うエーベルスに、シリンなど知らないといい放ち、そんな甘えん坊では自分には勝てないとバカにする。エーベルスたちは、そのままグレイスと戦闘に。戦いに負けたグレイスは、捨てゼリフをはいて姿を消した。

このとき、いったん退却してもう1度キラ城へ行くと、グレイスはしつこいエーベルスにあきれて消えてしまう。つまり無理に戦いたくなければ、一度撤退して出直せばいい。逆にどうしても彼女を倒したければ、万全の態勢で挑むように。

02 幻影の噂　ミルル村でドラルを倒す

ミルル村で発見したシリンは、軍隊を動かしたエーベルスを厳しく叱った。そこにキラ城の統治者であるドラルが出現する。戦いに敗れたドラルはケール城に撤退。エーベルスは、悪政に苦しむ民を救うため彼を倒すと誓った。シリンがミルル村を訪れた理由に触れたとき、伝説の八戦士の1人・ティリスの幻が出現する。一行は幻影の謎を解くため、「人の言葉を話すキツネ」を探しにファンダリアへ向かうことになった。

ドラルがケール城へ撤退したあとマレク村へ行くと、村でドグルが暴れている。ドグルを退治してふたたびマレク村を訪れると、お礼に竜のうろこを13個手に入れることができる。



ハイランド王家の長女・シリン。彼女は、母の遺言に従いエーベルスを見守り続けてきた。エーベルスが早く一人前になることを願っている。

03 オルヴォ出現　ケール城でドラルを倒す

ファンダリアへ向かう前に、ドラルを倒すことにしたエーベルス。民を苦しめる悪政は国を滅ぼすもとだと説くエーベルスに対し、ドラルは自分の国をどう治めようと自分の勝手だといい放って襲いかかる。ドラルの軍を撃ち破ったそのとき、エーベルスの前に灰の術士オルヴォと名乗る魔族が現れる。どうやら彼がドラルにドグルの兵士を貸し与えていたらしい。そして、そのうち再会するだろうといい残して消えてしまった。

04 ギデオン出現　エレノア城でギデオンを倒す

エーベルスたちはヘリカデン村でエレノア城に住み着いた魔族の話を聞く。さっそく行ってみると、現れたのはギデオンと名乗る男。彼は、主の命でエーベルスたちを通すわけにはいかないという。そして、自分の主にとって目障りな存在だと襲いかかった。敗北したギデオンは恨みの言葉を残し姿を消す。ギデオン・グレイスの出現、砂漠での幻影。すべての謎を解く鍵は、ティリスのメッセージだけである。

ギデオン討伐後、ふたたびヘリカデン村に入るとフーラ村のキンセラという竜人族の武将の話を聞くことができる。そのあとフーラ村でキンセラに勝てば、彼を仲間にすることができる。



ハイランド王家の次女・ドーラ。彼女は武官としてエーベルスやシリンをサポートしてきた。カールとアルブレヒトに好意を寄せられている。

このとき師団にバーツがいると、ミディアは彼と言葉を交わし、戦わずに引き上げて行く。そのあと、バーツがエーベルスたちにドグルについて告白するというイベントが発生する。

05 ファンダリアへ　ラクア廃城でバーツに勝つ

「人の言葉を話すキツネ」を探してファンダリア王バーツを訪ねるエーベルスたち。ところがバーツは侵略と決めつけ、エーベルスの制止も虚しく戦闘になってしまう。しかし戦いが終わると、バーツはエーベルスの目に邪気がないことを認め、力を貸してくれることになる。さっそくキツネについて尋ねると、それはトパーズ王シェンの軍師・フレストのことだという。エーベルスは、フレストに会うためトパーズに向かった。

06 トパーズへ　リチュン城でシェンに勝つ

リチュン城ではシリンが話を聞いてほしいと頼んだにも関わらず、戦闘になってしまう。戦いが終わると、シェンは力を貸して欲しいというエーベルスの頼みをあっさり承諾した。さっそくフレストについて尋ねると、本人が名乗り出る。彼は、ティリスのメッセージ、ティリス救出計画中に襲ってきた謎の魔物について語った。エーベルスはすべての鍵を握るティリスを助け出すため、ふたたび砂漠へ行くことになる。

07 幻影の塔の出現　ミルル村でミディアを倒す

エーベルスたちが砂漠に戻り、以前ティリスの幻影を見たミルル村にたどり着くと、赤の踊り手ミディアと名乗る魔族が出現する。彼女はエーベルスたちを「塔に呼ばれし者」と呼び、ここを通すわけにはいかないという。ミディアに戦いを挑むエーベルスたち。ミディアを撤退させると、辺りを吹き荒んでいた砂嵐がやみ、幻影の塔への道が現れる。

08 ティリス発見　幻影の塔へ行く

幻影の塔へ入ると、そこには若く美しいままのティリスがいた。しかし彼女の周りには結界が張られており、近づくことさえできない。そこへシリンが月のペンダントを差し出す。このペンダントはティリスとウェインの婚姻の際にムーンパレスから送られたもので、ティリスの魔力が込められているという。それにより結界は消え去ったが、ティリスは眠ったままだ。エーベルスたちは、とりあえずティリスを城に運ぶことにした。



無事オルヴォの手から救出したエルフの女王・レニ。エーベルスは、彼女の美しさに一目で恋をしてしまう。

09 レニ救出　コラーデン城でドグルを倒す

フレストの提案により、ティリスを目覚めさせる方法をムーンパレスに相談することに。そこへムーンパレスから使者が訪れる。なんと女王レニが行方不明らしい。ミルル村でコラーデン城の占拠者のなかにレニらしい人物がいたという噂を聞き、その城へ行ってみると、そこにいたのはドグルの軍勢だった。ドグルを倒すと、かつてドラルを操っていたオルヴォが現れる。どうやら今回の陰謀も彼の仕業だったらしい。

10 ムーンパレスへ　レザン城へ行く

エーベルスがレニにいままでのいきさつを話し、ティリスの覚醒方法について尋ねると、彼女はとても驚いたようすだったが、ムーンパレスの大聖堂へ行けばその方法が分かるかもしれないという。エーベルスはレニとともにムーンパレスへ行くことにした。途中のブローシェ城を占拠しているのは、あのオルヴォだ。レニのことを実験材料扱いするオルヴォに、エーベルスは自ら戦いを挑むが、またもや逃げられてしまう。

ここではブローシェ城でオルヴォと当たるのを避け、大陸の東端を大きく回って行くという方法もある。

11 魔族出没　ビルツ村、ビステック村、ハル村、ベルロック村のドグルを倒す

ムーンパレスはとても美しい国だった。レザン城に着くと、レニはさっそくティリスを覚醒させる方法を調べるという。そして、何か分かったら連絡するという約束をして姿を消した。こうしてレニが去ってしばらくしたころ、エーベルスのもとに、各地に魔族が出没したという知らせが入る。どうやら、ティリスの覚醒を邪魔するつもりらしい。エーベルスはティリスとの対面に備え、魔族の討伐に向かう。



ハイランド王家の三女・ヒルダは、エーベルスのすぐ上の姉である。天真爛漫な性格で、やや幼い感じを受ける。ファンダリアのジョパンニに好意を寄せられている。

12 ボザックへ　コルデロ城でガンガスに勝つ

ムーンパレスのレニから使者が来た。ティリスの覚醒法が分かったので、エーベルスに精霊石を持ってきて欲しいという。精霊石はボザックでしか取れない貴重なものらしい。エーベルスはさっそくボザックへ向かったが、ガンガス王は彼らが森を攻めようとしていると思い込んでいた。シリンがティリスに導かれてきたのだと告げるが、ティリス自体を知らないらしく話にならない。そのまま戦闘に突入してしまう。

13 精霊石を入手　ガンガスをビステック村へ行かせる

エーベルスは現在のレジェンドラの状況を手短に説明した。ガンガスにはいまひとつ理解できないらしいが、副官のセスはちゃんと理解してくれたようだ。レニの説得もあり、ガンガスは快く協力を約束した。さっそく精霊石について尋ねると、自ら案内してくれるという。とはいうものの、実はガンガスは精霊石のある場所を忘れてしまっていたらしい。セスにボザックの奥地・ビスッテク村だと教えてもらい、無事精霊石を入手する。

ガンガスはもっと早いうちに倒しておいても構わないが、レニかシェンを仲間にしたあとでなければ味方になってくれないので、注意しよう。

14 ティリス覚醒　レニとムーンパレス大聖堂へ行く

ティリスの覚醒法は、精霊石を触媒にレニの魂をティリスに戻すというものだった。目覚めたティリスは、ドラゴンフォースが暴走し始めたため、残った光の部分を結界に封じたのだと語った。レニを助けられなかったことを悔やむエーベルスだったが、そこにレニが姿を現す。一度ははじき飛ばされた魂が、皆の声に導かれ戻ってきたのだという。立ち直ったエーベルスは、レジェンドラを統一しドグル族に対抗すると宣言した。



ティリスを覚醒させるため自ら犠牲になったレニ。エーベルスは彼女を抱き抱え、何度もその名を呼んだ。

シェンを味方にしたあとでなければ、サニスを捕らえても仲間になってもらえないので注意すること。

15 トラッドノアへ　シルバー城でサニスに勝つ

協力を依頼しに訪れたにも関わらず、サニスは侵略だと思い込んでしまう。戦いのあと、エーベルスはサニスの父が行方不明になった理由を含めて現在の状況を説明した。事情を理解したサニスは協力を約束してくれた。シェンとフレストは、カトマンドゥはグレイスたちと同じ邪神のしもべだといって反対したが、少なくともいまは「いいカトマンドゥ」だということで、しぶしぶ彼を認めることにする。

アデルバッハはレニとサニスの協力を得たあとでなければ、たとえ打ち負かしても仲間にならない。

16 トリスタンへ　ハルスバンド城でアデルバッハに勝つ

アデルバッハを訪ねると問答無用とばかりに剣を向けられる。戦闘後、エーベルスは協力を願い出るが、効果はなかった。サニスが、アデルバッハは悪い人ではない、悪い人にそそのかされたのではと尋ねたそのとき、オルヴォが現れ約束は無効だと告げる。アデルバッハは事故で亡くなった妻子を生き返らせるために、彼に手を貸していたのだ。オルヴォが消えたあと、アデルバッハは彼に復讐すべく、自ら協力を申し出た。



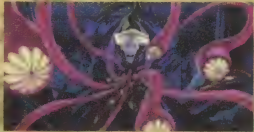
大農場の末っ子として生まれたアルブレヒト。彼は町で見かけたドーラに一目惚れして王家に仕えた。カールとはドーラをめぐってライバル関係。

17 イズモへ　ムラサメ城でカエデに勝つ

イズモ君主カエデはなんと「いい男探し」の真っ最中だったらしい。兵を率いて訪れた理由を話しかけたシリンだが、カエデにおばさん呼ばわりされると、自ら「やっちゃいなさい」と指令する。戦闘後、エーベルスはカエデから話があると持ちかけられる。ところがカエデはその場にいたシェンを気に入ったらしく、こちらが切り出す前に自ら協力するといいだす始末。どうやらシェンさえいれば、何でもいいらしい。

18 グランデル現る　魔族の大陸が浮上する

とうとうレジェンドラの統一を果たしたエーベルスたち。しかし、彼らの前で信じられないことが起こる。地響きと共に陸地が浮上してきたのだ。そして、魔貴族たちを伴ったゼルドキアの王が姿を現す。彼の名はグランデル。同時にビルツ村、グオニャン洞窟、ヨリレ洞窟、ラルラ洞窟にドグルが、オリース城にグレイス・ギデオンが出現する。まるで、魔族によるレジェンドラ支配の手始めだとでもいうように……。



オルヴォは、仲間であるギデオン・グレイスまで手に掛け、残忍かつ非情さを見せつける。

19 オリース城奪還　ギデオン・グレイスを倒す

魔族の大陸へ進むには、ギデオンとグレイスを倒し、オリース城を奪い返すしかない。やっとの思いで2人を倒すと、またもやオルヴォが出現する。しかし、オルヴォの標的はエーベルスたちではなかった。仲間であるギデオンとグレイスに向かって、「少しは使えるかと思って蘇らせてやったのに負けが込みすぎたようだ」と告げ、自らとどめを刺したのだ。そしてオルヴォはまたしても姿を消した。

20 行く手を阻む結界　ホラス村へ行く

ホラス村までたどり着いたところで、強力な結界に行く手を阻まれてしまう。それが闇のドラゴンフォースによるものなら、光のドラゴンフォースで対抗できるかも知れない。手元に残された小さな光を、精霊石を使ってティリスとレニが増幅させることになる。結界破壊を明日に控えた夜、城のベランダにはレニとエーベルスの姿があった。不安なのだと打ち明けるレニと、彼女を励ますエーベルス。2人はそっと寄り添った。

21 結界破壊　レニとホラス村へ行く

ドラゴンフォースによる結界破壊は失敗する。その事実に皆が動揺していたなかで、レニのなかにいままでと違うものがあることに、ティリスが気づいた。レニはティリスに答えた。誰かを守りたいと思う心。その思いの力を受け取ったのだと。「やれますね」とティリスがいう。今度は絶対に成功する自信があった。ティリスとレニが交互に呪文を唱え始める。そしてまばゆい光とともに、結界が砕け散った。

22 闇の結晶　エスタンらを倒す

エスタン城には魔貴族エスタンがいた。エーベルスたちは世界に平和を取り戻すために戦いを挑む。戦闘に敗れたエスタンは、彼の死を悲しむ魔剣とともに、闇に帰っていった。そのあとエスタンの体から、何かの結晶が見つかる。闇の波動を感じるというティリス。どうやらそれは、闇のドラゴンフォースがドグル族の体内で結晶化したもののようだ。

23 魔貴族たちの最期　ミディア・オルヴァらを倒す

ミディア城に立ち塞がるのは魔貴族ミディア。先へ進むには彼女を倒すしかない。戦闘に敗れたミディアは、最期に自分が華やかな舞台で踊ることは許されないのかと嘆いた。彼女もある意味では犠牲者なのかもしれない。残る魔貴族はオルヴァ1人。この世界のために、彼だけは生かしておくことはできない。戦いに敗れたオルヴァは、エーベルスたちに恨みの言葉を残して消えていくのだった。

24 最終決戦　闇の遺跡へ行く

魔貴族たちを倒し3つの闇の結晶を手に入れたエーベルスたち。しかし闇の力を魔族との戦いに使うのはあまりにも危険すぎる。ティリスは、結晶を封印するために立ち去った。次の時代を担う女王であるレニに、エーベルスとともに行くよういい残して。その夜、エーベルスとレニは同じ夢を見る。八戦士たちが2人を見守っているのだ。エーベルスはレニと一緒に闇の神殿へ向かう。世界に平和を取り戻すために。



結界破壊を目前に控え、募る不安を打ち明けるレニ。エーベルスは、自分の心はレニと共にあると応えた。



中産階級に生まれたカール。彼は、図書館に掲げられたドーラの絵に恋して王家に仕えるようになる。いまでは魔術で国を引っ張る存在。アルブレヒトとはドーラをめぐる良きライバル。

ミディアとの戦闘後にバーツがいれば、バーツとミディアが語り合うイベントが見られる。オルヴァとの戦闘後にアデルバッハがいれば、オルヴァがアデルバッハに命乞いするイベントが発生する。

ティリスが闇の結晶を持って立ち去ったあと、武将をムーンパレスの大聖堂へ行かせると、ティリスがいまは亡き八戦士たちに語りかけるイベントが発生する。

ファンダリア王国

Barts

バーツ



バーツは人間と魔族の間に生まれたハーフドグルで、ほかの君主とだいぶ異なった視点を持っている。光と闇の対立に抱く複雑な思いこそが、バーツの物語の面白さだろう。彼の初期戦力はソルジャーおよびモンクと平均的である。

Steps of him

01 ロッソ城のデルシアを倒す

02 リチュン城のシェンに勝つ

03 フレストの話を聞く

04 ミルル村へ行く

05 幻影の塔へ行く

06 ミルル村のオルヴォとキラ城のグレイスを倒す

07 マイス城のエーベルスに勝つ

08 ふたたび幻影の塔へ行く

09 コルデロ城のガンガスに勝つ

10 サラアク城のギデオンを倒す

11 シェンとムラサメ城へ行く

12 ハルスバンド城のアデルバッハに勝つ

13 シルバー城のサニスに勝つ

14 レザン城へ行く

15 リング城のギデオンとハラア城のグレイスを倒す

16 ガンガスとビステック村へ行く

17 コルデロ城、サラアク城、アルムバンド城のドグルを倒す

18 ガンガスとムーンパレス大聖堂へ行く

19 魔族の大陸が浮上する

20 ハラア城のオルヴォとハルスバンド城のエスタンを倒す

21 ホラス村へ行く

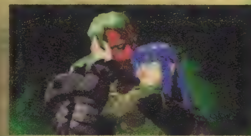
22 ふたたびホラス村へ行く

23 エスタン・オルヴォらを倒す

24 闇の塔でオルヴォを倒し、闇の遺跡へ行く

プロローグ―魔族の血を引く者

炎に包まれる村を眺めながら、バーツは改めて考えていた。ハーフドグルとして人間から虐げられていたかつての自分と、デルシアのもとで人間に復讐しているいまの自分。自分は本当にいまの自分を望んでいたのだろうか？ と。やがてバーツはフィーナという少女と出会う。純粋に他人を思いやるフィーナに心を打たれるバーツ。デルシアが彼女を殺したとき、バーツの迷いは消える。闇に心を支配されてはいけないのだ。



フィーナの言葉は、バーツを光の側に引きとどめる。

01 魔族との決別　ロッソ城のデルシアを倒す

バーツはデルシアを倒す決心をした。そんな彼のもとへ拳法家エンツォが現れ、力を貸してくれることに。デルシアの居城であるロッソ城へ向かうと、途中のセッコ村で拳法家ステファーノが仲間の誓いを立てる。心強い味方を得てデルシアを討つバーツ。そのあと彼はファンダリア再建のために王位に就くことを決心する。やがてバーツのもとに剣士ジュセッペやジョバンニが訪れ、ともに魔族と戦うことになる。

ファンダリアの東のエレノア城にいる魔族エスタンとは、この段階では戦うことができない。

02 トパーズと同盟　リチュン城のシェンに勝つ

ファンダリア再建に着手したばかりのバーツに、トパーズが侵攻して来たという報告が入った。トパーズ王シェンに会談を申し込みに行くバーツだったが、彼にデルシアと勘違いされ、戦闘を仕掛けられてしまう。しかしシェンは本来気のいい若者なので、戦いのあと真意を説明するとすぐに納得してくれた。さらに魔族の王グランデルがレジェンドラ大陸の支配を狙っていることを話すと、シェンは共同戦線を結んでくれる。

03 伝説の女王　フレストの話を聞く

バーツにはひとつの疑問があった。魔族の王グランデルとは何者なのか。この話を聞いたシェンは、フレストという人物を紹介してくれる。フレストはなんとキツネの姿をしていた。彼はかつて邪神マドゥルクを倒した戦士の1人・エルフの女王ティリスのメッセージを受け、彼女を探しているという。その際魔族の襲撃を受け、いまの姿になったというのだ。ということは、ティリスを探せば魔族の手がかりがつかめるだろう。

04 赤の踊り手　ミルル村へ行く

フレストによると、ティリスの幻影がハイランドの北にある砂漠で見られるらしい。この情報を信じて砂漠の入口にあるミルル村まで足を運ぶと、「赤の踊り手ミディア」と名乗る刺客が現れる。バーツはその名前に聞き覚えがあった。彼女はバーツの知り合いだったのだ。いまからでも遅くはないとミディアを闇の力から抜け出させようとするバーツだったが、彼女は説得を拒否し、姿を消してしまう。



ミディアは人間から受けたひどい仕打ちを忘れられず、闇の声に従う生き方を選ぶ。

05 眠れるエルフ　幻影の塔へ行く

ミディアのことを気にかけつつ、バーツは砂漠に立つ幻影の塔へ向かう。塔の中にはやはりティリスが存在していた。親しみのこもった目で見つめるフレスト。ところがティリスの周りには結界が張り巡らされており、バーツたちは近づくことさえできないのだ。このままでは何もできない。一行はとりあえず、もともとこの地を治めていたハイランドの王に、封印を解く手がかりを聞きに行くことにする。



拳法家エンツォ。姪を助けようとしてくれたバーツを信じる。

06 妖魔三戦士登場　ミルル村のオルヴォとキラ城のグレイスを倒す

ハイランドへ向かうことにしたバーツに、またしても邪魔が入る。妖魔三戦士ことオルヴォ・ギデオン・グレイスが、それぞれミルル村・サラアク城・キラ城を占拠するのだ。オルヴォはティリスの目覚めを止めるためにやって来たのだという。かつて自分を襲ったオルヴォと相対して怒りをあらわにするフレスト。それはともかく、ハイランドへ進むためにはオルヴォとグレイスを倒さなければならない。

07 ハイランドと同盟　マイス城のエーベルスに勝つ

やっとの思いでハイランド王エーベルスの居城であるマイス城にたどり着いたバーツを、エーベルスは侵略者と決めつけ、攻撃を仕掛けてくる。しかし戦いのあとの会見では、ハイランドも近年の魔族の活発化には悩まされているという。魔族と戦うために協力を求めるバーツに、エーベルスは快く頷いた。本題であるティリスの話をすると、エーベルスの姉であるシリンも彼女のメッセージを受け取っていたことが分かる。

08 結界の破壊　ふたたび幻影の塔へ行く

バーツは再度幻影の塔へ向かった。ティリスを遮る結界を前にして、シリンが語り始める。彼女がティリスのメッセージを感じたときに、このハイランドに古くから伝わるペンダントが反応したと。彼女がペンダントをかざすと、あれほど強力だった結界が消えてしまう。しかし、ティリスは意識を失っていた。バーツたちは途方に暮れるが、フレストの提案により彼女の出身地であるムーンパレスに行ってみることにする。



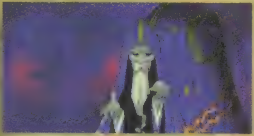
拳法家ステファーノ。バーツと同じ、ハーフドグルだ。

09 ボザックと同盟　コルデロ城のガンガスに勝つ

ムーンパレスへ行くには大陸を縦断することになる。途中でボザック王ガンガスのいるコルデロ城に立ち寄ると、彼は話を聞こうともせずバーツたちに襲いかかってくる。戦いのあとガンガスに魔族討伐のため力を貸してほしいと頼むと、彼は拍子抜けしたようす。なんでも、バーツが魔族だと思い込んでいたらしい。ともあれ誤解が解ければ大陸を守ろうとする心は同じ。ガンガスはバーツと同盟を組むことになる。

10 大陸北部へ　サラアク城のギデオンを倒す

ムーンパレスはレジェンドラ大陸北部に位置する。ボザックからこの国へ進むには、サラアク城を通過しなければならない。バーツたちはこの城に居座るギデオンに戦いを挑んでいく。ギデオンの強力な魔法に苦しめられつつも、バーツたちはついにサラアク城を落とす。



オルヴォの指示のもと、バーツを邪魔しようとする魔族・ギデオン。

11 イズモと同盟　シェンとムラサメ城へ行く

イズモ君主カエデはシェンと旧知の仲である。シェンのいる師団をカエデのいるムラサメ城へ送り、バーツたちが魔族という共通の敵と戦っていることを説明すると、彼女は同盟に応じてくれる。そのあとのバーツとの顔合わせの席で、カエデは彼が魔族の血を引いているという事実を知って動揺するが、シェンがバーツの決心の固さを説明してくれる。この2人の姿を見て、バーツは改めてミディアに思いを馳せるのだった。

シェンのいない師団でムラサメ城へ行った場合は、ほかの君主と同じようにいったん戦い、戦勝後の会見で同盟を組むことになる。

12 トリスタンと同盟　ハルスバンド城のアデルバッハに勝つ

トリスタン皇帝アデルバッハの居城であるハルスバンド城を訪れると、いきなり剣を突きつけられる。どうやらアデルバッハはオルヴォのいいなりになっているらしい。バーツは交渉の余地無しと判断し、アデルバッハとの戦いに臨む。戦いのあと、オルヴォは敗れたアデルバッハを無惨にも裏切る。オルヴォへの復讐のため協力を申し込むアデルバッハに、バーツは「復讐だけでは、奴らと同じ闇に染まってしまう」と忠告した。

13 トラッドノアと同盟　シルバー城のサニスに勝つ

シルバー城でバーツを待ち受けていたのは、トラッドノア国王代理サニスと古代ロボット・カトマンドゥ。バーツは剣を引くように頼むが、またしても戦いになってしまう。そのあとサニスと会見をすると、トラッドノアも魔族には悩まされているようすだ。サニスに同盟を申し込むバーツ。すると彼女は、条件として行方不明になっている父の捜索を手伝ってほしいという。バーツは快く引き受け、新しい仲間を作ることに成功した。

14 ムーンパレスと同盟　レザン城へ行く

バーツがムーンパレス女王レニの居城であるレザン城を訪れると、副官クリフトが礼儀正しく迎えてくれる。彼に用件を伝えると、さっそくレニとの会談になった。バーツがティリスの話を切り出すと、レニはしばらく前からティリスの声を聞いていたという。バーツはティリスを魔族から救出したこと、彼女は眠りについたままであることを告げた。この話を聞いたレニは、ティリスを目覚めさせる方法を調べてくれることになる。



歴戦の傭兵・剣士ジュセッペ



ファンダリア軍一の伊達男・剣士ジョバンニ



バーツの副官にしてよき理解者・ダリオ

15 魔族再襲来　リング城のギデオンとハララ城のグレイスを倒す

ムーンパレスと同盟を組んだあと、ティリス復活が近づいていることに危機感を抱いたオルヴォは、トリスタン北部のリング城にギデオンを、トパーズ東部のハララ城にグレイスを差し向ける。この2つの城はムーンパレスと他国との交通路にあり、このままではムーンパレスは孤立してしまう。魔族の正体の解明まであと一歩と迫ったいま、何としても彼らを排除しなければならない。

16 精霊石を求めて　ガンガスとビステック村へ行く

ムーンパレスのレニから、ティリスを覚醒させる方法が分かったという知らせが届く。それには、触媒として精霊石が必要だという。ダリオの記憶によると、精霊石は昔ボザックで生産されていたらしい。バーツはガンガスに案内を頼み、かつて精霊石の産地だったビステック村に行くことにした。精霊石はいまでも残っているのだろうか？ バーツのそんな不安をよそに、ガンガスは実にあっけなく見つけてしまう。

17 魔族の妨害　コルデロ城、サラアク城、アルムバンド城のドグルを倒す

精霊石を手に入れたバーツに、またしても邪魔が入る。ボザックとムーンパレスを結ぶルート上に位置するコルデロ・サラアク・アルムバンドの3つの城に、ドグルが現れたのだ。彼らを掃討しつつ、ムーンパレスを目指して進んで行くバーツ。やがて彼のもとに、「ムーンパレス大聖堂で待っています」というレニからのメッセージがもたらされる。伝説のエルフ・ティリスの復活まで、もう一息である。

18 復活の代償　ガンガスとムーンパレス大聖堂へ行く

大聖堂に到着したバーツたちを、レニは大きな樹の前で出迎えた。レニは、ティリスを覚醒させるため精霊石を触媒として自分の魂を彼女へ戻すという。その危険性に気づいたバーツは儀式を止めようとするが、間に合わない。力つきて倒れるレニ。そしてティリスの目から一粒の涙が流れ落ちる。覚醒を果たしたティリスは、フレストに問われるまま語りだした。邪神マドゥルクを倒したあとのドラゴンフォースについて……。

19 地下世界の勃興　魔族の大陸が浮上する

ティリスは語る。ドラゴンフォースは人々の想いの力。光を映せば光に、闇を映せば闇に染まる諸刃の剣だった。ドラゴンフォースが闇の色に染まりだしたとき、伝説の八戦士はその封印を決心した。そして光のドラゴンフォースは封印したが、闇のドラゴンフォースは地下世界に降り注ぎ、魔族に力を与えた……。魔族たちはドラゴンフォースを身につけている。この衝撃の告白のあと、レジェンドラ大陸全体が地響きに包まれる。

ティリスが目覚めた時点で大陸を統一していない場合は、人々の想いをひとつにまとめるために、各国の君主に会いに行くことになる。こうして全部の国と同盟を結ぶと、魔族の大陸が浮上する。

20 魔族の大陸へ　ハラア城のオルヴォとハルスバンド城のエスタンを倒す

地響きの原因は魔族の大陸の浮上であった。同時に魔族の王グランデルが地上のせん滅を宣言し、ハラア城にオルヴォ、ハルスバンド城にエスタンが現れる。行く手を阻む魔族を排除しつつ、バーツは魔族の大陸へと向かう。そんな彼のもとに、レニの蘇生という明るい知らせが届いた。ティリスに魂を渡したあと虚空をさまよっていた彼女は、そこで無数の魂に出会い、光の導きを受けて戻ることができたのだ。

バーツがのちに結界を破壊した時点で、オルヴォとエスタンは魔族の大陸へ移動する。したがって、彼らと戦わずに大陸東部をグルリと回って行く、という方法もある。

21 闇の結界　ホラス村へ行く

魔族の大陸への入口にあたるホラス村まで来たところで、バーツは強力な結界に突き当たってしまった。結界を破壊する方法を求めるバーツの前に突然ミディアが現れる。彼女はバーツが魔族から離れたことを残念がっているようすだ。バーツは、グランデルの行為はドグルを解放するものではないとミディアを説得した。だがミディアは、過去に人間から受けた迫害を忘れることができず、グランデルのもとへ帰ってしまう。

22 ミディアとの別れ　ふたたびホラス村へ行く

バーツは意を決し、持てるすべての力で結界を破壊しようとする。この姿を見ていたミディアは、いつしか結界破壊に協力し始める。さすがの結界もようやく消えかけようとしたそのとき、ミディアの体を突き抜けるものがあった。それはオルヴォの一撃だった。怒り狂うバーツを置いて、オルヴォは魔術で逃れる。そしてミディアの身体から闇の結晶が発見される。ミディアは、この結晶の呪縛によって命を落としたのだった。



ミディアの協力により結界の破壊には成功するが……。

23 立ちはだかる敵　エスタン・オルヴォらを倒す

バーツは魔族の本拠地へと乗り込んでいく。相手はエスタン城のエスタンとオルヴォ城のオルヴォ、それにグランバルド・ミディア・エバルド・イジャンの4つの城に現れるドグルたちだ。黒の剣士エスタンは、バーツたちの希望の力の前に闇の結晶を残して崩れ去る。そして灰の術士オルヴォもまた。だがオルヴォは得意の魔術で姿を消し、グレイスとギデオンを吸収してさらに強大な力を身に付けてしまう。

24 最終決戦　闇の塔でオルヴォを倒し、闇の遺跡へ行く

ミディアたちから得た闇の結晶を前に、バーツは考えた。闇の力を持つ自分がこの結晶を使えば、大きな力が手に入るに違いない。しかし、それによって光の力が失われたら、自分は本当の魔族になってしまう。彼は覚悟を決め、闇の結晶に触れた。そして闇に引き込まれかけたとき、どこからか彼を呼ぶ声が……。とうとうバーツは新しい力を身に付けた。最後の相手は闇の塔のオルヴォ、そして闇の遺跡のグランデルである。

バーツが闇の結晶の力を身に付けたあとで武将をムーンパレス大聖堂に送ると、ティリスが伝説の八戦士たちに話しかけるイベントが発生する。

イズモ国

Kaede

カエデ



それぞれシリアスな背景を持つほかの君主に比べると、カエデは異色なキャラクターである。なんと彼女は、自分の結婚相手を探すために大陸制覇に乗り出すのだ。イズモ軍の主力であるアシガルは比較的に弱点が少なく、扱いやすい。

Steps of her

01	コルデロ城でガンガスに勝つ
02	マイス城でエーベルスに勝つ
03	砂漠の幻影の話を聞く
04	ラクア廃城でバーツに勝つ
05	ヒレリア村へ行く
06	リチュン城へ行く
07	フレストの話を聞く
08	エレノア城のグレイスを倒す
09	ミルル村のギデオンを倒す
10	幻影の塔へ行く
11	サミダレ城のミディアを倒す
12	イズモ国内のドグルを倒す
13	レザン城でレニに勝つ
14	レニとムーンパレス大聖堂へ行く
15	ガンガスとビステック村へ行く
16	ふたたびムーンパレス大聖堂へ行く
17	ハルスバンド城でアデルバッハに勝つ
18	シルバー城でサニスに勝つ
19	魔族の大陸が浮上する
20	オリース城のギデオンとグレイスを倒す
21	ホラス村へ行く
22	シェンとサミダレ城へ行き、ホラス村へ戻る
23	エスタン・ミディア・オルヴォらを倒す
24	シェンと闇の遺跡へ行く

プロローグ—最強の花婿を求めて

イズモは本日も天下泰平。君主カエデは家臣のメグミと茶をたしなみながら、男談義に花を咲かせていた。彼女たちがイズモにはろくな男がいないという結論に達したちょうどそのとき、現れたのが副官のカンスケである。彼はカエデに早く伴侶を決めろとせっつくが、本人はまるで他人事。そこに家臣のフジマルが余計なことをいってしまった。「イズモに好みの男がいなかったら、他国を当たってみたらいかがでござるか?」と。



フジマルの何気ない一言が、戦の引き金になってしまう。

01 ボザック王との腕試し コルデロ城でガンガスに勝つ

隣国・ボザックの王ガンガスの力を確かめに、カエデたちは西へ進む。その居城であるコルデロ城までたどり着くと、ガンガスは「ボザックで暴れているのはおまえか?」と相当おかんむりのようすだ。戦いのあとの会見で、ガンガスは潔く負けを認め、カエデの臣下となることを承知する。しかしカエデはガンガスが獣人族であることにビックリしてしまう。というのも、イズモは代々人間族だけで王家の血を保ってきたのである。

ゲームを開始するとブローシェ城にオルヴォら、セリー城にエスタンらがいるが、いつ倒してもOK。また2回目のフィールド画面を迎えると、ラルラ洞窟にドグルが現れる。

大陸統一前にメグミのいる師団でハル村に行くと、彼女の本心を物語るイベントが発生する。

02 ハイランド王との腕試し マイス城でエーベルスに勝つ

カエデはガンガスが条件に合わないことを知って気落ちしたが、メグミにハイランド行きを勧められて気を取り直す。彼女によると、かの国は美形ぞろいだということだ。さっそくハイランド王エーベルスをマイス城に訪ねるカエデたち。見事彼を打ち倒して会見に臨んだものの、またしても気に入らないことがあった。カエデが20歳なのに対し、エーベルスはまだ17歳。つまり、彼は3歳も年下なのである。



一見非の打ち所のない花婿候補だが、「弱い男と年下」はカエデの対象外なのだ。

03 伝説のエルフの噂 砂漠の幻影の話を聞く

会見の席で、エーベルスはカエデに、ハイランドの北方の砂漠で見た幻影の話をしてくれる。その幻影はマドゥルク戦役で活躍した伝説のエルフの女王・ティリスに関するもので、「ファンダリアにいる人の言葉を話すキツネを探せ」というメッセージが込められているらしい。この話に興味を持ったカエデは、ファンダリアに向かう決心を固める。ファンダリアはハイランドよりさらに西、大陸の西端である。

ハイランドからファンダリアへ向かう途中にあるヘリカデン村で竜人の噂を聞き、闇の大陸が浮上する前にフーラ村へ行くと、竜戦士キンセラが現れる。彼を倒すと、カエデの力を認めて仲間になってくれる。

04 ファンダリア王との腕試し ラクア廃城でバーツに勝つ

カエデたちはファンダリア王バーツをラクア廃城に訪ねる。抵抗する部隊を撃破して会見に臨んだものの、人間と魔族の間に生まれるという宿命を背負ったバーツは、カエデの趣味に合わなかった。エーベルスの見た幻影について尋ねると、くだんのキツネはフレストという名前で、北隣のトパーズに身を寄せているという。そこでトパーズに「いい男」がいるかどうか聞くと、現国王は山賊上がりだという……。

シェンと仲間になる前にキリのいない師団でムリアス村へ行くと、ドグルの噂が聞ける。キリのいる師団でこの村へ行くと、彼女の性格を物語るイベントが発生する。これらのイベントを見ると、やがてヒサメ洞窟にドグルが現れ、ムラサメ城へ向かう。キリのあとシグレのいる師団でムリアス村へ行くと、同様のイベントが発生する。

05 トパーズへ ヒレリア村へ行く

いまひとつ気乗りしないままトパーズへ向かうカエデ。島国であるトパーズへ渡るためにヒレリア村で船を雇ったのはいいが、バーツを倒したことを恨む船頭により、海へ放り出されてしまう。絶体絶命のピンチである。ところがそのとき、たまたま通りかかった船がカエデたちに気づいて救助してくれる。助けてくれた人物は名も告げずに去って行った。このあと自分のふがいなさにカンスケが切腹を申し出るという一幕がある。

06 シェンとの出会い リチュン城へ行く

トパーズ王シェンを訪ねて、カエデはリチュン城へ向かう。城に入ると、いままでのように戦闘にはならず、2人の妖精が出迎えてくれる。そのままシェンとの会見を待っていると、現れたのはヒレリア村沖でカエデたちを助けてくれた青年だった。カエデとシェンはすっかり意気投合してしまう。カンスケがバーツに聞いたキツネの話を切り出すと、シェンの懐から当のキツネが現れ、自己紹介を始めた。



カエデの副官を務めるカンスケ。実直を絵に描いたような男である。

07 言葉を話すキツネ フレストの話を聞く

フレストはもともと人間で、時空の狭間から長い間この大陸を見守っていた。彼によると、砂漠の幻影はティリスのメッセージらしい。フレストはティリスを助けようとしたが、魔族に襲われ、キツネに姿を変えて逃げた。一連の出来事はレジェンドラ大陸の将来に関わる大事件の予兆である。いまの大陸にはカエデとシェンを含めてドラゴンフォースを引き継ぐ者はいないので、何としてでもティリスを探さなければならないという。

カエデとシェンのいる師団でシュオスイ村・セッコ村・ヒレリア村・ヘリカデン村のいずれかへ行くと、カエデの嫉妬イベントが発生する。

08 妖魔降臨 エレノア城のグレイスを倒す

フレストの記憶では、ティリスは砂漠のなかに立つ塔にいるらしい。エーベルスは砂漠に塔など存在しないというが、フレストによると塔は普段砂嵐に隠されており、心正しき者が近づいたとき姿を現すという。それはともかくカエデたちがハイランド方面へ戻ろうとすると、途中のエレノア城が魔族に占拠されてしまう。魔族は妖魔三戦士の1人・グレイスと名乗った。いよいよ魔族の本格的な侵攻の始まりである。

09 幻影の塔現る ミルル村のギデオンを倒す

エレノア城を落としてさらに東へ進むと、砂漠の北端に位置するミルル村に、やはり魔族が陣取っている。この魔族は妖魔三戦士の1人・ギデオン。カンスケの調べによると、ギデオンとグレイスはともにマドゥルク戦役で伝説の八戦士と戦った相手らしい。ギデオンを倒してミルル村を解放すると、驚いたことに砂嵐がやみ、幻影の塔と、塔へ続く道が姿を現す。カエデたちはさっそく塔へと向かうのだった。

10 眠れるエルフ　幻影の塔へ行く

幻影の塔にはまさしくティリスが眠っていた。彼女を守る結界を、フレストが月のペンダントで消去する。しかしティリスは目を覚まそうとしなかった。一行は話し合いの末、ティリスを出身地であるムーンパレスへ運んで、対策を考えることになった。ところがムーンパレスへ向かうカエデのもとに、イズモが魔族に攻撃されているという報告が入る。カエデは一時方向を転換し、イズモへと急ぐのだった。

ティリスを発見した直後のフィールド画面で、サミダレ城に魔族ミディア、スレス城・セリー城・ハル村・ヒサメ洞窟にドグルが現れる。ハル村・ヒサメ洞窟のドグルは、それぞれシロルギ城とムラサメ城へ向かう。

11 赤の踊り手　サミダレ城のミディアを倒す

彼女を気遣うシェンの援軍の申し出を断り、カエデは一路イズモへ向かう。魔族に奪われた城のうち、サミダレ城はイズモの入口にあたる重要な拠点である。この城に攻撃をかけると、赤の踊り手・ミディアと名乗る魔族が現れる。ミディアは先に登場したギデオンやグレイスを上回る力の持ち主で、ツノドグルという強力な兵を擁している。しかしサミダレ城の制圧なくして、イズモの平定はかなわないのだ。



秘かにカエデに想いを寄せる傾き（かぶき）者上がりの騎士・フジマル

12 イズモ奪還　イズモ国内のドグルを倒す

ミディアを退けたあと、カエデたちは壁に開いた穴を発見する。そこから洞窟に入ってみると、突き当たりに「強き王 強き女王 揃いし時に 我が扉開き 二つの力 得られるだろう」という語句が刻まれていた。カンスケによると、「二つの力」とはイズモに伝わる秘剣「イザギ」と「イザミ」を指しているのではないかという。何にせよ時が経てば分かるだろうと、カエデたちはその場をあとにしてドグル退治に向かった。

謎の語句を発見したあと、ビステック村、スピナート村、ハル村、ベルロック村にドグルが現れる。ビステック村のドグルはその場にとどまり、それ以外のドグルはそれぞれカルトフェル城、シロルギ城、ナリタレ城へ向かう。

13 ティリスの子孫　レザン城でレニに勝つ

イズモを取り戻したカエデたちは、ムーンパレス女王レニをレザン城に訪ねた。カエデは話し合いを求めようとするが、レニに侵略と誤解され、攻撃を仕掛けられてしまう。戦いのあと彼女と会見すると、男たちは彼女の可憐さに心を奪われてしまったようす。それはさておいて自分たちの来意を伝えると、レニはティリスの悲しみを感じ取る。
そして彼女を覚醒させるため、ムーンパレス大聖堂へ運ぶことになる。



侍大将シグレ。実はカンスケの息子である。

14 2つの魂　レニとムーンパレス大聖堂へ行く

大聖堂でレニが説明してくれたところによると、彼女の中にはティリスの魂が存在しているそうだ。原因は分からないが、かつてティリスは心に重い傷を負って魂の半分を虚空に投げ出したらしい。そしてその魂を受け継いで誕生したのが、レニなのだ。ティリスを目覚めさせるには、レニの中のティリスの魂を元へ戻すしかない。そしてそのためには、魂の触媒となる精霊石が必要だという。

15 精霊石を取りに　ガンガスとビステック村へ行く

精霊石はボザックでしか得られない幻の輝石である。カエデはガンガスに案内を頼み、ボザックへ向かうことにする。精霊石の産地はガンガスの副官を務めるセスが知っていた。それはボザックでも奥地に当たるビステック村である。そうこうしているうちにビステック村に到着すると、ガンガスは無事に精霊石を入手してくれる。レニの喜ぶ顔を想像して、ついついニヤけてしまうガンガスだった。

ティリスが覚醒した時点でセリー城に魔族エスタンがいる場合、彼はいったん姿を消す。

16 ティリスの目覚め　ふたたびムーンパレス大聖堂へ行く

精霊石を手入れたカエデは、レニを伴い再度大聖堂へ向かう。復活の儀式を行うと、レニは魂を失って一時的に倒れてしまう。入れ替わりに目覚めたティリスは、驚くべき真実を明かす。マドゥルク戦役のあとドラゴンフォースは光と闇に別れ、光の部分は衰退し、闇の部分が魔族に力を与えたというのだ。カエデたちは光のドラゴンフォースを回復するために、大陸の人々の思いを1つにまとめようと決意する。

17 トリスタンの想い　ハルスバンド城でアデルバッハに勝つ

カエデの目的はすでに花婿探しではなくなっていた。ムーンパレスの南隣にあるトリスタンに入り、ハルスバンド城に君主アデルバッハを訪ねると、侵略と見なされて戦いになってしまう。しかし戦いのあとの会見で魔族の脅威について述べると、アデルバッハは魔族オルヴォに騙されていたことを悟ってくれる。彼はオルヴォへの復讐を誓い、そのためならばカエデに命を差し出すと決意するのだった。



弓手キリ。エルフの血を引く長身の女性だ。

18 トラッドノアの想い　シルバー城でサニスに勝つ

トリスタンの東隣にはトラッドノアがある。君主サニスの居城であるシルバー城まで足を運ぶと、やはり侵略と誤解され、カンスケの「話を聞いて欲しい」という言葉も空しく戦闘になってしまう。戦いのあとの会見で、サニスは彼女の父を探す手伝いをしてほしいといい始める。サニスの父とは、以前ブレストとともに魔族に襲われたレノックス王である。カエデは二つ返事でこれを承諾するのだった。

この時点でブローシェ城のオルヴォを倒していない場合、彼はそのまま魔族の大陸へ移動する。また村と洞窟に現れたドグルは、それぞれカルトフェル城、ラクア廃城、サミダレ城、リング城、イーガド城へ向かう。

19 グランデル登場　魔族の大陸が浮上する

ようやく人々の想いを1つにまとめたそのとき、大陸全体に轟音が響き、光が失われる。地下世界から魔族の大陸が浮上してきたのである。同時にエスタン・ミディア・オルヴォの3人が地上へ呪詛の言葉を投げかけ、魔族の王グランデルが世界の支配を宣言する。さらにオリース城にギデオンとグレイスらが、スピナート村・セッコ村・ハル村・ベルロック村・カルネ洞窟にドグルが出現するのだ。

20 魔族の大陸へ　オリース城のギデオンとグレイスを倒す

カエデたちは各地に現れた魔族を掃討しつつ、彼らの本拠地である魔族の大陸へと向かった。大陸ののど元に当たるオリース城には、ギデオンとグレイスが守りを固めている。彼らを倒さなければ、大陸に近寄ることさえできない。魔族の武将2人と同時に戦うのは、これまで幾多の戦場を勝ち抜いてきたカエデにも初めての経験である。以前撃退したことのある相手ではあるが、カエデは気を引き締めて攻撃に向かう。



メグミとカエデは主従の間柄だが、幼なじみの何でもいえる仲でもある。

21 二つの力　ホラス村へ行く

オリース城を落としてその先のホラス村まで進んだところで、カエデたちは強力な結界にぶつかってしまう。この結界がある限り、魔族の本拠地を叩くことはできない。何とかして結界を破壊することはできないものか……。そのとき思い出されたのが、あのサミダレ城の洞窟にあった語句である。もしもシェンとカエデが「強き王　強き女王」という条件にあてはまれば、2人には秘剣「二つの力」が手に入るに違いないのだ。

22 結界破壊　シェンとサミダレ城へ行き、ホラス村へ戻る

カエデとシェンはさっそくサミダレ城へ向かった。洞窟の奥の扉の前で想いを1つにすると、扉は見事に開いた。そしてその先には、秘剣「イザギ」「イザミ」が鋭い光をたたえながら眠っていた。剣を手にした2人は、結界を破るべくホラス村に向かう。闇の結界は想像以上に堅牢で、秘剣を用いても簡単に崩れはしない。だが剣の力に「強き王」と「強き女王」の想いが加わったとき、結界はもろくも破れる。

秘剣を発見すると、スピナート村・ハル村・ビステック村・ベルロック村にドグルが出現する。結界を破壊すると、カラック城にドグルが現れる。

23 闇の結晶　エスタン・ミディア・オルヴォらを倒す

魔族の大陸ではカラック城のドグル、エスタン城のエスタン、ミディア城のミディア、オルヴォ城のオルヴォが待ち構えている。さらにカエデたちの進行に応じて、ゴルル・ゲルパト・グンバルト・ギアマナ・アダナ・ウウグル・エバルト・インジャンの8つの城に新手ドグル、エスタン・ミディア・オルヴォのもとに増援ドグルが現れる。一歩一歩進むカエデたち。彼らを倒したあとには、闇のドラゴンフォースの結晶が落ちていた。

24 グランデルとの決戦　シェンと闇の遺跡へ行く

これらの結晶の力を、グランデルを倒すのに使えないものか。そう一同が考えていたところに、伝説の鍛冶師が現れ、闇の結晶をイザギとイザミに封じることを提案する。カエデはこれに賭けた。そのあとカエデとシェンが闇の塔へ行くと、グランデルの潜む闇の遺跡への道が現れ、イザギとイザミが1つの剣になった。これを見届けたティリスは、静かに姿を消す。カエデたちは決意も新たに、最後の戦いに臨むのだった。

ティリスが姿を消したあとでムーンパレス大聖堂に行くと、彼女が伝説の八戦士たちに語りかけるイベントが発生する。

トラッドノア王国

Sanith

サニス



サニスは兵種のバランスがよく、あまり戦わずにアデルバッハと同盟を組むことができるので、スムーズにプレイできる。彼女のシナリオでは、カトマンドゥという古代ロボットが大きな役割を占める。前作で敵として登場した、あのカトマンドゥである。

Steps of her

01 ダーク洞窟でドグルを倒す

02 トリスタンへ行くことになる

03 ハルスバンド城へ行く

04 リブレ機械工場へ行く

05 ムーンパレスへ行くことになる

06 レザン城でレニに勝つ

07 リチュン城でシェンに勝つ

08 砂漠へ行くことになる

09 グレイ城のグレイス、シルバー城のギデオンを倒す

10 幻影の塔でエスタンを倒す

11 マイス城でエーベルスに勝つ

12 幻影の塔へ行く

13 コルデロ城でガンガスに勝つ

14 ガンガスとビステック村へ行く

15 ムーンパレス大聖堂へ行く

16 ラクア廃城でバーツに勝つ

17 アデルバッハとヒレリア村へ行き、レノックス王と会う

18 ムラサメ城でカエデに勝つ

19 魔族の大陸が浮上する

20 ホラス村へ行く

21 アデルバッハとリブレ機械工場へ行き、ギデオン・グレイスを倒す

22 エスタンを倒す

23 ミディア・オルヴォを倒す

24 闇の遺跡へ行く

プロローグ―国王の失踪

トラッドノアは魔導師の国である。賢君として名高い国王レノックスのもとで、人々は学究生活を送っていた。ある夜、レノックスを秘密裏に呼び出した人物がいた。威厳に満ちた男の態度を信じ、王は供も連れずに森へと出て行く。男はフレストと名乗り、王にこう告げた。「ティリス女王を探すために力をお貸しください」。そのとき2人に呼びかける凶々しい声。レノックス王の行方は、その夜から分からなくなってしまった。



嵐の夜、何者かに呼び出されたサニスの父・レノックス王は、そのまま消息を絶ってしまう。

01 古代文明の遺物　ダーク洞窟でドグルを倒す

父の留守の間サニスが国王代理を務めることになって最初の会議で、ある報告がなされる。グレイ城の北にあるダーク洞窟で、古代文明の遺物らしき物体が発見されたというのだ。好奇心旺盛なサニスとしては放っておけない。さっそく部隊を引き連れて洞窟へ向かい、邪魔なドグルを追い払う。戦いのあと辺りを見渡すと、たいへん古そうな人形歩行機械が横たわっている。副官シェファードは歴史的発見だと大興奮だ。

トリスタンとの国境近くにあるバール村を武将が訪れると、イベントが発生することがある。武将の訪れる順番によってイベントが変わることもあるので、いろいろ試してみよう。

02 カトマンドゥの目覚め　トリスタンへ行くことになる

洞窟で発見した機械はたいへん高度なもので、言葉を話すことさえできる。とはいえそこは長い間埋もれていた機械。あちこち壊れていて動きがぎこちないようだ。アグネスらの努力によって幾分機能を取り戻すと、機械はカトマンドゥと名乗り、サニスを主として認めて肩に乗せるようになった。こうなるとサニスとしては、完全に修理してあげたい。機械技術では大陸一を誇る、隣国のトリスタンに行ってみることになる。



カトマンドゥの目覚め。以後、彼はつねにサニスのそばに寄りそう。

03 アデルバッハとの出会い　ハルスバンド城へ行く

トラッドノアを囲む山脈を越え、アルムバンド城を経てトリスタン皇帝アデルバッハのいるハルスバンド城へ向かうサニス。城を訪れた彼女を、アデルバッハは驚いたように見つめる。というのも、サニスは彼が先年亡くした娘にそっくりだったのである。カトマンドゥを修理してほしいというサニスの願いを、アデルバッハは快く引き受けてくれる。それと同時に、トラッドノアとトリスタンの同盟が成立するのだ。

サニスのいない師団でハルスバンド城へ行くと、門前払いをくってしまい、時間のムダになる。

04 カトマンドゥの修理　リブレ機械工場へ行く

アデルバッハの許しを得て、サニスはハルスバンド城の西にあるリブレ機械工場へ向かう。シェファードの徹夜の作業により、カトマンドゥは機能をほぼ取り戻した。永い眠りから覚めたカトマンドゥは、世界の変わりようを確かめようと外へ出る。すると親しげに呼びかける声。カトマンドゥが振り返ると、そこには魔族グレイスがいた。彼女はカトマンドゥに指令を伝えに来たのだ。エルフの女王・ティリスを発見せよと。

サニスがトリスタン行きを決心すると同時に、それまでアルムバンド城にいた魔族ミディアがリング城へ移動する。彼女はカトマンドゥの修理が終わるといったん姿を消すので、戦っておきたい場合は注意しよう。

05 伝説の女王ティリス　ムーンパレスへ行くことになる

「ティリス……」カトマンドゥの記憶に星竜の八戦士との戦いが甦る。そこへ修理の成功を聞いたサニスが飛び出して来た。「ティリス……生きている」カトマンドゥのつぶやきを聞いて、驚いたのはシェファードである。「ティリスというのはマドゥルク戦役で活躍した伝説の戦士ですよ」伝説のエルフの女王に好奇心を刺激されたサニスは、さっそくムーンパレスに向かうことにした。ティリスの末裔・レニに話を聞くためである。



一度は敵に回ったレニだが、サニスには彼女を憎むことなどできない。

06 ムーンパレスへ　レザン城でレニに勝つ

トリスタンと同盟を結んだサニスにエルフたちは冷たく、意に反して戦うことになってしまう。だが、戦いに負けて肩を落としているレニにサニスが暖かい言葉をかけたことで、誤解はすぐに解けた。仲間になったレニに、サニスはさっそくティリスの消息を尋ねる。すると驚いたことに、レニは最近ティリスの夢を見たという。その夢にはティリスのほかに、聡明そうなキツネと何者かに襲われるレノックス王が現れたというのだ!!

他国と同盟する順番はある程度自由にできるが、エーベルス・カエデ・ガジガスの3人はシェンが仲間になっていないと同盟に応じてくれないので注意しよう。

07 トパーズへ　リチュン城でシェンに勝つ

ポールソンが聞きつけたところによると、北西のトパーズ国には人の言葉を話す不思議なキツネがいるらしい。そのキツネに会えば、ティリスとレノックス王について何か分かるのではないだろうか。そう考えてトパーズ王シェンに面会を申し込むサニスだったが、やはり侵略と勘違いされてしまい、戦うことになる。しかし、戦いのあとシェンはいさぎよくサニスの力を認め、協力を申し出てくれるのだ。

08 フレストの話　砂漠へ行くことになる

さっそく言葉を話すキツネについて尋ねると、フレスト本人が現れる。彼によると、ティリス女王は助けを求めているらしい。フレストがティリスを探すためレノックス王に助力を求めたところ、魔族に襲われてしまった。王は魔法でフレストをキツネの姿に変えて逃がしてくれたが、その後の消息は分からない。ティリスの居場所は砂漠と塔が関係あるという。レジェンドラ大陸で砂漠といえば、ハイランドの北の中央砂漠である。

ギデオン・グレイスをサニス師団で攻撃すると、彼らがカトマンドゥを見て驚くイベントが発生する。また彼らを倒したあとのフィールド画面では、それまでプローシェ城にいたオルヴァとナリタレ城にいたエスタンが普通のドグルと交替する。

09 トラッドノア奪回　グレイ城のグレイス、シルバー城のギデオンを倒す

ティリスの居場所のヒントをつかんだサニスに、たいへんな知らせが届く。本国トラッドノアに魔族の軍勢が現れ、グレイ城とシルバー城を占拠したというのだ。いまは父の行方探しよりも国を守ることが優先と、サニスは全軍に引き上げを命じた。しかし、サニスがティリスを助けようとしたとたんに魔族が現れるとは、いかにもタイミングが良すぎるではないか。この裏には、何か大きな陰謀があるのかも知れない。

10 眠れるエルフ　幻影の塔でエスタンを倒す

トラッドノアから魔族を追い払ったサニスは、中央砂漠に立つ幻影の塔に向かった。そこには黒の剣士エスタンが待ち構えている。彼は魔族の王の直属の部下で、ギデオンやグレイスを上回る魔力を持ち、ツノドグルという強力な兵を操る。彼を追い払って塔の中に入ると、美しいエルフが祈るような姿で眠っていた。彼女こそ探していたティリスに違いないが、結界に守られていて近づくことができない。


ティリスの眠る幻影の塔。そこには魔族エスタンが先回りしていた。

11 ハイランドへ　マイス城でエーベルスに勝つ

フレストによると、この一帯をかつて治めていたハイランドの王ならば、何か知っているかもしれないという。サニスはハイランド王エーベルスに情報を求めることにした。彼の居城であるマイス城を訪ねると、またしても侵略だと勘違いされ、戦うことになってしまう。しかし戦いのあとの会見でティリスのことを話し、自分は父の行方を探していること、侵略の意志のないことを伝えると、快く協力を約束してくれる。

サニスが砂漠の北西にあるヘリカデン村を訪れると、大陸南西のフーラ村に竜戦士キンセラが現れる。彼を倒すと、仲間にすることができる。

12 ティリスとの出会い　幻影の塔へ行く

サニスたちはふたたび幻影の塔へ足を運んだ。するとエーベルスの姉であるシリンが、ペンダントを取り出した。このペンダントはハイランドに古くから伝わるもので、以前彼女がティリス女王のメッセージを感じたときに反応したものだという。このペンダントをかざすと、ティリスの周りの結界は見事に消失する。しかしティリスは目を覚まさない。このあとレニの提案により、ティリスは故郷であるムーンパレスへ運ばれて行く。

13 ボザックへ　コルデロ城でガンガスに勝つ

レニの調べによると、ティリスを目覚めさせるには精霊石という物質が必要らしい。レジェンドラ大陸で最も精霊の力が強いのは、獣人族が自然とともに暮らすボザック国だ。サニスはボザック王ガンガスに会いに行くことにした。ガンガスは森を守ろうとするあまり戦いを挑んでくるが、そのあとの会見で父を探していること、そのためにティリスの目を覚まさせたいことを告げると、侵略の意志がないことを信じてくれる。

14 精霊の里　ガンガスとビステック村へ行く

サニスとガンガスは、精霊石を求めてコルデロ城の東にあるビステック村を訪れた。生まれて初めて精霊石を目にして、無邪気に喜ぶサニス。それを見守るガンガスは彼女のことをすっかり気に入ったようで、妙に嬉しそうだ。こうして精霊石を手に入れると、シェファードがムーンパレスへ送る手配をしてくれる。いよいよティリス復活の用意ができたと、サニスは期待に胸を膨らませてムーンパレス大聖堂へ向かった。


伝説のエルフの女王 ティリス

この段階でバーツが仲間になっていると、魔族の身体には闇のドラゴンフォースの気があると証言する。

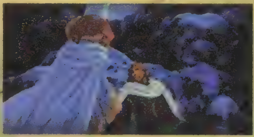
15 ティリスの目覚め　ムーンパレス大聖堂へ行く

ティリスの覚醒法は、精霊石を触媒としてレニの魂をティリスへ戻すというものだった。目覚めたティリスはカトマンドゥを見て驚くが、すぐに敵ではないことを理解してくれる。ティリスによると、マドゥルク戦役で邪神を打ち破ったドラゴンフォースは、やがて光と闇に分かれたという。そのうち闇のドラゴンフォースが魔族に降り注ぎ、彼らに力を与えたらしい。彼らを倒すには、光のドラゴンフォースを強めるしかないようだ。

ティリス復活以前にバーツと同盟を組んでいた場合は、レノックスの消息を聞いた直後、バーツが情報を集めてくれることになる。

16 ファンダリアへ　ラクア廃城でバーツに勝つ

ティリスはもうひとつ情報をもたらしてくれた。レノックスはファンダリアのどこかにいるらしいのだ。サニスはファンダリアへ向かい、君主バーツをラクア廃城へ訪ねる。バーツとも最初は戦わなければならないが、戦いのあとの会見でサニスに邪心がないことを認め、父の手がかりを探してくれることになる。そのあとバーツの調べにより、レノックスはトパーズ・ファンダリア間の島にあるヒレリア村にいることが分かる。



父との悲しい再会。死の直前、レノックス王は優しい父親に戻る。

17 悲しい再会　アデルバッハとヒレリア村へ行き、レノックス王と会う

サニスはさっそくアデルバッハと父を迎えに行くことにした。ところがレノックスはすっかり人が変わっており、アデルバッハの説得を聞かず、シェファードにさえ剣を向けた。悲しみを押し殺して父と戦うサニス。戦いのあとレノックスは正気に返り、一連の事件は魔族の王グランデルが地上を支配しようとしているせいだと告げる。ところが父娘の再会はほんの束の間だった。魔族オルヴォが姿を現し、父にトドメを刺すのだ。

イズモと同盟を組むと、ボールソンがトラッドノアとイズモの間の新しい通路を発見する。

18 イズモへ　ムラサメ城でカエデに勝つ

サニスに悲しみに浸る時間は無かった。父の死を無駄にしないためにも、魔族から大地を守り抜かなければならない。レジェンドラ大陸で魔族の脅威に気づいていない国がひとつだけある。東のサムライの国、イズモだ。ムラサメ城に君主カエデを訪ねると、またしても侵略と決めつけられ、戦闘になってしまう。とはいえ戦いのあとで会見すると、「強くていい男」を探していたカエデは、シェンを気に入って仲間になってくれる。

19 地下世界の胎動　魔族の大陸が浮上する

レジェンドラ大陸を統一し、ようやく人々の心をひとつにした矢先に、たいへんな出来事が起こる。突然、地響きとともに大陸中央の海に陸地が浮上し、魔族の武将エスタン・ミディア・オルヴォと彼らの王グランデルが、大軍を率いて現れたのだ。同時に大陸全体から光が失われ、闇に包まれてしまう。魔族たちは地上の生命すべてをせん滅し、そのあとに彼らの王国を建設するのだと宣言する。

20 闇の結界　ホラス村へ行く

サニスたちは魔族を打ち倒そうと浮上した大陸に向かったが、ホラス村までたどり着いたところで、強力な結界に行く手を阻まれてしまう。このままでは敵の本拠地を叩くことができない。すると突然、カトマンドゥが雄叫びをあげながら結界に突進し始める。結界はびくともしないが、カトマンドゥは何回も何回も体当たりを続ける。このままではカトマンドゥが壊れてしまうと、必死に止めるサニスだった。

21 カトマンドゥ強化　アデルバッハとリブレ機械工場へ行き、ギデオン・グレイスを倒す

アグネスによると、カトマンドゥを強化すれば結界を突破できるという。それにはトリスタンの技術とトラッドノアの魔力の両方が必要だ。アデルバッハに話を持ちかけると、彼にとってリブレ機械工場は辛い思い出の場所だが、引き受けてくれるという。サニスたちは工場に向かい、待ち構えているギデオンとグレイスを倒してカトマンドゥを強化する。ホラス村へ戻ると、カトマンドゥが力を限界まで使って結界を破壊する。



カトマンドゥは全力を振り絞って結界を突破しようとする。

22 闇の結晶　エスタンを倒す

サニスたちは魔族の大陸へ乗り込んでいった。大陸には初めはエスタン城のエスタン、ミディア城のミディア、オルヴォ城のオルヴォしか見えないが、カラック城に差し掛かったところで、グンバルト城にドグルが現れる。このドグルに続いてエスタンを倒すと、彼の身体から闇の波動を発する結晶が発見される。この結晶は闇のドラゴンフォースの塊であり、彼らがその力を身に付けていることの証である。

23 闇の大陸制圧　ミディア・オルヴォを倒す

サニスたちは次の相手・ミディアを目指して進む。彼女を倒してアダナ城へ進むと、エバルト・インジャンの2つの城にドグルが現れる。彼らを倒すと、残りはいよいよオルヴォ1人だ。オルヴォはサニスにとって父の仇であり、アデルバッハにとって彼の心をもてあそんだ許せない相手だ。このオルヴォを倒すと、闇の結晶が3つ揃う。これらの結晶の力を、グランデルとの決戦に使えないものだろうか?



オルヴォはサニスにもアデルバッハにも許すことのできない相手だ。

24 最終決戦　闇の遺跡へ行く

闇の結晶は大きな力を秘めているが、それに触れると闇に引き込まれる危険性が高い。一同がそう判断し結晶を封印しようとしたとき、アデルバッハが闇の結晶を手にする。彼は、闇を打ち消すには光と闇の超克が必要だと判断したのだ。闇の力に引き込まれかけるアデルバッハ。その時、我が身を顧みず彼を助けようとしたサニスに光の力が宿った。いよいよ最終決戦。サニスはグランデルの待つ闇の遺跡を目指す。

サニスが光の力を身に付けたあとで武将をムーンパレス大聖堂に送ると、ティリスがいまは亡き伝説の戦士たちに語りかけるイベントを見ることができる。

トパーズ王国

Xhen

シェン



シェンはイズモ君主カエデのパートナーとなるキャラクターだ。彼のストーリーは、その小気味よい性格が最大の魅力である。ただしトパーズの主力であるサンゾクはドグルを含む多くの兵種に対して不利なので、先を見越した戦力強化が必要だろう。

Steps of him

01	リシア城のベイチーらを倒す
02	トパーズの城をすべて占拠する
03	シースイ村のドグルを倒す
04	ドグルを倒し、ヒレリア村へ行く
05	ラクア廃城のバーツに勝つ
06	エレノア城のグレイスを倒す
07	マイス城のエーベルスに勝つ
08	ミルル村のギデオンを倒す
09	幻影の塔へ行く
10	ふたたび幻影の塔へ行く
11	コルデロ城のガンガスに勝つ
12	サミダレ城のギデオンとグレイスを倒す
13	コヌカ城のベイチーを倒す
14	ムーンパレスの救援要請を受ける
15	ハルスバンド城のアデルバッハとライラに勝つ
16	ブラウン城のサニスに勝つ
17	ギデオンとグレイスを倒し、レザン城へ行く
18	ガンガスとビステック村へ行く
19	レニとムーンパレス大聖堂へ行く
20	魔族の大陸が浮上する
21	ホラス村へ行く
22	カエデとコヌカ城へ行き、ホラス村へ戻る
23	エスタン・ミディア・オルヴォを倒す
24	闇の塔のオルヴォを倒し、闇の遺跡へ行く

プロローグ―紅い森、動く

昨今のトパーズ王ギロンの横暴ぶりには、目に余るものがある。シェンは今日もまた村で金品を脅し取ろうとしていた城兵を追い払ってやった。《紅い森の党》を率いる彼は、人一倍強い正義感の持ち主なのだ。もっともシェンは村が平和ならそれでいいのであって、ギロンを討とうなどは思っていなかった。ところが、さきほど助けた村がギロンによって全滅させられたと聞いて、シェンの顔色が変わる。もう放ってはおけないのだ。



弱きを助け強きをくじく。シェンはトパーズの庶民のヒーローだ。

01 反乱ののろし　リシア城のベイチーらを倒す

シェンの決起を知ったギロンは、ベイチーとファングに鎮圧を命じた。ところがベイチーはたいへん不熱心で、自ら動こうとしない。シェンたちは先手を打って、リシア城へ乗り込んでいく。敗れたベイチーはいきなり態度を変え、これからはシェンに尽くすという。副官のライラは反対するが、シェンはベイチーを仲間に入れることにした。そのあとベイチーはギロンを説得するといって出かけ、彼をだまし討ちにしてしまう。



機を見るに敏なベイチーは、運の尽きたギロンを簡単に見捨てる。

02 トパーズ統一　トパーズの城をすべて占拠する

とりあえずギロンの悪政は終わったが、国内には盗賊団が割拠しており、人々は困り果てている。シェンは国を平らげるため、メイリンのいるシュウジウ城、ランパオらのいるグオドン城、リーファのいるハラア城を攻めていく。こうしてトパーズを統一したあと、シェンは皆に推されて王位に就くことになった。これでやっとトパーズも平和になったと思う間もなく、今度は魔族が現れたという知らせが入る。

03 キツネの姿をした賢者　シースイ村のドグルを倒す

魔族に襲われたのは、南東のシースイ村だ。シェンさっそく討伐に向かった。無事にドグルたちを倒したあと、シェンはフレストという不思議な人物と出会う。何と彼は、キツネの姿をしているのだ。フレストはマドゥルク戦役で活躍した伝説のエルフの女王・ティリスを探しているという。いま大陸の至る所に魔族が現れているのは、何か悪いことの兆し。それを防ぐために、何としてもティリスに会わなければならないというのだ。

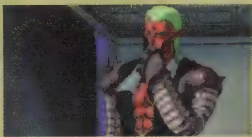


フレストはもともと人間の賢者だったが、魔族に襲われたのをきっかけにいまの姿になったらしい。

04 勝ち気なお姫さま　ドグルを倒し、ヒレリア村へ行く

フレストの話を聞いたところで、シースイ村とシュオス村にドグルが現れる。これはやはりただならぬ事態だ。シェンはフレストの助言に従い、各国の王と相談することにした。隣国のファンダリアへ行くためヒレリア村付近を通りかかると、イズモ国のカエデたちが海でおぼれかけている。助けて事情を聞くと、何とファンダリアの者に失礼な振る舞いをされたという。この事件をきっかけに、シェンはカエデと意気投合する。

シースイ村とシュオス村に現れたドグルは、それぞれシュウジウ城とリシア城に進もうとする。



シェンの分け隔てのない態度は、バーツの心を開いた。

05 ファンダリアとの同盟　ラクア廃城のバーツに勝つ

ファンダリアのラクア廃城に君主バーツを訪ねると、侵略と思い違いされて戦闘になってしまう。戦いのあとバーツと会見すると、彼は潔く負けを認め、自分は魔族の血を引くハーフドグルだと告白する。ふつうの人間ならこのことだけで毛嫌いするのだが、シェンは何とも思わなかった。いままで人間にひどい迫害を受けていたバーツは、シェンの心の広さに感服する。ファンダリアはトパーズとともに戦うことになった。

06 グレイス登場　エレノア城のグレイスを倒す

シェンは次いでハイランドへ向かった。途中、エレノア城に差し掛かると、妖魔三戦士のグレイスと名乗る魔族が攻撃してくる。不意をつかれながらも撃退に成功するシェンたち。戦いのあとフレストが語るところによると、グレイスはマドゥルク戦役の際に伝説の戦士たちを苦しめた相手だという。彼女が復活したということは、事態が悪い方向へ進んでいる証拠にほかならない。早くティリスを見つけ出さなければ……。

カエデとの別れと同時に、トパーズとイズモの同盟が成立する。またブローシェ城のオルヴォとセリー城のエスタンが、それぞれドグルの武将と交替する。

07 ハイランドとの同盟　マイス城のエーベルスに勝つ

カエデはいったんイズモへ帰ることになる。シェンは彼女の護衛にベイチーをつけて見送った。そのあとハイランド王エーベルスをマイス城に訪ねると、またしても戦闘に。戦いのあとの会見でティリスの件を説明すると、彼は北方の砂漠で彼女の幻影が見られたと教えてくれる。エーベルスは捕虜となる覚悟を固めているが、そんなことにこだわるシェンではない。エーベルスはシェンを気に入り、同盟に応じてくれる。

08 ギデオン登場　ミルル村のギデオンを倒す

エーベルスの話を信じて北方の砂漠に向かうシェンたち。砂漠の端のミルル村に到着すると、怪しげな人影が現れる。フレストが彼を見るなり叫んだ。「ギデオン!」。グレイスと同じ、マドゥルク戦役以来の仇敵である。激しい戦闘のあと、ギデオンは「いくら抵抗しても、所詮我が主によって滅ぼされる」というセリフを残して姿を消す。すると砂漠のなかに塔が姿を現す。フレストはその塔にティリスが存在することを確信した。

09 結界の中のエルフ　幻影の塔へ行く

フレストの思ったとおり、塔の中にはティリスがいた。しかし彼女の周りには強力な結界が張られており、近づくことさえできない。シェンたちはいったん城に戻り対策を練ることにした。するとエーベルスの姉・シリンが、月のペンダントという宝飾品を持ってやって来る。このペンダントはティリスとハイランド王ウェインの婚儀の際にムーンパレスから送られたもので、ティリスのメッセージを感じたとき反応したという。



シェンの副官を務める双子の妖精・ライラ&リリ

10 眠れる女王　ふたたび幻影の塔へ行く

シェンたちは幻影の塔へ戻った。シリンがペンダントを取り出すと、結界は見事に消えた。だが、ティリスは目を覚まさない。シェンは仕方なくティリスを城に運ぶことにする。一同がティリスを目覚めさせる方法について協議していると、灰の術士オルヴォという魔族が現れ、近いうちにティリスを奪うと予告して消える。騒然とするシェンたち。そこへ、イズモが魔族の軍勢に攻められているという情報が飛び込んでくる。



ティリスは確かに存在したが、どうしても目を覚まそうとしなかった。

11 ボザックとの同盟　コルデロ城のガンガスに勝つ

シェンはさっそくイズモへ向かった。その途中でボザック王ガンガスをコルデロ城に訪ねると、彼はシェンが森を荒らしに来たものと決めつけ、攻撃を仕掛けてくる。戦いのあと素直に負けを認めるガンガス。その潔い態度にシェンも好感を持つ。ガンガスはすでに捕虜となる覚悟だが、シェンは相変わらず「捕虜だの占領だのは面倒だ」という調子である。2人はすっかり信頼し合う仲となり、ともに魔族に当たることを誓う。



男気のある同士というわけか、シェンとガンガスは意気投合する。

12 イズモへ　サミダレ城のギデオンとグレイスを倒す

一路イズモへと進むシェンたち。国境のサミダレ城にたどり着くと、グレイスとギデオンが待ち構えている。ギデオンの「闇の主の名において、通すわけにはいかぬ」という言葉を、フレストは聞き逃さなかった。「闇の主とは一体何者だ?」。ギデオンはそれには答えず襲いかかってくる。彼らを撃退すると、カエデの家臣のカンスケがシェンを出迎え、カエデがコヌカ城の地下牢に捕らわれていることを教えてくれる。

13 カエデ奪還　コヌカ城のベイチーを倒す

コヌカ城に待っていたのは、あのベイチーである。彼はオルヴォに通じてシェンを裏切ったのだ。戦いのあとベイチーは、オルヴォの体内に吸い込まれて無惨な最期を遂げる。そのあと、シェンは洞窟で「強き王　強き女王　揃いし時に　我が扉開き　二つの力　得られるだろう」という文章を見つける。シェンとカエデは自分たちこそが“強き王　強き女王”ではないかと考えた。ところが2人の仲を見て、ライラが出て行ってしまう。



カエデはシェンに裏切られたと思い込んでいるが、すぐに信頼を回復してくれる。

14 ムーンパレスへ　ムーンパレスの救援要請を受ける

ライラを失ったシェンに追い打ちをかけるように、各地にドグルが出現する。苦悩するシェンを見かねて、双子のリリがライラはトリスタンにいると教えてくれる。時を同じくしてムーンパレスより救援要請が届いた。フレストによると、ティリスの故郷であるムーンパレスに行けば、彼女を目覚めさせる手がかりがつかめるかも知れないという。シェンはトリスタンを経てムーンパレスへ向かうことにした。

このときドグルがナリタレ城・ボワール城・ハル村・ヘリカデン村・クロスノル洞窟、ギデオンがリング城、グレイスがロランジェ城に現れる。このうちハル村のドグルはスレス城、ヘリカデン村のドグルはエレノア城へ進もうとする。

トリスタンとの同盟が成立すると、クロスノル洞窟-ダーク洞窟間、およびアンバー洞窟-ブラウン城間の交通路が開く。

15 トリスタンとの同盟　ハルスバンド城のアデルバッハとライラに勝つ

ハルスバンド城にトリスタン皇帝アデルバッハを訪ねると、なんとライラが彼に仕えていた。ここでも侵攻と間違われるシェン。戦いのあとシェンのもとを離れた理由を聞かれて、ライラはカエデがいれば自分は必要ないと思ったとつぶやいた。そんなライラにシェンは、たいせつな仲間だと思っていると告げる。シェンの誠実な言葉はライラとアデルバッハを動かし、ライラは元通りの仲間に、そしてトリスタンは同盟国になる。

16 トラッドノアとの同盟　ブラウン城のサニスに勝つ

シェンはトリスタンの隣国・トラッドノアにも協力を仰ごうと、国王代理サニスをブラウン城に訪ねた。サニスは不思議なロボット・カトマンドゥを従えて戦闘を挑んでくる。戦いのあとの会見で、フレストはカトマンドゥこそギデオン・グレイスと並ぶ邪神のしもべだと色めき立った。しかしエーベルスの「カトマンドゥはトラッドノアを魔族から守ったらしい」という証言が場を収め、トパーズとトラッドノアとの同盟が成立する。



魔族を退治したシェンを、レニは暖かく迎えてくれる。

17 ムーンパレスとの同盟　ギデオンとグレイスを倒し、レザン城へ行く

ムーンパレス領へ前進したシェンは、リング城でギデオンを、ロランジェ城でグレイスを倒し、君主レニのいるレザン城へ向かう。レニはシェンが魔族を追い払ってくれたことに感謝し、両国は同盟を結ぶことになった。そのあと改めて礼をいいに来たレニに、シェンとフレストはティリスの件を明かす。レニはティリスが生きていることに驚くが、すぐに事情を把握して彼女を目覚めさせる方法を調べてくれることになる。

18 精霊石を求めて　ガンガスとビステック村へ行く

しばらく待つと、レニがティリスの覚醒方法を探し当ててくれる。彼女によると、ティリスを目覚めさせるには魂の接触が必要で、それには触媒となる精霊石が不可欠だという。フレストの記憶では、精霊石はかつてボザックで産出されていたらしい。シェンはさっそくガンガスに案内を頼んで精霊石の産地に向かうことにした。ガンガスの記憶は少しあいまいだったが、一行はビステック村で精霊石を手に入れることができる。



復活したティリスは、伝説の八戦士のその後を語り始める。

19 ティリスの目覚め　レニとムーンパレス大聖堂へ行く

精霊石を受け取ったレニは、覚醒の儀式のため、シェンとともにムーンパレス大聖堂へ向かった。レニは自分の魂を精霊石を通じてティリスに移す。そしてレニが倒れ、ティリスが目覚める。ティリスは静かに語り始めた。遠い昔、伝説の八戦士がドラゴンフォースの力で邪神マドゥルクを打ち破った。ところがその後ドラゴンフォースは、人々の心の変化を反映して光の力と同時に闇の力を帯びるようになったという……。

20 グランデル、地上へ　魔族の大陸が浮上する

ティリスの話は続く。伝説の八戦士は、ドラゴンフォースを封印しようという結論に達した。戦士たちは我が身を犠牲にして、光のドラゴンフォースを結界に封じ込めた。闇のドラゴンフォースは世界に四散し、眠りについたはずだった……。しかし事実は違った。闇のドラゴンフォースは地下世界に降り注ぎ、魔族に力を与えたのである。彼女の話が終わったそのとき、レジェンドラ大陸の中央に魔族の大陸が浮上し始める。

大陸浮上後、ハルスバンド城、ムラサメ城、リチュン城、レザン城にドグルが現れる。

ティリスが目覚めた時点で大陸を統一していない場合は、人々の想いをひとつにまとめるために各国を訪れることになり、すべての国と同盟を結ぶと魔族の大陸が浮上する。

21 結界確認　ホラス村へ行く

シェンたちは魔族の大陸に進もうとするが、ホラス村まで来たところで強力な結界に行く手を阻まれてしまう。この結界を何とかして破壊しなければ。そのときカンスケがコヌカ城で見た文章を暗唱し始める。シェンの表情が変わった。自分とカエデが扉を開けば、強い力が得られるかも知れない……。その直後、レニが復活する。彼女の魂の大部分はティリスに渡されたが、すべてが失われたわけではなかったのだ。

22 伝説の秘剣　カエデとコヌカ城へ行き、ホラス村へ戻る

シェンとカエデはコヌカ城へ行き、文字の記された扉の前に立った。彼らがお互いのことだけを考えて扉に手を当てると、扉は見事に開いた。その奥で2人は、伝説の秘剣イザミとイザギを手に入れる。ふたたびホラス村へ向かうシェンとカエデ。結界は確かに強力で、ただ単に秘剣を当てるだけではビクともしない。しかし2人が想いをひとつにしたとき、闇の力が生んだ障壁はもろくも崩れ去っていく。



「強き王　強き女王」シェンとカエデはこの条件を満たし、力を手にする。

23 立ちはだかる敵　エスタン・ミディア・オルヴォを倒す

闇の大陸では、エスタン城にエスタン、ミディア城にミディア、オルヴォ城にオルヴォが待っている。さらにシェンたちの進撃に応じて、ゴルル城・ゲルパト城・グンバルト城・ギアマナ城に新手のドグル、エスタン城とミディア城に増援のドグルが現れる。次々とわき出る敵を倒しながら、一歩一歩進んでいくシェンたち。この過程で、エスタン・ミディア・オルヴォの身体から闇のドラゴンフォースの結晶が手に入る。

24 最終決戦　闇の塔のオルヴォを倒し、闇の遺跡へ行く

闇の結晶が3つ揃ったあと、ティリスはそれを封印するため姿を消す。そのころオルヴォはギデオンとグレイスの身体を吸収して復活を果たしていた。シェンが闇の塔に踏み入ったとき、オルヴォはカエデをさらおうとする。たいせつな人を取り返すために秘剣を振りかざすシェン。この瞬間彼に不思議な力が宿り、オルヴォを本当に倒すことができる。シェンは最後の決着をつけるべく、グランデルの待つ闇の遺跡へ向かった。

シェンが不思議な力を身に付けたあとで武将をムーンパレス大聖堂に送ると、ティリスが伝説の八戦士たちに話しかけるイベントが発生する。

ボザック国

Gangas

ガンガス



ガンガスは精霊と心を通わせることができる数少ない存在だ。彼の足どりは、魔族との戦いを縦糸、精霊との交流を横糸として叙事詩のような物語を織りなしていく。ただし彼の主力であるハイビーストはドグルと相性が悪いので、道のりは平坦ではない。

Steps of him

01	コラーデン城のドグルを倒す
02	ケール城のジョルジオを倒す
03	ミルル村へ行く
04	マイス城でエーベルスに勝つ
05	ラクア廃城でバーツに勝つ
06	リチュン城でシェンに勝つ
07	ミルル村でギデオンを倒す
08	幻影の塔へ行く
09	ムラサメ城でカエデに勝つ
10	ハルスバンド城でアデルバッハに勝つ
11	シルバー城でサニスに勝つ
12	レザン城でレニに勝つ
13	サラアク城のグレイスらを倒す
14	ビステック村へ行く
15	ムーンパレス大聖堂へ行く
16	魔族の大陸が浮上する
17	オリース城でギデオンを倒す
18	ホラス村へ行く
19	ふたたびムーンパレス大聖堂へ行く
20	ビステック村でエスタンを倒す
21	幻影の塔へ行き、ホラス村へ行く
22	エスタン・ミディア・オルヴォらを倒す
23	闇の塔でオルヴォを倒す
24	闇の遺跡に入る

プロローグ―精霊の声

森を愛し、森とともに生きる獣人族の国・ボザック。長く平和を守り続けてきたこの国に、いま暗い陰が忍び寄りつつある。魔族の出没である。ボザックの若き君主ガンガスは、国事に時間を費やすよりも民と汗を流すのを尊ぶ青年だ。今日も会議を放り出して村の大工仕事を手伝っていたが、そこに森の精霊の声が届いた。「森ガ……アブナイ」と。ガンガスは即座に君主の顔に戻ると、副官セスを引き連れて政庁に向かうのだった。



村で民と働いていたガンガスに、森の危機を訴える精霊の声が届く。

01 伝説のエルフ　コラーデン城のドグルを倒す

セスの報告によると、魔族はボザックの北に位置するケール城を拠点としているらしい。さっそくケール城方面に進むと、まずコラーデン城のドグルと戦うことに。この城を制圧すると、グム・ホーと名乗る老人が保護を求めてくる。戦いのあと彼の話を聞くと、マドゥルク戦役で活躍した伝説のエルフの女王・ティリスが大陸のどこかにいまも生きているという。彼女に出会うことができれば、たいへんな魔力が手に入るらしい。

精霊石の話を聞く前に臣下の武将をビステック村に派遣すると、イベントが発生する。イベントの内容は武将によって異なるので、いろいろ試してみよう。

02 オルヴォ現る　ケール城のジョルジオを倒す

ティリスの話は興味深いがいまは魔族の掃討が先決と、ガンガスはケール城へ向かう。そこにはジョルジオというドグルの武将が待ち構えていた。ケール城陥落後にジョルジオを尋問すると、魔族の王は大陸への本格的な侵略を企てているという。そして侵略に必要な魔力を得るために、ティリスを探しているらしい。ところがここまで聞き出したところで、灰の術士ことオルヴォが現れてジョルジオの口を封じてしまう。

ジョルジオを倒すまで、サラアク城にいる魔族エスタンと戦うことはできない。

03 蜃気楼の噂　ミルル村へ行く

魔族の野望を打ち砕くには、彼らよりも早くティリスに会わなければならない。ガンガスはしばらく情報集めに専念する。そのうちに、フレストという人物が自分たちと同じように魔族と対立していること、フレストはキツネの姿をしていること、さらにミルル村近くの砂漠にティリスの蜃気楼が現れることがわかる。さっそくミルル村を訪れるガンガス。するとそこには、空色のマントをまとったエルフの幻影が浮かんでいた。



ミルル村を訪れた一行は、砂漠の空にティリスの幻影を見る。

04 砂漠に立つ塔　マイス城でエーベルスに勝つ

ミルル村で見た蜃気楼はティリスに間違いないようだ。ガンガスはこの地域を治めるハイランド王エーベルスに何か知らないか尋ねることにする。マイス城のエーベルスはガンガスを侵略者とみなして攻撃してくるが、勝利後の会見で真意を述べると、国というこだわりを捨て協力を申し出てくれる。エーベルスによると、ティリスの蜃気楼に映る塔は「幻影の塔」と呼ばれており、その場所はだれにも分からないという……。

ファンダリアに向かう途中にあるヘリカデン村をガンガスが訪れると、伝説的な竜戦士キンセラが大陸南西部のフーラ村にいることが分かる。彼を倒すと、ガンガスたちの実力を認めて仲間になってくれる。

05 ファンダリアへ　ラクア廃城でバーツに勝つ

ハイランドと同盟したあと、エーベルスの姉シリンが、トパーズへ行ってフレストに会うよう助言してくれる。大陸北西のトパーズへ向かうには、ファンダリアを経由するルートが近道だ。ラクア廃城にいるファンダリア王バーツに面会を求めるとまたしても戦いになるが、勝利後の会見で彼はボザックの美しい自然に感動し、ガンガスが自然に祝福されていることを察する。そしてともに魔族と戦うことを約束してくれるのだ。



シェンは気のいい青年で、戦いのあと素直に仲間になってくれる。

06 トパーズへ　リチュン城でシェンに勝つ

トパーズ王シェンの居城はリチュン城である。戦いのあとの会見で、シェンは潔くガンガスの力を認め同盟に応じた。さっそくフレストというキツネに面会を求めるガンガスたち。フレストによると、彼の正体はマドゥルク戦役以前から生きている人間の賢者だという。ティリスのメッセージを受けて彼女を助けようとしたとき魔族に襲われ、トラッドノア王レノックスの魔法によってキツネに姿を変えて逃げたというのだ。

07 幻影の塔へ　ミルル村でギデオンを倒す

フレストの話は続く――マドゥルク戦役の際、伝説の八戦士はドラゴンフォースで邪神を退治した。しかし現在の大陸に、ドラゴンフォースを受け継ぐ者はいない。魔族に打ち勝つには、八戦士の1人であるティリスが必要だろう。自分が彼女の眠る幻影の塔へ案内しよう――と。この話を聞いたあと、幻影の塔近くのミルル村に魔族ギデオンが現れる。どうやら彼らもティリスの居場所をかぎつけたようだ。

ティリスを発見すると、サラアク城にいる魔族・黒の剣士エスタンがいったん姿を消してしまう。もしも彼と戦っておきたかったら、前もって部隊を送っておくこと。

08 眠れる女王との対面　幻影の塔へ行く

ミルル村を制圧して幻影の塔へ入ると、そこには美しいエルフが座っていた。ティリスである。しかし彼女の周りには結界が張られており、ガンガスたちは近づくことさえできない。するとエーベルスとシリンが、ハイランドに古くから伝わる月のペンダントを携えて現れる。そしてペンダントの力で、結界を除去してくれるのだ。しかしティリスはどうしても目覚めない。ガンガスはとりあえず、彼女を城に運ぶことにした。

トパーズおよびイズモの両方と同盟を組むと、ほどなくシェンの副官であるライラ&リリがガンガスにあることを訴えるイベントが発生する。

09 イズモへ　ムラサメ城でカエデに勝つ

精霊によると、ティリスは魂を失っているという。シリンの助言に従い、ティリス復活の手がかりを求めて、ガンガスは彼女の故郷であるムーンパレスへ行くことに。途中イズモのムラサメ城にいる君主カエデを訪ねると、侵略と見なされ戦いになってしまう。ところが勝利後の会見で、ちょうど「強い男」を探し求めていた彼女は進んで仲間になってくれた。そんな理由で同盟していいのか?と逆に戸惑ってしまうガンガスだった。

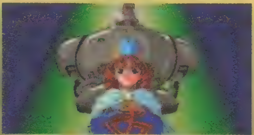
10 トリスタンへ　ハルスバンド城でアデルバッハに勝つ

イズモから北上してトリスタンへ。ハルスバンド城で手荒い歓迎を受けたあと君主アデルバッハと会見すると、彼は軍事大国の独裁者らしいふてぶてしい態度を見せる。機械文明を嫌うガンガスの部下たちはアデルバッハの処刑を主張する。だが精霊がオルヴォの気配を教えてくれ、彼もまた魔族の犠牲者であることが分かる。オルヴォに騙されていたことを悟ったアデルバッハは、ガンガスに協力を申し出るのだった。


精霊の声は、結果的にアデルバッハの命を救う。

11 トラッドノアへ　シルバー城でサニスに勝つ

イズモとトリスタンが同盟国になると、トラッドノアへつながる道が何本か開ける。トラッドノア君主サニスの居城は、山並みに抱かれたシルバー城だ。サニスもほかの君主と同じようにガンガスの訪問を侵略だと誤解するが、勝利後の会見では、行方不明になっている彼女の父・レノックス王を探してくれるならという条件で同盟に応じてくれるという。もちろん断る理由などあろうはずもない。


機械嫌いの獣人族にとって、彼女の後ろに控えるカトマンドゥは少々刺激が強い。

12 ムーンパレスへ　レザン城でレニに勝つ

ティリスの故郷であるムーンパレスへたどり着いた一行は、大陸北端近くのレザン城にいる女王レニを訪ねる。勝利後の会見で、彼女はガンガスが邪心で動いているのではないことを理解し、ガンガスに精霊の気配を感じる。彼女によると、精霊は純粋な魂の存在であるという。ティリスのことをレニに相談すると、彼女はティリスの心の中に悲しみを感じ取る。そしてレニはティリスを覚醒させる方法を調べると約束する。

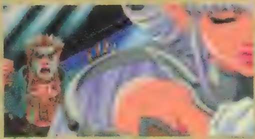
13 グレイス襲来　サラアク城のグレイスらを倒す

レニによると、ティリスの覚醒には魂の触媒となる「精霊石」が必要だという。精霊石とは精霊が護る地で得られる輝石のこと。精霊の存在がまれとなった現在では、入手は難しい。伝承に詳しいマルケスによると、かつてはビステック村で手に入ったというが……。この情報を聞いたあと、魔族グレイスがサラアク城に、ドグルがハラア城・ロザート城・リング城・ビステック村の4か所に襲来する。ガンガスはふたたび戦場へ。

14 精霊石を求めて　ビステック村へ行く

ビステック村のドグルを倒したあと、ガンガスがこの村に入ると精霊石を得ることができる。精霊石とは精霊たちの亡骸、つまり純粋な魂の器であった。精霊石を入手したガンガスは、ただちにムーンパレス大聖堂へ向かった。だが彼は知らなかったのだ。レニの選んだティリス復活法とは、精霊石を触媒にして自分の魂をティリスに移すというもの。つまりそれは、レニの死を意味する危険な方法であった。

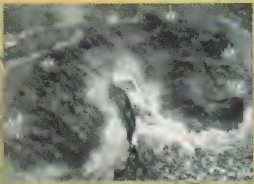

少し内気な獣戦士、フィオリーナ



ガンガスは儀式を止めようとするが、レニはすでに意志を固めていた。

15 ティリス復活　ムーンパレス大聖堂へ行く

儀式の危険性に気づいたガンガスはレニを止めようとするがすでに遅かった。レニは魂を失って倒れ、入れ替わりにティリスが目覚める。覚醒したティリスが語り始めた。ドラゴンフォースは人々の心によって善にも悪にも染まる、両刃の剣だったこと。マドゥルク戦役のあと、人々の心の変化によってドラゴンフォースが闇に染まっていったこと。そのため、伝説の八戦士はドラゴンフォースを人々から遠ざけようとしたこと……。



大陸中央部の海に、地下世界から大陸が浮上してくる。

16 魔族の王グランデル　魔族の大陸が浮上する

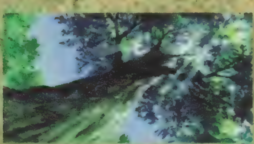
ティリスは続ける。光のドラゴンフォースは結界に収められたが、闇のドラゴンフォースは魔族に降り注ぎ彼らに力を与えた、と。そして、彼女は残された小さな光を差し出した。魔族はすでに闇のドラゴンフォースを手に入れており、自分たちに残された光のドラゴンフォースはほんのわずか。この事実を知って一同が押し黙ったそのとき、地鳴りが響いた。レジェンドラ大陸の中央部に、魔族の大陸が浮上したのだ。

17 魔族の大陸へ　オリース城でギデオンを倒す

大陸浮上と同時に魔貴族のエスタン・ミディア・オルヴォ、そして魔族の王グランデルが現れ、地上世界の終わりを宣言する。たとえ対抗手段が見つからなくても、手をこまねいているわけにはいかない。とにかく魔族の大陸まで行ってみると、砂漠の北にあるオリース城に、以前ミルル村で倒したギデオンがまたしても襲来している。この城は魔族の大陸への通り道にあたるため、何としても取り返さなくてはならない。

18 闇の結界　ホラス村へ行く

オリース城を奪回してホラス村まで行くと、結界に阻まれてそれ以上進めなくなってしまう。このままでは魔族を追い払うことはできない。しかしガンガスたちは絶望しなかった。もしもあの結界が闇のドラゴンフォースによって造られたものだとしたら、光のドラゴンフォースで対抗できるかも知れない。いまやほんの小さなかたまりに過ぎない光のドラゴンフォースだが、ムーンパレス大聖堂の樹の力で増幅できないだろうか。



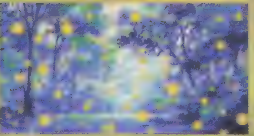
世界の中心の樹は、かつて世界中の聖なる力を集めていた樹だ。

19 レニ復活　ふたたびムーンパレス大聖堂へ行く

ガンガスがムーンパレス大聖堂に行くと、ティリスが世界の中心の樹にドラゴンフォースの力を預け、増幅を図ってくれる。するとドラゴンフォースと大樹の光に導かれて、レニが復活する。レニの魂は大部分がティリスのそれを受け継いだものだったが、彼女の中にはティリスが姿を消したあとに育まれた魂も確かに存在していた。その魂を増幅することにより、レニとティリスは別々に生きることができるようになったのだ。

20 精霊の祝福　ビステック村でエスタンを倒す

レニが復活したあとで、精霊がガンガスに話しかけてくる。レジェンドラ大陸各地に散らばっている精霊の力をドラゴンフォースに集め、その力で闇の結界を破壊しようというのだ。精霊の居場所と聞いて思い出されるのは、以前精霊石を手に入れたビステック村である。魔族もこのことを予想していたのか、ビステック村には黒の剣士エスタンが先回りしている。しかし、どんな相手にも恐れをなすガンガスではない。

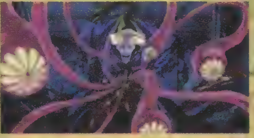

大陸の辺境に位置するビステック村には、精霊がわずかに息づいていた。

21 精霊たちの最期　幻影の塔へ行き、ホラス村へ行く

ビステック村の魔族を撃破すると、森の精霊がガンガスを祝福し幻影の塔に仲間がいると教えてくれる。さっそく塔に赴いて大気の精霊の祝福を受け、そのあとホラス村へ向かうと、レジェンドラ大陸に残った数少ない精霊たちが、力を振り絞って結界を破壊してくれる。そしてガンガスに大地の再生を託し、静かに消える。悲しい別れだが、世界に光が戻れば精霊も甦るはず。いよいよ魔族の大陸へ乗り込むのだ。

22 魔族の大陸へ　エスタン・ミディア・オルヴォらを倒す

大陸には13の城があり、そのうちエスタン城にエスタン、ミディア城にミディア、オルヴォ城にオルヴォがいる。さらに兵を進めるに連れて、グンバルト城・インジャン城・エバルド城にドグルが現れるのだ。エスタンを倒すと闇の力を発する結晶が発見されるが、これは魔族の体内で結晶した闇のドラゴンフォースだ。またオルヴォを倒すと、彼は部下であるグレイスとギデオンの身体を利用して復活してしまう。


オルヴォは自分を見限ろうとしたギデオンとグレイスに怒り、体内に取り込んでしまう。

23 闇の力　闇の塔でオルヴォを倒す

オルヴォが復活したあと、いったん闇の結晶の話になる。ドラゴンフォースのひとつの現れといえども、闇の力は闇の力。この結晶を戦いに使うのはあまりにも危険だ。ところがこのとき、闇に恐れを抱いたグム・ホーが、錯乱状態のなか結晶を奪い取ってしまう。そして闇の力に引き込まれ、ボロボロになってしまうのだ。次の相手は復活したオルヴォだ。彼は魔族の大陸の中央にそびえる闇の塔に立てこもっている。

復活したオルヴォを倒したあとで武将をムーンパレス大聖堂に送ると、ティリスがいまは亡き伝説の戦士たちに語りかけるイベントが発生する。

24 最期の決戦　闇の遺跡に入る

オルヴォにトドメを刺したあと、ガンガスは新たな力を得るために闇の結晶を手にする。闇に引き込まれるガンガス。しかし漆黒の空間を漂う彼に、どこからか呼びかける声があった……。ガンガスを失ったと信じ込んで皆が沈んでいたそのとき、闇の波動に打ち勝ち、光のドラゴンフォースを身につけてガンガスが帰ってくる。いよいよ魔族との決戦のときが来た。魔族の王グランデルは、闇の塔の北、闇の神殿にいる。


漆黒の空間にも希望はあった。ガンガスは新たな力を身につけて帰って来るのだ。

トリスタン帝国

Adelbach

アデルバッハ



アデルバッハはゲームを1回クリアすると選べるようになるキャラクターだ。彼の特徴は、中盤まで魔族に従って行動すること。そのためほかのキャラクターの場合と異なり、君主を捕らえてもすぐに同盟を組むことができないのだ。

Steps of him

01 ムーンパレスの君主・武将を捕らえる

02 トラッドノア君主サニスの訪問を受ける

03 アルムバンド城かセリー城でエスタン・グレイスと合流する

04 イズモの君主・武将を捕らえる

05 ボザックの君主・武将を捕らえる

06 ハイランドの君主・武将を捕らえる

07 トラッドノア・ハイランドと同盟を組む

08 イズモ・ボザックと同盟を組む

09 ラクア廃城でバーツに勝つ

10 シュウジウ城でギデオンを倒す

11 リチュン城へ行く

12 トパーズと同盟を組む

13 ミルル村でグレイスを倒す

14 幻影の塔へ行く

15 マレク村でレノックス王と戦う

16 ベルロック村でギデオン・グレイスを倒す

17 ビステック村でエスタンを倒す

18 ムーンパレス大聖堂へ行く

19 魔族の大陸が浮上する

20 ホラズ村へ行く

21 サニスとリブレ機械工場へ行く

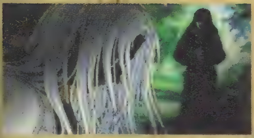
22 エスタン・ミディアらを倒す

23 オルヴォを倒す

24 闇の遺跡へ行く

プロローグ―仮面の皇帝

トリスタン帝国皇帝アデルバッハ。かつてレジェンドラ大陸制覇の野望に燃えていた彼は、いま失意のどん底にいる。いたずらに力を求めさえしなければ、妻と娘を失うことはなかった、と……。しかしアデルバッハの衰弱は、灰の術士こと魔族オルヴォに付け入るスキを与える。彼は大陸を征服すれば妻子を蘇生させると持ちかけ、アデルバッハがこれを受け入れると、契約の証しとして不気味な仮面を差し出すのだった。


大陸随一の軍事国家・トリスタン。その皇帝の衰弱は、魔族にとって好都合だった。

01 ムーンパレス侵攻　ムーンパレスの君主・武将を捕らえる

不気味な仮面に戸惑う部下たちをよそに、アデルバッハは征服再開を号令する。その第一歩は北方のエルフの国・ムーンパレス。女王レニの居城であるレザン城を攻撃すると、彼女は戦いの無益さを説くが、アデルバッハは聞く耳を持たない。レニを捕らえたあとの会見で、アデルバッハは彼女に、トリスタンへの服従を迫る。仮面を外して本心を見せてほしいと応えるレニ。アデルバッハは激怒し、レニの監禁を命じた。

02 サニスとの出会い　トラッドノア君主サニスの訪問を受ける

ムーンパレス制圧のあと、東方の魔導国家・トラッドノアへの侵攻準備にとりかかったアデルバッハのもとに、意外な人物が訪ねて来る。トラッドノア国王代理・サニスである。彼女の用件は、カトマンドゥという古代の人形歩行機械を修理したいというものだった。彼女の笑顔に娘の面影を見たアデルバッハは、リブレ機械工場を使う許可を与える。そのうえ、魔族との契約を無視してクリスにサニス護衛を命じるのだった。


娘への想いから、アデルバッハはサニスの国を攻めることができなくなる。

03 トリスタン軍、南下　アルムバンド城かセリー城でエスタン・グレイスと合流する

クリスの護衛により、サニスは無事にカトマンドゥを修理して帰国した。魔族はアデルバッハに疑念を抱いたのか、独自にトラッドノアを攻めると通告してくる。そしてアデルバッハには、エスタンとグレイスの2人の魔族と合流し、大陸南部を制圧せよと命令した。アデルバッハはこの指示を受け入れるが、その裏で秘かにクリスをトラッドノア援護に送る。クリスは任務を果たし、引き続きトラッドノアにとどまることになった。

04 イズモ侵攻　イズモの君主・武将を捕らえる

トリスタンから南下すると、まずサムライの国・イズモに入る。誇り高き武士たちの反撃をはねのけつつ、版図を確実に広げていくアデルバッハ。ムラサメ城の君主カエデに向かって、「小さいがいい国だ。貰っておこう」といい放つのだ。カエデを捕らえたあとの会見で、アデルバッハはレニのときと同じように、服従すれば身柄を自由にしてやると呼びかける。しかしカエデはにべもなく拒否。家臣ともども、牢へ引かれていった。


アデルバッハに味方する魔族の1人・黒の剣士エスタン



“赤の踊り手”ミディア。その正体は地下世界から現れた魔貴族である。

05 ボザック侵攻　ボザックの君主・武将を捕らえる

次なる目標は獣人族の国・ボザック。途中サラアク城に差し掛かると、暇を持て余していたのか、魔族ミディアが味方になってくれる。機械文明を憎む獣人たちは勇敢に戦いを挑んでくるが、魔族を味方につけたアデルバッハの敵ではない。コルデロ城のボザック王ガンガスを捕らえたあとの会見で、アデルバッハは大陸制覇に力を貸すならば身柄を自由にするという。だがガンガスもまた、自国を侵した者に従う気はない。

06 ハイランド侵攻　ハイランドの君主・武将を捕らえる

ボザックを制圧したアデルバッハに、休む間もなく魔族の指令が下る。次の目標は大陸南端のハイランド。マイス城で君主エーベルスは魔族の脅威を前に争うべきときではないと説くが、聞き入れるアデルバッハではない。彼を捕らえたあとの会見後、魔族たちは捕虜となることを選んだエーベルスを一族もろとも処刑すべきだといい始める。しかしさすがのアデルバッハにも、即座に処刑を命じることはできなかった。

07 魔族との決別　トラッドノア・ハイランドと同盟を組む

処刑をたびたび延期するアデルバッハに、魔族は業を煮やし始めていた。やむなく執行を許可するアデルバッハ。すると聞き慣れた声が止めに入る。サニスである。身を呈して処刑を中止させようとする彼女を見て、アデルバッハは心の迷いを消す。彼が魔族との縁を絶ち切ると、その場でエーベルスが対魔族同盟を申し込む。またエーベルスの姉シリンが、伝説のエルフ・ティリスと不思議なキツネについて話してくれる。



ムーンパレスにはトリスタンへの根強い不信感があり、レニは同盟参加を保留する。

08 伝説のエルフを探して　イズモ・ボザックと同盟を組む

エーベルスらの話によると、北方の砂漠に立つ「幻影の塔」に、500年前に魔族と戦ったティリス女王と謎のキツネの幻が現れるという。また大陸北西のトパーズには、人語を解するキツネがいるらしい。この2つの情報から、アデルバッハはトパーズに向かうことに。そして捕らえていたイズモのカエデとボザックのガンガスに真意を明かし、同盟を組むことに成功する。しかしムーンパレスのレニは即答を避けるのだった。

09 ファンダリアへ　ラクア廃城でバーツに勝つ

ハイランドからトパーズへ向かうには、大陸西端のファンダリアを通過しなければならない。アデルバッハは同国の協力を求めてラクア廃城に進むが、君主バーツは侵略と受け取り戦闘に。戦いのあとの会見では、自分に魔族の血が流れていることを気にかけているバーツの心を、サニスが開いてくれる。バーツは対魔族同盟に応じ、言葉を話すキツネはトパーズ王シェンのもとに身を寄せていると教えてくれた。

10 魔族に剣を　シュウジウ城でギデオンを倒す

ティリスを探すヒントを得るため、トパーズへ向かって北上するアデルバッハたち。ところがトパーズの南の要衝に位置するシュウジウ城には、いまや完全に敵に回った魔族の1人、ギデオンが待ち構えている。魔族との本格的な対戦経験のないアデルバッハだが、シェンのもとへ行って言葉を話すキツネに会うためには、何としてもこの城を落とさなければならない。捕らえたギデオンは、捨てゼリフを残して逃げてしまう。

11 トパーズへ　リチュン城へ行く

シェンの居城であるリチュン城を訪ねると、妖精のライラとリリが出迎えた。シェンとの会見の席で言葉を話すキツネについて尋ねると、当のキツネがひょっこりと顔を出す。キツネはフレストという名で、もともと人間だったらしい。彼は少し前にティリスからのメッセージを受け、魔族の暗躍を知ったという。サニスの父であるレノックス王に相談を持ちかけたところ魔族に襲われ、キツネに姿を変えて逃げたというのだ。



シェンの副官・ライラ&リリ。シェンはちょうど留守にしており、戦闘をしなくて済む。

12 フレストの話　トパーズと同盟を組む

フレストの話は続く。500年前の魔族との戦いでは、ドラゴンフォースの力で彼らを打ち破った。いま魔族に対抗するには、大陸のどこかに眠るティリスにその力を借りるしかない。女王の居場所はよく分からないが、砂漠や幻と関係があるような気がする、と。このキーワードから思い出されるのは、ハイランド北方の幻影の塔だ。さっそくハイランドへ戻る準備を始めるアデルバッハ。そこへシェンが同盟を申し出る。



サニスの父・レノックス王の消息は、残念ながらフレストにも分からない。

13 幻影の塔へ　ミルル村でグレイスを倒す

ハイランド北方、幻影の塔近くのミルル村にたどり着くと、グレイスが攻撃を仕掛けてくる。これは彼らにとってドラゴンフォースの存在が脅威である証拠だ。アデルバッハとグレイスは一度は行動をともにした間柄だが、この戦いを避けることはできない。ティリス救出のため、全力で立ち向かうことになる。首尾良くグレイスを捕らえると、ギデオンのときと同じように、勝手な言葉を残して姿をくらましてしまう。

14 ティリスとの対面　幻影の塔へ行く

幻影の塔に入るアデルバッハたち。その奥にはやはりティリスが存在していた。彼女を守る結界はハイランドに古くから伝わるペンダントで破ることができたが、女王は意識を取り戻さない。一行はひとまず女王を連れ帰り、その子孫であるレニに相談することにした。最初は冷淡な態度を取るレニだったが、ほかならぬティリスのことならと協力を約束してくれる。そして彼女を、ムーンパレス大聖堂へ連れて行くのだった。



500年もの時を結界の中で過ごしたティリス。一体何のために?

15 悲しい再会　マレク村でレノックス王と戦う

副官ビヨルンから急な知らせが入る。レノックス王らしき人物が、ハイランドの西外れにあるマレク村で目撃されたというのだ。アデルバッハはサニスとともにマレク村へ急ぐ。そこにいたのは、紛れもなくレノックス王だった。思わず駆け寄ろうとするサニスを、アデルバッハが引き留める。どうも王のようすがおかしいのだ。するとギデオンとグレイスが現れ、王を操っていると告げる。そして王は、2人に襲いかかってきた……。

16 レニ救出　ベルロック村でギデオン・グレイスを倒す

城へ戻ったアデルバッハのもとに、やっかいな報告が入る。ムーンパレスへ向かったレニたちが、魔族に襲われたのだ。アデルバッハは直ちに救出に向かう。目的地はトリスタン北部のベルロック村。相手は憎きギデオン・グレイスである。彼らを倒すとオルヴァが現れ、度重なる失態に怒って2人を自らの体内に吸収してしまう。一度はこの男と契約したことを思い身震いするアデルバッハに、オルヴァは再会を予告して消えた。


灰の術士オルヴァ。魔族の地上進出の陣頭指揮を取っている。

17 精霊石を求めて　ビステック村でエスタンを倒す

魔族から救い出したことによって、レニはようやくアデルバッハに心を開き、同盟に応じてくれる。そしてティリスを覚醒させる方法を説明してくれた。彼女の話によると、それには精霊石という輝石が必要だという。この石についてはガンガスに心当たりがあった。彼の案内でボザックの東にあるビステック村に行くと、エスタンが先回りしている。アデルバッハを裏切り者呼ばわりするエスタンに、負けるわけにはいかない。

18 ティリス復活　ムーンパレス大聖堂へ行く

精霊石を手に入れてムーンパレス大聖堂へ。ティリス復活の方法とは、精霊石を触媒としてレニの魂をティリスに戻すことだった。あまりの危険さにためらうアデルバッハだったが、レニの意志は固い。そしてティリスの復活。彼女は一同に、マドゥルク戦役のあとドラゴンフォースが光と闇に別れたこと、闇のドラゴンフォースが魔族に力を与えたことを告げる。そのうえ光のドラゴンフォースは少ししか残っていないというのだ。


地上の全存在に呪詛の言葉を投げ掛けるグランデル。彼との平和的な交渉は不可能だ。

19 魔族の王グランデル　魔族の大陸が浮上する

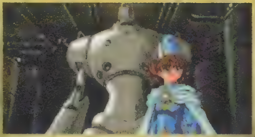
魔族に対抗するには、皆の思いを1つにして光のドラゴンフォースに力を与えるしかない。アデルバッハたちがそう結論づけたとき、たいへんな出来事が起きる。レジェンドラ大陸の中央部に魔族の大陸が浮上し、魔族の王グランデルが地上との全面対決を宣言したのだ。同時にバール・ハル・ベルロック・マレクの4つの村にドグルが出現し、付近を荒らし始める。ひとまず彼らを掃討し、人々の安全を守らなければならない。

20 闇の結界　ホラス村へ行く

ドグルたちはコラーデン・サラアク・ロザート・リングの4つの城に攻撃を仕掛けてくる。彼らを討ちつつ魔族の大陸に向かうアデルバッハに、壁が立ちふさがる。ホラス村まで進んだところで、強力な結界にぶつかってしまうのだ。このままでは魔族の攻撃を待つのみだと、一同に重い空気が漂う。しばらく沈黙が続いたあと、カトマンドゥが意見を述べる。自分の力を強化すれば、結界を突破できるに違いないというのだ。

21 カトマンドゥ強化　サニスとリブレ機械工場へ行く

カトマンドゥを強化するには、トリスタンの機械技術とトラッドノアの魔法の力が必要だ。アデルバッハはサニスを伴い、リブレ機械工場に向かった。実はこの工場こそが、アデルバッハが大陸制覇の力を求めて無謀な実験を行い、妻と娘を亡くした場所なのである。あまりに辛い思い出に身を縛られてしまうアデルバッハだったが、サニスの励ましにより作業を成し遂げることができる。こうしてカトマンドゥは見事に強化された。

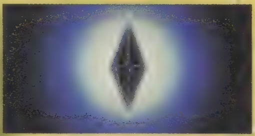

サニスの励ましによって、アデルバッハは過去を振り切ることができる。

22 魔族の大陸へ　エスタン・ミディアらを倒す

ホラス村に戻ったアデルバッハとサニスは、カトマンドゥの力で結界を破壊する。するとエスタン城にエスタン、ミディア城にミディア、オルヴォ城にオルヴォが現れる。さらにアデルバッハたちが魔族の大陸に足を踏み入れると、ゴルル・ゲルパト・グンバルト・ギアマナ・アダナ・ウウグル・エバルド・インジャンの8つの城に次々とドグルがわき出るのだ。彼らを倒しつつ、アデルバッハは大陸の奥深くグランデルのもとへと進む。

23 光と闇　オルヴォを倒す

エスタンを倒すと、その身体が崩壊したあとから謎の物体が発見される。それは闇のドラゴンフォースの結晶だった。憎きオルヴォを倒していよいよグランデルとの最終決戦が目前になったとき、アデルバッハは秘かにある決心をする。グランデルは闇のドラゴンフォース、つまり負の力を身につけた存在である。光のドラゴンフォース、つまり正の力だけでは、互いに打ち消し合うだけで、真の勝利は得られないのだ。


闇のドラゴンフォースの結晶は、魔族に闇の力を与えた危険な存在である。

24 最終決戦　闇の遺跡へ行く

グランデルを打ち倒すには、光と闇のドラゴンフォースを融合させるしかない。闇の結晶に触れると引き込まれてしまう危険があるが、自分が行うしかないのだ。皆の制止を聞かず結晶に手を伸ばすアデルバッハ。強力な闇への引力に呑まれそうになったそのとき、どこからかアデルバッハに呼びかける声があった。闇を超克したアデルバッハは、グランデルとの最終決戦に臨む。場所は闇の大陸の中央・闇の遺跡である。

アデルバッハが闇の力を手に入れてティリスが姿を消したあと、武将をムーンパレス大聖堂へ送ると、彼女の独白イベントを見ることができる。アデルバッハの場合、このイベントは2回発生する。

ムーンパレス王国

Leni

レニ



レニはゲームを1回クリアすると選べるキャラクターで、『ドラゴンフォースII』の物語の鍵を握る人物である。彼女自身は初めあまり強くないが、エーベルス・カエデ・ガンガス・シェンと直接対決しないで同盟を組めるという利点がある。

Steps of her

01 シュオス村でシェンとフレストに会う

02 各地を巡り情報を集める

03 ハルスバンド城でアデルバッハに勝つ

04 シルバー城でサニスに勝つ

05 ムラサメ城で偽カエデを倒す

06 イーガド城でドグルを倒す

07 ビステック村でドグルを倒す

08 ラクア廃城でバーツに勝つ

09 シュオス村かリシア城へ行く

10 ミルル村でオルヴォを倒す

11 幻影の塔へ行く

12 ツヴィーベル城でグレイスを倒す

13 ふたたび幻影の塔へ行く

14 スピナート村、ベルロック村、ハル村、ビステック村のドグルを倒す

15 ガンガスをビステック村へ行かせる

16 ガンガスとムーンパレス大聖堂へ行く

17 魔族の大陸が浮上する

18 レザン城でギデオンを倒す

19 武将をホラス村へ行かせる

20 ムーンパレス大聖堂へ行く

21 ホラス村へ行く

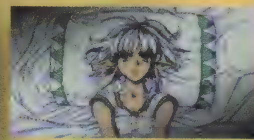
22 エスタン城でエスタンを倒す

23 ミディア・オルヴォを倒す

24 闇の遺跡へ行く

プロローグ―自分の中のもうひとつの魂

いつのころからか、ムーンパレスの女王レニは自分の中に別のだれかがいることに気づいていた。ある日彼女は、そのだれかから啓示を受ける。レジェンドラを守れと。そして、フレストという人物に助けを求めろと。その啓示が気にかかり、国事に集中することもままならないレニ。それを気遣った副官クリフトの捜索により、フレストがトパーズ王・シェンの軍師であるとわかる。レニは啓示に従って、トパーズへ向かうことにする。



自分の中の別の魂に語りかけるレニ。こんなに近くにいるのに、それがだれなのかはわからない。もちろん、なぜ自分の中にいるのかも。

フレーズ村にオーギュストのいる師団、エドワールのいる師団、ネイラのいる師団、マリエルのいる師団の順で行くと、それぞれイベントが発生する。

リング城はトパーズ帰還後の内政が終了するまで行くことができない。

01 トパーズへ　シュオス村でシェンとフレストに会う

フレストを訪ねてトパーズに向かったレニは、シュオス村でシェンとフレストに出会う。レニは、自分の中にあるもう1つの魂から受けた啓示について話した。フレストは、彼自身世界に暗雲が立ちこめているのを感じており、協力したいのは山々ではあるが、レニが新たな危機からこの世界を救う存在であるという確証が欲しいという。レニ自身、自分の中の魂が誰なのか分からない以上、そのまま引き下がるしかなかった。

02 ムーンパレスへ　各地を巡り情報を集める

トパーズから戻ると、エドワールの厳しい言葉がレニを待ち受けていた。クリフトに謹慎をいい渡されてエドワールが退出したあと、レニは皆に自分の中にある別の魂から啓示を受けてトパーズを訪問したこと、啓示の主が不確かなために協力を拒まれたことを告げる。このことを聞いたオーギュストは、レジェンドラ大陸各地で情報を集めることをレニに勧めた。その直後、エドワールが書き置きを残して失踪してしまう。

03 トリスタンへ　ハルスバンド城でアデルバッハに勝つ

トリスタン君主アデルバッハを訪ねると、彼は話も聞かず、即座に戦闘態勢に入って襲いかかってきた。戦いのあとレニとアデルバッハが話していると、オルヴォという魔族が侵入して来る。アデルバッハは亡くなった妻子を生き返らせるため彼に協力したらしい。しかし、オルヴォには約束を守る気はなかったようだ。激怒したアデルバッハは、自ら一緒に戦わせてほしいと申し出てくる。トリスタンとの同盟が成立したのだ。

04 トラッドノアへ　シルバー城でサニスに勝つ

トラッドノア君主サニスのいるシルバー城へ行くと、彼女は父に代わって国を守るのだと意気込んでいた。レニは戦いを望んでいないことを告げたが、サニスの脇にいたロボットが一方的に襲いかかってくる。戦闘が終わったあとサニスは、自分は父であるレノックス王の代理で、ロボットはカトマンドゥという名の友だちだという。そして行方不明の父を探す手伝いをするという条件で、協力を約束してくれる。



レニを強力にサポートするクリフト。彼の支えなしに女王としてのレニはありえないといっても、過言ではない。



レニがムーンパレスの女王であることに納得できず失踪したエドワール。彼が復帰するまで、イーガド城に行くことはできない。

05 イズモへ　ムラサメ城で偽カエデを倒す

イズモのムラサメ城に足を踏み入れると、君主カエデたちに襲われる。戦闘後、カエデはドグルに人質を取られ仕方がなかったと話した。ところがレニが人質の救出を約束したとき、失踪中のエドワールが姿を現す。そしてムラサメ城はすでにドグルの支配下にあり、そのカエデは偽物だと告げるのだ。すると偽カエデは本性を現して素早く逃走する。どうやら本物のカエデたちは、ビステック村に幽閉されているらしい。

06 ボザックへ　イーガド城でドグルを倒す

ビステック村に向かう途中、レニはイーガド城のドグル族に手を焼いているガンガスと出会い、協力を依頼される。ドグルを倒したあと、レニはガンガスにレジェンドラ大陸を救うために手を貸してほしいと申し入れるが、ボザックにはボザックのやり方があると断られてしまう。しかし精霊と話すレニを見て、ガンガスは自分と副官のセス以外に精霊とやりとりできる人間がいたことに驚き、協力してくれることになる。

07 カエデ救出　ビステック村でドグルを倒す

ボザックの外れのビステック村まで来ると、情報通りドグルが待ち受けていた。レニたちはドグルを倒し、カエデやイズモの家臣たちを無事救出する。不意打ちを受けたとはいえ魔族に城を奪われたことを悔やしがるカエデ。彼女に対してレニは、魔族らの侵略はレジェンドラ大陸全体の問題だと呼びかける。カエデは助けてもらった恩もあることだし、ドグル族には頭に来てるからといって、快く同盟を結んでくれる。

レニがいる師団でヘリカテン村に入ると竜人族の戦士・キンセラの話が聞け、フーラ村にキンセラが出現する。彼との戦闘に勝てば、キンセラは仲間になってくれる。

08 ファンダリアへ　ラクア魔城でバーツに勝つ

ファンダリア王バーツは、レニたちが攻め込んで来たものと誤解してしまう。戦闘後、バーツは自分はハーフドグルだと告白し、レニの聖なる光へ服従を誓った。そこへオルヴォが姿を現し、レニの中の別の魂はティリスだと告げる。レニは再びトパーズへ向かうことになった。後日バーツは、昔ドグル族は地底に住んでいたという伝承があり、ファンダリアのドグルといま暴れているドグルとは別種かもしれないと教えてくれる。

09 ふたたびトパーズへ　シュオス村かリシア城へ行く

トパーズでシェンたちに会ったレニは、フレストに自分の中のもう1つの魂はティリスだと告げた。やはり、というフレスト。実はフレスト自身ティリスの幻影を目撃しており、彼女を探していたのだという。フレストによると、幻影の謎を解くには砂漠にときおり現れる蜃気楼の塔がヒントになるらしい。レニは蜃気楼が現れるというハイランドの北の砂漠へ向かうことにする。シェンもムーンパレスに力を貸すと約束してくれる。

10 ハイランドの北の砂漠へ　ミルル村でオルヴォを倒す

ハイランド方面へ進むと、砂漠の端のミルル村にオルヴォが陣取っていた。彼はレニたちが幻影の塔へ近づくのを妨害するつもりのようだ。戦闘に勝つと、オルヴォは「どうせ結界を破ることはできないだろうから、今日のところは引き上げる」などといい残して姿を消す。オルヴォが立ち去ると、ミルル村の西に幻影の塔へ続く道が現れた。



オーギュストは、代々ムーンパレス王家の重臣を務める家系に生まれたため、王家に対する忠誠心は非常に強い。かつて「疾風のオーギュ」と異名をとったほどの剣士でもある。

11 ティリス発見　幻影の塔へ行く

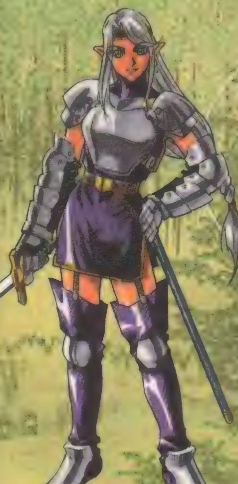
幻影の塔に入ったレニたちは、祈るような姿勢のティリスを発見する。やはり生きていたのかとつぶやくフレスト。しかし彼女の周りには結界が張られており、近づくことができない。なぜティリス自ら結界の中に入っているのだろうか。これではどうしようもないというフレスト。この付近を治めるハイランド王なら何か知っているかも知れないというクリフトの提案を受け、レニたちはとりあえずハイランドを訪ねることにする。

12 ハイランドへ　ツヴィーベル城でグレイスを倒す

ハイランドへ向かったレニたちは、ツヴィーベル城でドグルを撃退しに来たエーベルスと出会う。レニたちは彼を助けて妖魔三戦士・グレイスを倒すことにした。戦いのあと、レニはエーベルスにこれまでのいきさつを話した。するとエーベルスは自分から同盟を結びたいといってくれる。幻影の塔について尋ねると、彼の姉であるシリンが何か知っているという。レニたちはシリンとともに、ふたたび幻影の塔を目指した。

13 ティリス救出　ふたたび幻影の塔へ行く

塔には相変わらず結界が張られていたが、シリンから手渡された月のペンダントを使うことにより、解除できた。一行はティリスを城へ運ぶことにする。彼女はゆっくりと呼吸しているにもかかわらず、目を覚ます気配がない。レニは周囲の反対を押し切り、ムーンパレス大聖堂で自分の中のティリスの魂を返す儀式を行うと決めた。クリフトはその意志を受け、ガンガスに精霊石を手に入れるように頼むのだった。



ネイラは、実はトリスタンから送り込まれたスパイである。しかし、レニに対する思い入れが強く、ムーンパレスを裏切れないでいる。

14 魔族出没　スピナート村、ベルロック村、ハル村、ビステック村のドグルを倒す

レニがティリスを覚醒させる儀式を行うと決心した直後、各地にドグル族が出現する。おそらく儀式を妨害しようというのだろう。そのなかには、精霊石が取れるというビステック村も含まれているのだ。精霊石の方は大丈夫かと聞くクリフトに、ガンガスは自信たっぷりに任せろといい放つ。クリフトは彼に精霊石を発見したらムーンパレスに持って来て欲しいと頼み、自分たちは大聖堂に向かおうと提案する。

15 精霊石発見　ガンガスをビステック村へ行かせる

各地のドグルを撃破しつつ、それぞれの目的地へ向かう戦士たち。ガンガスはビステック村のドグルを倒し、村に入っていく。精霊石はレジェンドラ大陸でもこの村でしか手に入らない貴重品である。すると精霊石自体はすぐに見つけることができた。この石がなければ、ティリスを覚醒させる儀式を行うことはできない。ガンガスは一路、レニの待つムーンパレス大聖堂へと急ぐのだった。



ティリス覚醒時にはじき飛ばされたレニの魂は虚空をさまよう。その魂を呼び戻したのはクリフトを守りたいという強い想いだった。

16 ティリス覚醒　ガンガスとムーンパレス大聖堂へ行く

大聖堂でティリスを覚醒させると同時に、レニの魂は虚空へはじき飛ばされてしまう。しかし彼女はたいせつな人の呼びかけに導かれ復活し、大聖堂に攻め込んできていたドグル族を倒すのだった。そのあとティリスは、ドラゴンフォースが暴走し始めたため結界に封印したことを告げる。そしてわずかに残った光のドラゴンフォースを差しだし、それが自分たちに残された唯一の希望だと語った。

17 地下大陸浮上　魔族の大陸が浮上する

ドグル族に対抗できる術を得たと思ったのも束の間、レジェンドラ大陸に異変がおこる。大陸中央の海に陸地が浮上してきたのだ。同時に魔貴族のエスタン、ミディア、オルヴォが現れ、彼らの王・グランデルの声が「もう女神の加護はない」と響く。予想を超える魔族の力を見せつけられて皆があきらめかけたそのとき、絶望からは何も生まれないとレニがいった。ティリスも地上のすべての思いを希望とするのだと続けた。

18 レザン城奪還　レザン城でギデオンを倒す

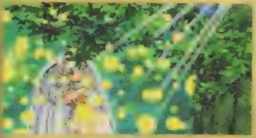
大陸浮上の直後、レザン城に妖魔三戦士の1人ギデオンが姿を現し、「主の命により、ここを通すわけにはいかない」といって立ち塞がる。魔族たちに反撃するには、ギデオンを倒して大聖堂を出るしかない。いつまでもここで足止めされているわけにはいかないのだ。不意打ちに苦戦を強いられるレニたち。やっとギデオンを倒したかと思うと、またしても逃げられてしまう。

19 結界接触　武将をホラス村へ行かせる

魔族の大陸を目指してホラス村まで行くと、結界のため先に進むことができなくなる。結界を破壊する方法について協議すると、結界が闇のドラゴンフォースによるものだとすれば、光のドラゴンフォースで対抗できるのではないかという意見が出た。もう一度大聖堂の大樹の力を借り、自分たちの最後の希望の光である光のドラゴンフォースにさらなる輝きを与えるため、レニは再び大聖堂へ行くことになる。

20 光のドラゴンフォース増幅　ムーンパレス大聖堂へ行く

レニは大聖堂の大樹にドラゴンフォースの光を預け、力の増幅を図ろうとする。彼女は静かに呪文を唱え始めた。しかし結界は無くなろうとしない。皆がこのことに愕然とするなか、ティリスがレニに語りかける。レニの中に新しい輝きが見えると。レニは、虚空で人々の力、誰かを守りたいと思う心の想いを受け取ったのだ、と答えた。ティリスは、それならば願いは必ず叶うだろうといい、レニを結界の前へ行くように促した。



大聖堂にある大樹には、世界から聖なる気が集まってくるという。レニたちは、この樹の力を借りて光のドラゴンフォースを増幅させた。

21 結界破壊　ホラス村へ行く

レニがホラス村に到着すると、そこには結界破壊を阻止しようとするグレイスとギデオンが待ちかまえていた。レニたちは彼らに戦いを挑んでいく。戦いに敗北したグレイスとギデオンが退却しようとしたそのとき、オルヴォが姿を現した。オルヴォは彼らがレニたちに敗北したことを責め、自ら2人にとどめを刺して姿を消す。そしてティリスとレニは、この地を見守る幾万の魂たちの力を感じながら結界を破壊する。

22 闇の結晶　エスタン城でエスタンを倒す

レニたちは、いよいよ魔族の大陸へ乗り込んでいった。途中カラック城に差し掛かると、グンバルト城にドグルが出現する。このドグルを撃破すると、次の目標はエスタン城のエスタンだ。彼を倒したあと、その残骸のなかから何かの結晶が見つかる。闇の波動を感じるというティリス。どうやらそれは、闇のドラゴンフォースがドグル族の体内で結晶化したものらしい。

23 魔貴族たちの最期　ミディア・オルヴォを倒す

レニたちはさらに進み、ミディア城でミディアを倒す。アダナ城に差し掛かると、エバルド城・インジャン城にドグルが出現する。それらを倒すと、いよいよオルヴォ城のオルヴォが相手だ。こうして3人の魔貴族を倒し、3つの闇の結晶を手に入れたレニたち。しかし、その結晶は光とは相反するもの。力として使えば、闇の力に引きずり込まれる危険があるという。そのあと、闇の遺跡にグランデルが姿を現す。

ミディアを倒したときにバーツがいれば、バーツとミディアが語り合うイベントが見られる。オルヴォを倒したときにアデルバッハがいれば、オルヴォがアデルバッハに命乞いするイベントが発生する。

24 最終決戦　闇の遺跡へ行く

レニとティリスは、グランデルに対抗するため力を合わせて闇の結晶を使うことにした。しばらくして、2人の安否を気遣う皆の元にレニが姿をあらわす。彼女は闇の力に打ち勝ったのだ。しかしそのために、ティリスはふたたび魂をレニの中に戻したらしい。レニは、光の力を未来に残すため、闇の力の方を使うと告げた。ときは来た。レニたちは、意を決してグランデルの待つ闇の遺跡へ向かう。世界を平和に導くために……。



闇の結晶を使う以外に道は残されていないという結論に至ったレニとティリス。2人は世界を救うために極めて危険な賭に出た。

Kind and Job

種族と職業

レジェンドラ大陸には、人間のほかエルフや獣人などのさまざまな種族が暮らしている。ここでは種族ごとの特徴や、彼らの職業について紹介しよう。

種族

人間　自然に手を加えることにより密林から砂漠までさまざまな環境に適応できるが、そのためエルフ、獣人族などの自然を守る種族と対立することもある。能力は知力・体力ともに平均的。

エルフ　寒帯から冷帯の森林に住み、「森の貴族」を自認する。優美に伸びた肢体と長く尖った耳が特徴。身のこなしが素早く手先が器用で、弓や魔法を得意とする。

ハーフエルフ　人間とエルフのハーフ。人間から腕力、エルフから魔法力を受け継いでいる。

獣人族　熱帯から温帯の森林に住む。自然を愛し、未開であることにむしろ誇りを抱いている。以前は小柄だったが、現在の背丈は人間とあまり変わりない。がっしりとした体つきと全身のマーキングが特徴。

竜人族　は虫類から進化した種族。頑強な肉体と飛行能力を持つが、現在では少数。

ドグル　地底人。灰褐色の肌と短く尖った耳を持つ。背中に羽があるが、退化していて飛べない。地上の生物、とくに人間を憎む。

機械戦士　身体器官の大部分を機械と交換した人間のこと。頑丈なボディと卓越した腕力を持つ。機械化の割合の高いカラクリは、心を持たない。魔法は不得意。

ハーフドグル　人間とドグルの間に生まれた一族。人間からもドグルからも疎まれている。

フェアリー　不思議な力を持つ妖精。身長は15cmぐらい。

このほか、ごく少数だが不死族のバンパイア、海棲人のマーマンが存在する。

職業

戦士　鎧をまとい、両刃剣を持つ。1対1の戦闘で強さを発揮する。

騎士　騎乗する戦士。鎧で身を守り、ランス（騎兵用の槍）で敵に突きかかる。

精霊使い　おもに獣人族の女性がなる魔術師。自然の力を利用した魔法を使う。

魔術師　古今東西の知識に通じ、魔力を操る。ロッドを持ち、ローブを身に着ける。

剣士　剣の扱いに精通した戦士。マントをまとい、サーベルなどの片刃剣を好む。

弓手　弓を専門に扱う職業。軽装で、頭部に極楽鳥の羽飾りをつける。

侍　イズモ独特の戦士。着物と袴を身に着け、刀を持つ。

獣戦士　獣人族の戦士。低い態勢で相手に接近し、両手のクローで切りかかる。

僧侶　魔術士に近い職業だが、こちらは神へ祈ることで超常的な力を発揮する。

野盗　格闘術を心得た盗賊で、ナイフなどの小型の刃物を愛用する。男性の職業。

機械戦士　機械戦士または機械戦士化しつつある人間の職業。鋼のボディを持つ。

踊り子　踊りながら魔法を唱えるという、独特の職業。女性だけがなれる。

拳法家　鍛え抜いた己の肉体だけで戦う。武器は持たない。

忍者　忍び装束に身を包んだイズモの工作員。動作は機敏で魔法も使いこなす。

竜戦士　竜人族の戦士。現在はキンセラただ1人である。

レベルと職業

職業の名称は、その人のレベルによって変化する。ただし君主の職業は、本来の職種に関わらず特別な名前となる。

職業	レベル1	レベル5	レベル10	レベル15	レベル20	レベル25	レベル30	レベル35以上
君主	リーダー	キャプテン	カーネル	ジェネラル	ハイロード	スターロード	ロードマスター	エンペラー
戦士	ファイター	リトルソルジャー	ソルジャー	ミドルソルジャー	ハイソルジャー	ソードマン	ハイランダー	バトルマスター
騎士	ナイト	ホワイトナイト	シルバーナイト	デューク	バロン	パラディン	ハイパラディン	ナイトマスター
精霊使い	シャーマン	ドルイド	ハイドルイド	ライトサモナー	サモナー	ハイサモナー	ロードマンサー	サモンマスター
魔術師	マジシャン	ハイマジシャン	ライトソーサラー	ソーサラー	ウイザード	ハイウイザード	エンチャンター	マジックマスター
剣士	ライトバトラー	バトラー	ハイバトラー	バトルキング	キングヒーロー	ホワイトバトラー	シルバーバトラー	ソードマスター
弓手	ライトアーチャー	アーチャー	ジャベラー	ハイジャベラー	ライトスナイパー	ミドルスナイパー	ヘビースナイパー	アーチャマスター
侍	スロウニン	サムライ	シハンダイ	シハン	ケンゴウ	ジキサン	ハタモト	サムライマスター
獣戦士	ウォリアー	ハイウォリアー	バーサーカー	ハイバーサーカー	アニマルロード	アニマルキング	ビーストキング	ウォリアマスター
僧侶	プリースト	ハイプリースト	ビショップ	ハイビショップ	セイント	ホーリーセイント	セージ	セージマスター
野盗	ライトシーフ	シーフ	ミドルシーフ	ハイシーフ	ローグ	ローグリーダー	ローグキャプテン	シーフマスター
機械戦士	キカイセンシ	キカイセンシ	キカイセンシ	キカイセンシ	キカイセンシ	キカイセンシ	キカイセンシ	キカイセンシ
踊り子	ダンスミナライ	リトルダンサー	ダンサー	ダンスクイーン	ミドルダンサー	メインダンサー	プリマドンナ	ダンスマスター
拳法家	レンジャー	ライトモンク	モンク	ミドルモンク	ハイモンク	モンクリーダー	モンクキャプテン	モンクマスター
忍者	カンジャ	スッパ	ニンジャ	アサシン	ハイアサシン	シャドウ	シャドウキング	ニンジャマスター
竜戦士	レッサードラゴン	ドラゴン	ハイドラゴン	ヘビードラゴン	バハムート	ドラゴンキング	ウルチマドラゴン	ティアマット

Data
データ編

このゲームでは、キャラクターの能力をどう引き出し
使いこなすかが勝利の鍵となる。
ここでは武将やアイテム、研究に関するデータを
紹介するので、参考にしてほしい。

武将データ
general's deta

フィールド上に出現する157人の武将のデータを紹介する。レベルは登場時のもので、HPなどの数値はレベル1のときの基本値。数値の計算法は119ページを参照してほしい。

名称　職業

アグネス　職業 魔術師



属性		水	
レベル		1	
プロフィール	年齢	32	
	性別	女	
	種族	人間	
	出身地	トラッドノア地方	

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	40	40	90	70	85	80	100

武将技	ヒーリング、チャーム、ウンディーネ、ウォーターボム
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ソルジャー、ホースマン、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	サニスの数学教師。厳格な教育者の家に育ち、子どものころから数学とともに生きてきた。魔法の術も修めている。
備考	

属性:武将の属性　**レベル**:武将のレベル　**年齢**:武将の年齢　**性別**:武将の性別　**種族**:武将の種族　**出身地**:武将の出身地　**HP**:最大ヒットポイント　**MP**:最大マジックポイント　**STR**:攻撃力　**DEF**:守備力　**INT**:知力　**BLD**:築城能力　**カリスマ**:魅力　**チャージ**:パワーゲージの増加スピード　**忠誠**:忠誠度　**武将技**:取得する武将技　**兵士**:雇用可能な兵種　**経歴**:武将の人間関係など　**備考**:武将の情報

アグネス　職業 魔術師

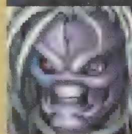


属性		水
レベル		1
プロフィール	年齢	32
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	40	40	90	70	85	80	100

武将技	ヒーリング、チャーム、ウンディーネ、ウォーターボム
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ソルジャー、ホースマン、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	サニスの数学教師。厳格な教育者の家に育ち、子どものころから数学とともに生きてきた。魔法の術も修めている。
備考	

アデルバッハ　職業 剣士



属性		鉄
レベル		5
プロフィール	年齢	37
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トリスタン地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
75	4	75	70	85	85	75	50	100

武将技	クロススラッシュ、ボルケーノ、ハイパーストーム、メテオパニック、ダンシングソード、ウルチマブレード
兵士	カラクリ兵士、バトルエルフ、ホースマン、ゴースト、カラクリ騎兵、キメラ、バードマン、飛カラクリ、ファルコン、ドラゴニア
経歴	素顔は穏やかな紳士だが、事故で妻子を亡くしてから人が変わったように冷酷に。サニスに娘の面影を重ねている。副官ビヨルン。
備考	初期装備:サーベル

アジール　職業 剣士



属性		水
レベル		4
プロフィール	年齢	38
	性別	男
	種族	エルフ
	出身地	ムーンパレス地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	40	45	85	50	70	80	100

武将技	ウォーターボール、クロススラッシュ、アイスファング、ビッグウェーブ
兵士	ソルジャー、メイジ、ホースマン、ゾンビ
経歴	レニの即位に反対して陰謀を画策したが露見し、逃亡した。レニとオーギュストを深く怨んでいる。
備考	

アニタ　職業 獣戦士



属性		闇
レベル		5
プロフィール	年齢	40
	性別	女
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
90	2	75	65	45	50	70	40	50

武将技	ガイアブレイク、サイレント、アクセル
兵士	ハイビースト、サンゾク、ハーピー、ゾンビ、ゴースト
経歴	ガルシアの妹。ガルシアがフローネの夫を殺したことで悩んでいたのを知っているため、敵討ちで弟を殺したフローネを恨んでいる。
備考	

アシル　職業 魔術師

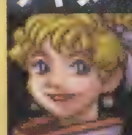


属性		水
レベル		3
プロフィール	年齢	30
	性別	男
	種族	ハーフエルフ
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	40	50	85	50	60	80	45

武将技	ターンアンデッド、ウンディーネ、アイスファング、マジックチャージ
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ハーピー、バードマン
経歴	隠者ローヘイムに学んだ。ロパテギとはライバル。魔術教団猫十字の元団員。額には猫十字の紋章が薄く残っている。
備考	

アヤメ　職業 侍



属性		土
レベル		1
プロフィール	年齢	17
	性別	女
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	3	70	55	60	50	80	60	30

武将技	ストーンレイン、ゴーレムアタック、アースクエイク
兵士	アシガル、バトルエルフ、ホースマン、ハーピー、ゴースト、バードマン
経歴	カエデを姉と慕うキキョウのいとこ。キキョウには恩義があり表向きはキキョウ派なのだが、心の中ではカエデ派である。
備考	

アリア

職業 魔術師



項目		内容
属性		火
レベル		15
プロフィール	年齢	20
	性別	女
	種族	ハーフエルフ
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	40	40	85	53	70	80	50

項目	内容
武将技	フレイムキャノン、ボルケーノ、フレイムボンバー
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ファルコン
経歴	北方戦争でシルシラが行った大量殺戮を見てしまってから精神に異常をきたす。シルシラを見ると記憶が呼び覚まされ普通でなくなる。
備考	

イサーク

職業 獣戦士



項目		内容
属性		火
レベル		2
プロフィール	年齢	33
	性別	男
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
90	2	80	70	35	60	55	30	50

項目	内容
武将技	オーラシュート、ガイアブレイク、サラマンダー
兵士	ハイビースト、サンゾク、ハーピー、ゾンビ、バードマン、ファルコン
経歴	盗みの罪で、ガンガスに舌を切られ追放された戦士。そのため、ガンガス及びボザック国を憎悪。舌を抜かれているため、喋らない。
備考	

アルブレヒト

職業 剣士



項目		内容
属性		木
レベル		2
プロフィール	年齢	27
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
80	4	80	60	70	70	80	60	100

項目	内容
武将技	クロススラッシュ、ワンダープラント、ダンシングソード、サモンプラント
兵士	ソルジャー、メイジ、ホースマン、ハイビースト、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	大農場の一家の末っ子。町をさまよっているときに、ドーラに一目惚れし、王家に仕えることに。カールとは、いいライバル同士である。
備考	

イサミ

職業 侍



項目		内容
属性		火
レベル		2
プロフィール	年齢	36
	性別	男
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
85	3	75	65	40	40	50	50	35

項目	内容
武将技	フレイムキャノン、ファイヤーソード、サラマンダー
兵士	アシガル、バトルエルフ、ホースマン、ハーピー
経歴	キキョウ派。キキョウを愛しているが、本懐をとげるまでは告げたくない男。忍ぶのが恋。キキョウ以外眼中にない。
備考	

アンネット

職業 弓手



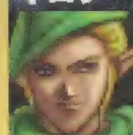
項目		内容
属性		火
レベル		2
プロフィール	年齢	26
	性別	女
	種族	人間
	出身地	ムーンパレス地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	4	55	55	55	65	60	60	40

項目	内容
武将技	フレイムキャノン、サラマンダー、フレイムボンバー
兵士	バトルエルフ、ホースマン、ソルジャー、ハイビースト、キメラ、飛カラクリ
経歴	イズモのキリと、大陸一を争うほどの弓の名手。
備考	

イロン

職業 弓手



項目		内容
属性		火
レベル		3
プロフィール	年齢	28
	性別	男
	種族	ハーフエルフ
	出身地	トリスタン地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
85	4	80	50	50	50	80	50	100

項目	内容
武将技	フレイムキャノン、メテオストーム、フレイムボンバー、メテオパニック
兵士	サンゾク、バトルエルフ、ホースマン、ソルジャー、ゴースト、ゾンビ、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	寡黙な弓使い。不満があると誤解したベイチーに反乱に誘われたのを断り、シェンに告げる。仕える立派な男がいればそれで満足な男。
備考	

アンリ

職業 弓手



項目		内容
属性		光
レベル		5
プロフィール	年齢	18
	性別	男
	種族	エルフ
	出身地	ムーンパレス地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
63	4	55	55	55	65	70	60	50

項目	内容
武将技	ヒーリング、オーラシュート、リザレクション
兵士	バトルエルフ、ホースマン、ソルジャー、ハーピー、ゴースト
経歴	人なつっこく、世に出て一旗揚げたいと思っている。ヴィゴとは遊び仲間。
備考	

ヴァニラ

職業 僧侶



項目		内容
属性		木
レベル		5
プロフィール	年齢	16
	性別	女
	種族	エルフ
	出身地	ムーンパレス地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
63	6	40	60	80	40	70	70	50

項目	内容
武将技	ツリーフォーク、ワンダープラント、ヴェノムフラワー、マジックチャージ
兵士	モンク、バトルエルフ、ソルジャー、ゾンビ、ゴースト
経歴	貧しい暮らしをしていたところをフィオーネに拾われたため、フィオーネには逆らえない。フィオーネのことをお嬢様と呼ぶ。
備考	

ヴァルチナ

職業 魔術師



属性		水
レベル		3
プロフィール	年齢	22
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	50	50	85	60	70	80	40

武将技	ヒーリング、ウォーターボール、ウンディーネ、アイスファング、ウォーターボム
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ハーピー
経歴	クールだが怒ると恐い。つねにナイトに守られていて自ら手を下すことは少ない。ローヘイムの弟子。ウィンストンに憧れている。
備考	

エヴァ

職業 拳法家



属性		木
レベル		4
プロフィール	年齢	21
	性別	女
	種族	人間
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	3	70	65	65	70	75	50	40

武将技	ワンダープラント、マンドラゴラ、ヴェノムフラワー
兵士	モンク、ハイビースト、ハーピー、ゴースト
経歴	ハイランドの祭典の際にエーベルスを見てひとめぼれ。以来、エーベルスに憧れている。ミラとは親友。
備考	敵師団にエーベルスがいる場合は、師団から逃げてしまう。

ヴィゴ

職業 獣戦士



属性		土
レベル		5
プロフィール	年齢	22
	性別	男
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
90	2	75	60	25	65	70	40	50

武将技	ストーンレイン、ガイアブレイク、ゴーレムアタック
兵士	ハイビースト、サンゾク、ハーピー、ホースマン、バードマン
経歴	アンリの遊び仲間。閉鎖的なボザックの気風に反発し、旅に出た。
備考	

エーベルス

職業 戦士



属性		光
レベル		1
プロフィール	年齢	17
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	3	70	70	60	60	90	60	100

武将技	オーラシュート、ソニックブーム、トリプルソニック、ハイパーソニック、アクセル、ミレニアムソード
兵士	ソルジャー、バトルエルフ、ホースマン、ハイビースト、ハーピー、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	5歳のとき、母アンナが病死。乳母マリアと8歳年上の姉シリンの手で育てられる。長女シリン(副官)、次女ドーラ、三女ヒルダ。
備考	初期装備:ソード

ウィンストン

職業 騎士



属性		水
レベル		3
プロフィール	年齢	28
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	3	75	70	65	70	100	50	100

武将技	ウォーターボール、ウンディーネ、アイスフォール、ウォーターボム
兵士	メイジ、ホースマン、ソルジャー、バトルエルフ、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	勇猛で美男なサニスの憧れの騎士。皆のアイドルだが奢ったところがない。サニスを子どもだと思っていて、気持ちに気付かない。
備考	

エスタン

職業 剣士



属性		闇
レベル		20
プロフィール	年齢	532
	性別	男
	種族	ドグル族
	出身地	ゼルドキア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
80	4	75	75	70	70	100	70	100

武将技	サイレント、クロススラッシュ、ダンシングソード、サンダーフォール、エペフラッシュ
兵士	ツノドグル
経歴	倒した敵の魂を吸うといわれる魔剣を持つ、恐るべき魔剣使い。彼自身は誇り高い剣士だが、魔剣に操られ邪悪に染まっている。
備考	初期装備:神速のサーベル

ウグルー

職業 獣戦士



属性		木
レベル		5
プロフィール	年齢	29
	性別	女
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
90	2	80	75	15	60	70	30	50

武将技	ツリーフォーク、ワンダープラント、マンドラゴラ、ヴェノムフラワー
兵士	ハイビースト、サンゾク、ハーピー、ゴースト、ファルコン
経歴	狂暴すぎて社会に適応できない女戦士。ボザック内紛に反乱軍として参戦し負けたため、ボザック政府軍の武将に恨みを持っている。
備考	

エステバン

職業 獣戦士



属性		水
レベル		4
プロフィール	年齢	29
	性別	男
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
90	2	70	60	15	30	60	40	45

武将技	ウォーターボール、ハイパーストーム、ビッグウェーブ、ウォーターボム
兵士	ハイビースト、サンゾク、ハーピー、バードマン、ファルコン
経歴	気弱だが魔法は強い。ハイランドのリヴィに惚れられる。ボザック内紛に反乱軍として参戦し負けたため、ガンガスらを恨んでいる。
備考	

エドワール

職業 **戦士**



属性		火
レベル		5
プロフィール	年齢	48
	性別	男
	種族	エルフ
	出身地	ムーンパレス地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
75	2	75	75	65	65	80	50	100

武将技	ソニックブーム、トリプルソニック、サラマンダー、メテオストーム
兵士	バトルエルフ、ソルジャー、ホースマン、モンク、ゾンビ、ゴースト、バードマン、ファルコン、ドラゴニア、
経歴	野盗集団の首領だったが、レニの父に敗北し臣下に。かつては猛将とうたわれたバトルエルフ。頭が固くクリフトの命令しか受けない。
備考	

オスカー

職業 **戦士**



属性		光
レベル		3
プロフィール	年齢	28
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	2	65	60	50	55	75	50	40

武将技	ソニックブーム、トリプルソニック、ターンアンデッド
兵士	ソルジャー、バトルエルフ、ホースマン、ハーピー
経歴	トブルク戦役に参戦経験あり。平和を愛する農民あがりだが、国のためには戦う。ムーンパレスのマリエルと恋愛中。
備考	

エリル

職業 **魔術師**



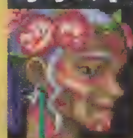
属性		闇
レベル		10
プロフィール	年齢	26
	性別	女
	種族	エルフ
	出身地	ムーンパレス地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	3	60	60	75	55	70	50	50

武将技	ヒーリング、サンダーフォール
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト
経歴	コルデの妹。性格は影があって、暗い過去を持つ。シャイムから想われているが、暗い過去のため、踏み切れない。
備考	

オポルト

職業 **精霊使い**



属性		木
レベル		29
プロフィール	年齢	60
	性別	女
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	6	50	40	70	10	70	70	50

武将技	ツリーフォーク、ワンダープラント、サモンプラント、リザレクション
兵士	バトルエルフ、ハイビースト、ゾンビ、ゴースト、ファルコン
経歴	ボザック内紛に反乱軍として参戦したため、ボザック政府軍、猫十字団員を恨んでいる。
備考	

エンツォ

職業 **拳法家**



属性		土
レベル		2
プロフィール	年齢	42
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ファンダリア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
80	2	65	75	65	75	80	50	100

武将技	ストーンレイン、ゴーレムアタック、ロードオブソイル、アースクエイク
兵士	モンク、ホースマン、ハーピー、ハイビースト、ゾンビ、ゴースト、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	家と畑を失った農夫。すべてに失望して、野盗となる。盲目の少女フィーナの叔父。バーツが彼女を助けてくれたことを感謝している。
備考	

オルヴォ

職業 **魔術師**



属性		闇
レベル		20
プロフィール	年齢	560
	性別	男
	種族	ドグル族
	出身地	ゼルドキア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	9	50	70	90	70	100	90	100

武将技	サイレント、ビッグウェーブ、メテオパニック、ディープブラック
兵士	ツノドグル
経歴	体は蓄積したマイナス・エネルギーに破壊され、不定型で変幻する灰の姿に。世界征服後に実体を貰う約束をグランデルとしている。
備考	初期装備:マジックロッド、魔導書

オーギュスト

職業 **剣士**



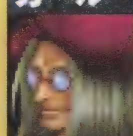
属性		水
レベル		5
プロフィール	年齢	56
	性別	男
	種族	エルフ
	出身地	ムーンパレス地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	4	70	70	70	70	85	60	100

武将技	ウォーターボール、クロススラッシュ、ウンディーネ、ダンシングソード
兵士	バトルエルフ、ソルジャー、メイジ、ホースマン、ゾンビ、ゴースト、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	代々ムーンパレスの重臣を勤めていた名門の家系。オーギュストもそのなかで育つ。かつては疾風のオーギュと呼ばれたほどの剣士。
備考	

カール

職業 **魔術師**



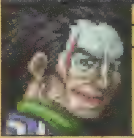
属性		闇
レベル		2
プロフィール	年齢	26
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	7	55	55	80	55	90	80	100

武将技	ヒーリング、フレイムキャノン、ディープブラック、ビッグウェーブ
兵士	ソルジャー、メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ハイビースト、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	中産階級の生まれ。図書館で毎日見ていたドーラの肖像画に惚れ、王家に仕えることに。アルブレヒトとはいいライバル同士。
備考	

カイドウ

職業 侍



属性		光
レベル		5
プロフィール	年齢	40
	性別	男
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
85	3	65	60	60	50	70	50	50

武将技	オーラシュート、ターンアンデッド、オーラボム
兵士	アシガル、バトルエルフ、ホースマン、ハーピー、ゴースト
経歴	ガンガスの親友。ガルシアとは因縁浅からぬ仲。フラニアを尊敬している。
備考	

ガハック

職業 機械戦士



属性		鉄
レベル		14
プロフィール	年齢	35
	性別	男
	種族	機械戦士
	出身地	トリスタン地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
95	2	90	85	30	10	70	20	50

武将技	ダガースロー、トリプルダガー、フィフスダガー
兵士	カラクリ兵士、カラクリ騎兵、飛カラクリ
経歴	幼いころからのアデルバッハの親友。アデルバッハの変心がきっかけでしばらく距離をとることにしたが、彼への友情は変わらない。
備考	

カエデ

職業 侍



属性		火
レベル		1
プロフィール	年齢	20
	性別	女
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	3	75	75	50	40	95	50	100

武将技	フレイムキャノン、ミジンガクレ、ウンディーネ、サラマンダー、メテオパニック、シン　カエデギリ
兵士	アシガル、バトルエルフ、ホースマン、ゾンビ、モンク、ハーピー、ゴースト、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	8歳で両親と別居。以来、じいやのカンスケの助力に支えられ、自力で人生を切り開いてきた。18歳になったときに王座を譲り受けた。
備考	初期装備:刀

ガルシア

職業 獣戦士



属性		木
レベル		2
プロフィール	年齢	42
	性別	男
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
85	2	70	55	20	25	65	40	55

武将技	ツリーフォーク、ガイアブレイク、ワンダープラント
兵士	ハイビースト、サンゾク、ハーピー、キメラ、ファルコン
経歴	暗い戦士。過去にフローネの夫を殺し、かわりにフローネに弟を殺された。そのためフローネと恨み合っている。アニタの兄。
備考	

カスミ

職業 侍



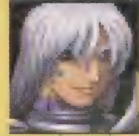
属性		土
レベル		5
プロフィール	年齢	26
	性別	女
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
85	3	75	55	60	40	70	50	50

武将技	ストーンレイン、ゴーレムアタック、ロードオブソイル
兵士	アシガル、バトルエルフ、ホースマン、ゾンビ、ゴースト
経歴	ユートピアを夢見て、辺境の地で農民たちと共同生活を送っていたが、ドグルの襲撃によって計画は挫折した。
備考	ファンダリアの誘いは拒否する。

ガルハザート

職業 騎士



属性		水
レベル		13
プロフィール	年齢	30
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	3	60	55	75	60	70	50	50

武将技	ウォーターボール、ウンディーネ、アイスフォール、ハイパーストーム
兵士	ホースマン、メイジ、ソルジャー、ハイビースト、ハーピー
経歴	腕自慢で強いやつを見ると戦いを挑んで腕試しをする。トブルク戦役に参戦したため、虹の馬団員に恨みを持っている。
備考	

カネミツ

職業 侍



属性		火
レベル		5
プロフィール	年齢	68
	性別	男
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
85	3	70	65	45	45	70	50	50

武将技	サラマンダー、ファイヤーソード、ターンアンデッド
兵士	アシガル、バトルエルフ、ホースマン、ハーピー、ゾンビ
経歴	疲れきった老人。武術大会で敗れ、周囲の冷たい目に耐えきれずに国を離れた。昔の仲間には顔を合わせられないと思っている。
備考	イズモの誘いは拒否する。

カレン

職業 弓手



属性		木
レベル		1
プロフィール	年齢	26
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トリスタン地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	4	70	50	70	70	90	60	100

武将技	ツリーフォーク、ワンダープラント、マンドラゴラ、サモンプラント
兵士	カラクリ兵士、バトルエルフ、ホースマン、ソルジャー、ゴースト、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	昔のアデルバッハに憧れて軍属した。アデルバッハの事故の件も知っていて、早くアデルバッハが立ち直ることを望んでいる。
備考	

ガンガス
職業 獣戦士



属性		木
レベル		1
プロフィール	年齢	21
	性別	男
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
90	3	80	80	30	80	90	40	100

武将技	オーラシュート、ツリーフォーク、ガイアブレイク、ワンダープラント、サモンプラント、ガイアストリーム
兵士	ハイビースト、サンゾク、ハーピー、モンク、アシガル、ゾンビ、ゴースト、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	ゴンゴスの直系の子孫である。生まれながらに王座を継ぐことを期待され、またそれに応えるべく修行している。副官セス。
備考	初期装備:クロー

キリ
職業 弓手



属性		土
レベル		1
プロフィール	年齢	22
	性別	女
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	4	75	60	75	55	90	60	100

武将技	ウォーターボール、ストーンレイン、オーラボム、アースクエイク
兵士	アシガル、バトルエルフ、ホースマン、ソルジャー、ゾンビ、ゴースト、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	忍者の里に生まれ、里が解体したあとカエデに仕えることに。エルフの血を引いており、アンネットと大陸一を争うほどの弓の名手。
備考	

カンシン
職業 僧侶

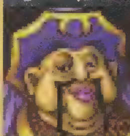


属性		鉄
レベル		2
プロフィール	年齢	32
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	6	55	50	85	60	70	70	30

武将技	ダンシングソード、トリプルブレード、ウェーブブレーズ
兵士	モンク、バトルエルフ、ソルジャー、ハーピー
経歴	戦闘集団「虹の馬」の団員。ランパオとの抗争に破れてトパーズを去ったため、ランパオにうらみを抱いている。
備考	

ギロン
職業 騎士



属性		火
レベル		4
プロフィール	年齢	45
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	3	60	60	70	70	20	50	100

武将技	
兵士	モンク
経歴	いかにも悪党といった顔つき。太っているが、上品ではなく、王の威厳なし。トパーズ国王。悪王で、シェンに倒される。
備考	シェンシナリオにのみ登場。

キキョウ
職業 侍



属性		木
レベル		2
プロフィール	年齢	23
	性別	女
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	3	65	60	60	50	20	50	50

武将技	ワンダープラント、マンドラゴラ、サモンプラント
兵士	アシガル、バトルエルフ、ホースマン、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、飛カラクリ
経歴	前イズモ国王の正室の子。カエデは側室の子。気位が高い。自分こそは女王になれるはずと思っていた。カエデとはライバル。
備考	絶対にイズモの配下にはならない。

キンセラ
職業 竜戦士



属性		火
レベル		15
プロフィール	年齢	40
	性別	男
	種族	竜人族
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
100	3	90	75	80	65	100	50	50

武将技	フレイムキャノン、ボルケーノ、メテオストーム、サラマンダー、メテオパニック
兵士	ドラゴニア
経歴	トブルク戦役で傭兵団神の黒旗を率いて活躍。トブルク戦役に参加したハイランド、ファンダリア全武将から尊敬されている。
備考	

ギデオン
職業 魔術師



属性		闇
レベル		10
プロフィール	年齢	582
	性別	男
	種族	妖魔
	出身地	ゼルドキア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	6	40	60	80	80	100	80	100

武将技	ディープブラック、サンダーフォール、フレイムボンバー、フェアリーレイ、コールオブデス
兵士	ドグル
経歴	前作に登場したギデオン。一度は死亡したが、オルヴォの召魂術で復活した。暗黒の魔術師である。
備考	初期装備:マジックロッド、魔法の指輪

クズハ
職業 忍者



属性		土
レベル		5
プロフィール	年齢	19
	性別	女
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
75	5	70	50	50	50	70	70	50

武将技	ダガースロー、ミジンガクレ、フィフスダガー
兵士	アシガル、バトルエルフ、モンク、ハーピー、ホースマン、ゴースト
経歴	メグミ、キリとは親友。いまはなき忍者の里の出身。里での恩人・ツバキを探して旅をしている。
備考	

グランデル
職業 戦士



属性		闇
レベル		49
プロフィール	年齢	545
	性別	男
	種族	ドグル族
	出身地	ゼルドキア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
100	5	90	90	90	70	100	90	100

武将技	ディープブラック、サンダーフォール、フェアリーレイ、リザレクション、メテオパニック
兵士	ツノドグル
経歴	地下帝国ゼルドキアの王。闇のドラゴンフォースを体に受け、強大化。地上をドグルの楽園にしようとして侵攻する。
備考	

グレイス
職業 精霊使い



属性		闇
レベル		10
プロフィール	年齢	570
	性別	女
	種族	妖魔
	出身地	ゼルドキア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
80	6	50	50	80	80	100	80	100

武将技	フレイムキャノン、リザレクション、サンダーフォール、ディープブラック、ウォーターボム
兵士	ドグル
経歴	前作に登場したグレイス。一度は死亡したが、オルヴォの召魂術で復活した。ムチを振り回すシャーマンである。
備考	初期装備:力の指輪

グランデル(変身後)
職業 戦士



属性		闇
レベル		50
プロフィール	年齢	545
	性別	男
	種族	ドグル族
	出身地	ゼルドキア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
100	10	90	90	90	70	100	90	100

武将技	サンダーフォール、アイスファング、メテオパニック、メテオパニック、ドラゴンフォース
兵士	
経歴	
備考	変身後のグランデル。最終ボス。

クロガネ
職業 弓手



属性		光
レベル		1
プロフィール	年齢	31
	性別	男
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	3	60	60	80	60	70	50	50

武将技	オーラシュート、ソニックブーム、ターンアンデッド
兵士	バトルエルフ、ホースマン、アシガル、ハーピー、バードマン
経歴	腕が立ち、孤独を好む孤高の武士。長い髪は銀のメッシュ入り。後ろで長い髪を束ねている。
備考	

クリス
職業 剣士

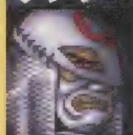


属性		鉄
レベル		2
プロフィール	年齢	29
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トリスタン地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	4	60	60	80	70	85	70	100

武将技	クロススラッシュ、トリプルブレード、ダンシングソード、ウェーブブレーズ
兵士	カラクリ兵士、ソルジャー、メイジ、ホースマン、ゴースト、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	幼いころ、ガキ大将への仕返しに人を操って成功し、自分に人を操る能力があるのを発見する。長らく正体は不明だったが、実は女性。
備考	

ゲンブ
職業 忍者

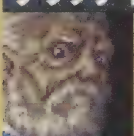


属性		闇
レベル		7
プロフィール	年齢	45
	性別	男
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
75	5	65	60	70	65	70	50	100

武将技	トリプルダガー、アクセル、サイレント
兵士	アシガル、バトルエルフ、モンク、ハーピー、ゾンビ、ゴースト
経歴	鉄仮面のようなものを被っている。掟を破って抜け忍となった。追われ続ける人生に疲れている。ミツヒデとは同じ抜け忍同士。
備考	忍者とイズモの誘いは拒否する。

グリッティ
職業 魔術師

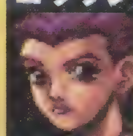


属性		光
レベル		12
プロフィール	年齢	64
	性別	男
	種族	ハーフドグル
	出身地	ファンダリア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	40	55	85	40	70	80	100

武将技	ヒーリング、リザレクション、オーラシュート
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ハーピー、バードマン
経歴	細い顔でギョロ目。陰影が深い。イズモに昔ひどい目にあったらしい。トブルク戦役に参戦経験あり。
備考	イズモの誘いには拒否する。

コウラン
職業 僧侶



属性		闇
レベル		5
プロフィール	年齢	28
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	6	55	55	70	50	70	70	50

武将技	オーラシュート、アクセル、オーラボム
兵士	モンク、バトルエルフ、ソルジャー、メイジ、バードマン
経歴	戦闘集団虹の馬の首領。シェンやファングとはライバル同士として認めあう関係。
備考	

コズエ

職業 魔術師



属性		光
レベル		1
プロフィール	年齢	18
	性別	女
	種族	人間
	出身地	ファンダリア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	45	50	85	40	65	80	35

武将技	オーラシュート、チャーム、マジックチャージ
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ハーピー
経歴	母の死に疑念を抱き、父のマッキが殺したのではないかと疑っている。シュナイダーの妹。
備考	

サコン

職業 侍



属性		水
レベル		2
プロフィール	年齢	26
	性別	男
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
75	3	75	50	50	55	45	50	45

武将技	ウォーターボール、ウンディーネ、ハイパーストーム、アイスファング
兵士	アシガル、バトルエルフ、ホースマン、ハイビースト
経歴	カエデに振られたためキキョウ派に。キキョウに好意を持っている。
備考	

コルデ

職業 剣士



属性		光
レベル		1
プロフィール	年齢	34
	性別	女
	種族	エルフ
	出身地	ムーンパレス地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
63	4	55	55	55	65	70	60	50

武将技	オーラシュート、ダンシングソード、ターンアンデッド
兵士	ソルジャー、メイジ、ホースマン、ゴースト
経歴	エリルの姉。ノルトに恋人を殺され、復讐のため傭兵に。アデルバッハをはじめ、北方戦争に参加したトリスタン武将を恨んでいる。
備考	

サニス

職業 魔術師



属性		光
レベル		1
プロフィール	年齢	15
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
50	9	50	40	70	50	85	80	100

武将技	ウォーターボール、ヒーリング、ターンアンデッド、チャーム、リザレクション、ハイギガバスター
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ホースマン、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	行方不明の父王レノックスに代わり、急遽王座を守ることに。実は、自分は女王にはふさわしくないと思っている。副官シェファード。
備考	初期装備:ロッド、魔導書

ゴルバル

職業 機械戦士



属性		鉄
レベル		16
プロフィール	年齢	58
	性別	不明
	種族	機械戦士
	出身地	トリスタン地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
95	2	85	85	5	5	70	20	50

武将技	ダガースロー、トリプルダガー
兵士	カラクリ兵士、カラクリ騎兵、飛カラクリ
経歴	機械戦士は互いにライバル意識があり、つねに自分の性能の方が上だと思っている。ノルトと同型機。シルシラ、バーベランらは新型機。
備考	

サニス(withカトマンドゥ)

職業 魔術師



属性		光
レベル		1
プロフィール	年齢	15
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
50	9	70	70	70	50	100	80	100

武将技	ウォーターボール、ヒーリング、ターンアンデッド、チャーム、リザレクション、ハイギガバスター
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ホースマン、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	サニス参照
備考	サニス参照

ゴンザレス

職業 獣戦士



属性		土
レベル		3
プロフィール	年齢	41
	性別	男
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
75	2	75	75	40	60	80	40	100

武将技	ガイアブレイク、ストーンレイン、ターンアンデッド、ロードオブソイル
兵士	ハイビースト、サンゾク、ハーピー、バトルエルフ、ゾンビ、ゴースト、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	ボザックの海岸付近にある小さな部族出身。海で遭難したところをガンガスの軍に救われ、そのまま居着いた。トリスタンが嫌い。
備考	

サンチャゴ

職業 獣戦士



属性		闇
レベル		5
プロフィール	年齢	40
	性別	男
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
90	2	85	55	20	70	70	40	50

武将技	オーラシュート、アクセル、ガイアブレイク
兵士	ハイビースト、サンゾク、ハーピー、ゴースト、バードマン
経歴	土地の掟を破ってボザックを追放され、以後は各地を放浪。黄色い棺の乱に傭兵として黄色い棺側で参戦。
備考	

シェリス

職業 戦士



属性		光
レベル		3
プロフィール	年齢	16
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	2	65	65	55	65	75	50	50

武将技	ソニックブーム、トリプルソニック、ハイパーソニック
兵士	ソルジャー、バトルエルフ、ホースマン、ゾンビ、カラクリ騎兵、飛カラクリ
経歴	サニスの遊び仲間。ショートカットで元気いっぱいな女戦士。ウィンストンに憧れている。
備考	

シャムス

職業 騎士



属性		火
レベル		5
プロフィール	年齢	15
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
85	3	70	65	65	50	70	50	50

武将技	ハイパーソニック、アクセル、サイレント
兵士	ホースマン、メイジ、ソルジャー、ハーピー、ゴースト
経歴	誰からも可愛がられる末っ子タイプ。女性、とくに年上の女性は苦手。
備考	

シェン

職業 野盗



属性		火
レベル		1
プロフィール	年齢	23
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
75	5	75	65	40	75	90	50	100

武将技	ダガースロー、トリプルダガー、サラマンダー、フィフスダガー、ファイヤーソード、ゴウテンレンゲキ
兵士	サンゾク、モンク、バトルエルフ、ホースマン、ゾンビ、ハーピー、ゴースト、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	盗賊団「紅い森の党」頭首。その生まれから野盗になったが、現王ギロンの悪政に義憤を感じ、反旗を翻した。副官ライラ&リリ。
備考	初期装備:円月刀

シャルロット

職業 戦士



属性		土
レベル		3
プロフィール	年齢	28
	性別	女
	種族	人間
	出身地	ファンダリア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	2	65	65	50	55	55	50	45

武将技	ソニックブーム、ストーンレイン、ゴーレムアタック
兵士	ソルジャー、バトルエルフ、ホースマン、ゴースト、カラクリ騎兵、飛カラクリ
経歴	山賊に昔、ひどい仕打ちを受けたため山賊嫌い。シェンやバンダースとはなじめない。
備考	トパーズの誘いは拒否する。

シグレ

職業 侍



属性		火
レベル		1
プロフィール	年齢	19
	性別	男
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	3	75	70	45	80	80	50	100

武将技	ファイヤーソード、ボルケーノ、メテオストーム、メテオパニック
兵士	アシガル、バトルエルフ、ホースマン、ハーピー、ゾンビ、ゴースト、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	カンスケの息子。父に反発して家を出て、母方の名前を名乗っているが、最近和解した。父の命でしぶしぶカエデについている。
備考	

ジャンヌ

職業 戦士



属性		木
レベル		1
プロフィール	年齢	23
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トリスタン地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	2	65	65	55	50	70	50	50

武将技	ツリーフォーク、ワンダープラント、マンドラゴラ、サモンプラント
兵士	ソルジャー、バトルエルフ、ホースマン、ゴースト、カラクリ兵士、カラクリ騎兵
経歴	トリスタンの軍隊に恋人を殺されたため、アデルバッハに復讐心を燃やしている。
備考	トリスタンの誘いは拒否する。

シャイム

職業 騎士



属性		闇
レベル		10
プロフィール	年齢	21
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ファンダリア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	40	40	85	53	70	80	50

武将技	サンダーフォール、サイレント、アクセル
兵士	ホースマン、メイジ、ソルジャー、モンク
経歴	バーシェルの異母弟。エリルの暗い使命を知って止めようとするが、エリルは心を開かない。そのうち、エリルに思いを寄せることに。
備考	

シュウ

職業 戦士



属性		鉄
レベル		1
プロフィール	年齢	18
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ムーンパレス地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	2	70	65	50	65	85	50	35

武将技	ダガースロー、トリプルダガー、フィフスダガー
兵士	ソルジャー、バトルエルフ、ホースマン、ハイビースト、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、飛カラクリ
経歴	シェンの生き別れた弟。ボザックで暮らしていた。
備考	

シュウラン

職業 拳法家



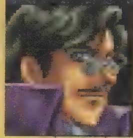
属性		水
レベル		10
プロフィール	年齢	38
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
85	3	75	65	60	55	70	50	50

武将技	ウォーターボール、ウンディーネ、ハイパーストーム、ウォーターボム
兵士	モンク、メイジ、バトルエルフ、ハーピー
経歴	ギロンの時代にあらぬ罪を被せられて逃亡し、山賊団緑風の首領に。シェンに説得され解散した。シェンに心服している。
備考	

ジョパンニ

職業 剣士



属性		鉄
レベル		3
プロフィール	年齢	32
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	4	75	70	70	60	85	60	100

武将技	クロススラッシュ、ダンシングソード、トリプルブレード、ウェーブブレーズ
兵士	ソルジャー、メイジ、ホースマン、ハーピー、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	両親は詐欺師で、ハイランドから追放されたあとも、ときどき密かに彼を連れて戻っていた。そのときヒルダに会い好きになってしまう。
備考	敵師団にヒルダがいる場合は、師団から消えてしまう。

シュザン

職業 野盗



属性		光
レベル		2
プロフィール	年齢	35
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
80	2	70	50	30	50	55	50	50

武将技	ダガースロー、トリプルダガー、ターンアンデッド、フィフスダガー
兵士	モンク、サンゾク、バトルエルフ、ホースマン、ゾンビ
経歴	酒飲み。酒を飲ませると強い。ファングの部下だった男。盗賊団黄色い棺の団員。
備考	

ジョルジオ

職業 騎士



属性		闇
レベル		3
プロフィール	年齢	40
	性別	男
	種族	ドグル族
	出身地	ゼルドキア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
100	3	75	60	45	30	70	40	100

武将技	サンダーフォール
兵士	ドグル
経歴	ザンバラ髪で黒い目。ドグルの顔立ち。
備考	ガンガスシナリオにのみ登場。

ジュセッペ

職業 剣士



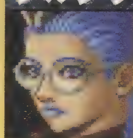
属性		土
レベル		4
プロフィール	年齢	43
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ファンダリア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
75	3	75	75	65	65	85	60	100

武将技	クロススラッシュ、ストーンレイン、ゴーレムアタック、ダンシングソード
兵士	ソルジャー、メイジ、ホースマン、ハーピー、カラクリ兵士、ゴースト、カラクリ騎兵、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	元デルシアの傭兵。デルシアのやり方に納得せず、バーツについた。命じられた仕事が納得ゆくものである限り、それに従う。
備考	

シルシラ

職業 機械戦士



属性		鉄
レベル		6
プロフィール	年齢	30
	性別	女
	種族	機械戦士
	出身地	トリスタン地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	3	90	85	35	10	70	40	50

武将技	ダガースロー、トリプルダガー、フィフスダガー
兵士	カラクリ兵士、カラクリ騎兵、飛カラクリ
経歴	残忍な性格で戦争が大好きだから傭兵になった。体のほとんどが機械化されている。
備考	

シュナイダー

職業 戦士



属性		火
レベル		2
プロフィール	年齢	28
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	2	60	55	50	65	60	50	35

武将技	ソニックブーム、トリプルソニック、サラマンダー
兵士	ソルジャー、バトルエルフ、ホースマン、ハイビースト
経歴	コズエの兄。妹思いが高じて女嫌いに。とくに女王はダメで、カエデやレニ、サニスが嫌い。バウマンは幼なじみ。
備考	

ステファーノ

職業 拳法家



属性		火
レベル		1
プロフィール	年齢	22
	性別	男
	種族	ハーフドグル
	出身地	ゼルドキア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
85	3	85	65	50	60	80	60	100

武将技	サラマンダー、オーラボム、コールオブデス、メテオパニック
兵士	モンク、ホースマン、ハーピー、カラクリ兵士、ゴースト、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	下町で賭けボクシングをやっていたとき、デルシアに拾われた。根が正直者なのでデルシアに愛想がつき、バーツのもとへ。
備考	

ゼナー　職業：魔術師



属性		光
レベル		25
プロフィール	年齢	54
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	7	50	70	90	30	70	90	50

武将技	ターンアンデッド、ハイパーソニック、オーラボム
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	コウランを操り、トプルク戦役を起こさせた張本人で、虹の馬、ファンダリア、ハイランドのすべての参加武将から恨みをかった。
備考	

デルシア　職業：魔術師



属性		闇
レベル		10
プロフィール	年齢	50
	性別	男
	種族	ドグル族
	出身地	ゼルドキア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
80	6	60	50	80	50	100	80	100

武将技	フェアリーレイ、サンダーフォール
兵士	ドグル
経歴	ファンダリアを支配している王。すぐにバーツに倒される。彼を倒したあと、バーツはファンダリアの王となる。
備考	バーツシナリオにのみ登場。

チョウ　職業：僧侶



属性		闇
レベル		5
プロフィール	年齢	26
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	6	55	50	70	55	70	70	50

武将技	サイレント、オーラボム、アクセル
兵士	モンク、バトルエルフ、ソルジャー、ホースマン、メイジ
経歴	神秘的な風情をただよわせている。宗教結社かまどの灰の若きカリスマ。
備考	

ドーラ　職業：騎士



属性		光
レベル		2
プロフィール	年齢	22
	性別	女
	種族	人間
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	3	75	65	75	65	100	50	100

武将技	サンダーフォール、フェアリーレイ、ウォーターボム、チャーム
兵士	ソルジャー、ホースマン、メイジ、バトルエルフ、ハイビースト、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	エーベルスの2番目の姉。カールとアルブレヒトからの好意はうれしく思っているが、どちらも選べず、迷っている。乗馬が得意。
備考	

チンラン　職業：戦士

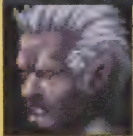


属性		火
レベル		1
プロフィール	年齢	30
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
75	2	60	60	60	70	90	60	100

武将技	フレイムキャノン、サラマンダー、ヒーリング、フレイムボンバー
兵士	サンゾク、ソルジャー、バトルエルフ、ホースマン、モンク、ゴースト、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	荒くれ者相手の宿屋の女将だった戦士。政府の手入れで追い出されたことを恨んでいる。メイリンとは一緒に働いたこともある仲。
備考	

ドグル　職業：戦士



属性		闇
レベル		1～
プロフィール	年齢	64～74
	性別	男
	種族	ドグル族
	出身地	ゼルドキア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
100	1	70	50	30	10	100	40	0

武将技	サイレント
兵士	ドグル
経歴	一般のドグル武将。MPの低いタイプ。
備考	

ツバキ　職業：忍者



属性		火
レベル		15
プロフィール	年齢	24
	性別	女
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
75	5	70	60	50	50	70	60	50

武将技	ダガースロー、トリプルブレード、ウェーブブレーズ
兵士	アシガル、バトルエルフ、モンク、ホースマン、ゾンビ、ゴースト
経歴	頭領に命じられて密かに各地の情勢を探っていたが、頭領の死とともに彼女の存在は忘れられた。すべての忍者の里出身者と知り合い。
備考	

ドグル　職業：魔術師



属性		闇
レベル		1～
プロフィール	年齢	66～80
	性別	男／女
	種族	ドグル族
	出身地	ゼルドキア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
100	4	60	50	60	10	100	60	0

武将技	ディープブラック、サンダーフォール、フェアリーレイ
兵士	ドグル
経歴	一般のドグル武将。MPの高いタイプ。
備考	

トッド

職業 戦士



属性		土
レベル		9
プロフィール	年齢	15
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	2	65	65	45	50	70	50	50

武将技	ストーンレイン、ゴーレムアタック、アースクエイク
兵士	ソルジャー、バトルエルフ、ホースマン、モンク
経歴	農夫の息子。戦いで家族を失い農民以外の生き方を探すことにした。トブルク戦役で戦争孤児となったため、虹の馬団員を恨んでいる。
備考	

ドラル

職業 戦士



属性		闇
レベル		15
プロフィール	年齢	38
	性別	男
	種族	ドグル族
	出身地	ゼルドキア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
100	2	60	30	30	70	100	30	100

武将技	フェアリーレイ
兵士	ドグル
経歴	ハイランド隣国の国王。この地方の農民からたくさんの税を吸い取っており、人々から恨まれている。
備考	初期装備:ソード。エーベルスシナリオにのみ登場。

ネイラ

職業 戦士



属性		水
レベル		1
プロフィール	年齢	22
	性別	女
	種族	ハーフエルフ
	出身地	トリスタン地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	2	65	65	70	70	95	70	100

武将技	ウォーターボール、アイスファング、ハイパーストーム、ビッグウェーブ
兵士	バトルエルフ、ソルジャー、ホースマン、カラクリ兵士、ゴースト、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	トリスタンから送り込まれた休眠工作員。いまは完全にムーンパレスに同化。レニに同情していて、結局ムーンパレスを裏切れない。
備考	

ノルト

職業 機械戦士



属性		鉄
レベル		5
プロフィール	年齢	35
	性別	不明
	種族	機械戦士
	出身地	トリスタン地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
100	2	85	85	5	5	100	10	10

武将技	ダガースロー、トリプルダガー、フィフスダガー
兵士	カラクリ兵士、カラクリ騎兵、飛カラクリ
経歴	戦い（殺戮）が好きな狂戦士。心を持たないロボットである。北方戦争でバーリー、ローヘイム、ウィンストン、バンダースと戦った。
備考	

パーシェル

職業 騎士



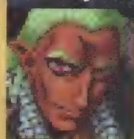
属性		光
レベル		9
プロフィール	年齢	24
	性別	男
	種族	ハーフエルフ
	出身地	ムーンパレス地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	2	75	50	40	45	70	50	50

武将技	サンダーフォール、ターンアンデッド、マンドラゴラ
兵士	ホースマン、メイジ、ソルジャー、ハイビースト
経歴	シャイムの異母兄。犯罪者。一度は捕まったが、護送中に逃亡した。金のためならなんでもやる。まったく信用できない。
備考	ハイランドの誘いは拒否する。

バーツ

職業 戦士



属性		闇
レベル		1
プロフィール	年齢	20
	性別	男
	種族	ハーフドグル
	出身地	ファンダリア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
80	4	80	60	70	70	90	70	100

武将技	ダンシングソード、ディープブラック、ビッグウェーブ、サンダーフォール、メテオパニック、ナイトセイバー
兵士	ソルジャー、バトルエルフ、ホースマン、ハーピー、カラクリ兵士、ゴースト、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	ドグルの父と人間の母の間に生まれたハーフドグル。他人との接触をさけて暮らしていたが、悪王デルシアを倒すために立ち上がった。
備考	初期装備:グラジエーター

バーベラン

職業 機械戦士



属性		鉄
レベル		15
プロフィール	年齢	64
	性別	男
	種族	機械戦士
	出身地	トリスタン地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
95	3	85	85	70	10	70	40	50

武将技	トリプルブレード、ウェーブブレーズ
兵士	カラクリ兵士、カラクリ騎兵、飛カラクリ
経歴	先々代の王から仕えてきた重臣だったが、忠言がアデルバッハ王の不興を買い、職を解かれる。アデルバッハとビヨルンを恨んでいる。
備考	トリスタンの誘いは拒否する。

バーリー

職業 魔術師



属性		光
レベル		5
プロフィール	年齢	62
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	4	70	60	70	60	90	70	100

武将技	ヒーリング、マジックチャージ、オーラシュート、ターンアンデッド、オーラボム
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ソルジャー、ホースマン、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	レノックス王の相談相手だったじいや。しっかりとサニスを導いている。いまは老いて丸くなったが、数々の修羅場を経験してきた猛者。
備考	

バウマン

職業 騎士



属性		闇
レベル		10
プロフィール	年齢	32
	性別	女
	種族	人間
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	2	70	65	50	65	70	50	50

武将技	サンダーフォール、サイレント、アクセル
兵士	ホースマン、メイジ、ソルジャー、ゾンビ
経歴	前ハイランド王のもとで幾多の戦いを経験した。エーベルスの軟弱さを容認できず、国を飛び出した。シュナイダーと幼なじみ。
備考	ハイランドの誘いは拒否する。

バスク

職業 獣戦士



属性		光
レベル		5
プロフィール	年齢	24
	性別	男
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
90	2	80	60	30	60	70	40	50

武将技	オーラシュート、ガイアブレイク、ターンアンデッド
兵士	ハイビースト、サンゾク、ハーピー、ホースマン、ファルコン
経歴	獣人にしては物静かで、思慮深い性格。学者風。傭兵の父が死に、望みに反してその地位を継ぐことになった。
備考	

バンダース

職業 野盗



属性		闇
レベル		3
プロフィール	年齢	36
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
80	2	70	60	50	40	60	30	30

武将技	ダガースロー、アクセル、サイレント、トリプルダガー
兵士	サンゾク、バトルエルフ、ゾンビ、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、キメラ
経歴	昔から、容貌のため恐れられ、嫌われていたため孤独な人生を送る。しかし、自分を恐れず、仲間扱いしてくれるサニスに心を開く。
備考	

ハンナ

職業 機械戦士



属性		鉄
レベル		5
プロフィール	年齢	38
	性別	女
	種族	機械戦士
	出身地	トリスタン地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	2	85	85	55	10	70	50	50

武将技	ダガースロー、トリプルダガー、フィフスダガー
兵士	ハーピー、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、飛カラクリ
経歴	夫の死後、彼の傭兵団を引き継いだ。手下のハーピーには母のように慕われている。裏切りにくい。シルシラ、バーベランたちと同型機。
備考	

ヒサカ

職業 侍



属性		火
レベル		1
プロフィール	年齢	20
	性別	女
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	3	70	70	60	60	80	50	100

武将技	ファイヤーソード、ターンアンデッド、ボルケーノ、ビッグウェーブ
兵士	カラクリ兵士、アシガル、バトルエルフ、モンク、ゴースト、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	昔、アデルバッハに命を救われた父が、礼としてヒサカを仕えさせた。イズモに対しても密かに忠義心を持つが、戦うときは容赦無い。
備考	

ヒルダ

職業 魔術師



属性		光
レベル		1
プロフィール	年齢	20
	性別	女
	種族	人間
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	6	50	50	70	60	100	80	100

武将技	ヒーリング、リザレクション、フレイムキャノン、ターンアンデッド
兵士	ソルジャー、メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ホースマン、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	エーベルスの3番目の姉。ジョバンニに好意を寄せられている。
備考	

ファナ

職業 精霊使い



属性		水
レベル		6
プロフィール	年齢	28
	性別	女
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	6	65	45	70	50	70	70	50

武将技	ウォーターボール、ハイパーストーム、アイスファング
兵士	バトルエルフ、ハイビースト、ゾンビ、ゴースト、ハーピー
経歴	ユアンの双子の姉。奴隷商人にさらわれたが途中で脱走。以後、数々の辛酸をなめる。フラニア、マリンバ、カイドウに恩がある。
備考	トパーズの誘いは拒否する。

ファング

職業 拳法家



属性		火
レベル		4
プロフィール	年齢	24
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	3	75	75	55	55	60	50	50

武将技	サラマンダー、オーラボム、フィフスダガー
兵士	モンク、バトルエルフ、ホースマン、カラクリ兵士、キメラ、飛カラクリ
経歴	リーファの兄。戦場の狼と呼ばれた男。シェンとの戦いで負け、シェンに心酔した。山賊団緑風の団員。
備考	敵師団に妹がいると戦いを拒否する。

フィオーネ

職業 魔術師



属性		闇
レベル		11
プロフィール	年齢	22
	性別	女
	種族	エルフ
	出身地	ムーンパレス地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	40	40	85	53	70	80	50

項目	内容
武将技	ヒーリング、ディープブラック、サイレント
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、バードマン
経歴	マークの婚約者。マークを尻に敷いているが、本人には自覚がない。放浪の魔術教団猫十字の団員。
備考	

フジマル

職業 騎士



属性		土
レベル		1
プロフィール	年齢	24
	性別	男
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
75	3	80	65	45	55	85	50	100

項目	内容
武将技	ストーンレイン、ゴーレムアタック、アースクエイク
兵士	アシガル、ホースマン、メイジ、ソルジャー、バトルエルフ、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	金持ちの商家に生まれた。かぶき者集団を率いたこともある。カエデに惚れてからずいぶんおとなしくなった。
備考	

フィオリーナ

職業 獣戦士



属性		土
レベル		1
プロフィール	年齢	17
	性別	女
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	3	75	65	15	40	80	60	100

項目	内容
武将技	ストーンレイン、ゴーレムアタック、ロードオブソイル、チャーム、アースクエイク
兵士	ハイビースト、サンゾク、ハーピー、ホースマン、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	マリーアの弟子。傷ついているところをマリーアに拾われて以来、マリーアにぴったりくっつき仕事のお手伝いをしている。
備考	

プラット

職業 弓手



属性		木
レベル		5
プロフィール	年齢	20
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	2	70	65	50	65	70	50	50

項目	内容
武将技	フレイムキャノン、ワンダープラント、ヴェノムフラワー、マンドラゴラ
兵士	バトルエルフ、ホースマン、ソルジャー、ハイビースト、ハーピー
経歴	トラッドノア北部の小さな村出身。トラッドノアでは魔法を使えなければ出世が遅いため、別の土地で身を立てるべく旅立った。
備考	

フィリポ

職業 野盗



属性		鉄
レベル		1
プロフィール	年齢	28
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ファンダリア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
75	2	65	65	55	75	85	50	100

項目	内容
武将技	ダガースロー、アクセル、トリプルダガー、フィフスダガー
兵士	サンゾク、バトルエルフ、モンク、ホースマン、ハーピー、ゾンビ、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	ファンダリアのデルシアの部下に家族が惨殺され、ほうほうの体で逃げてきた難民。
備考	

フラニア

職業 魔術師



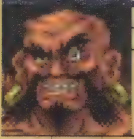
属性		水
レベル		17
プロフィール	年齢	33
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	45	45	80	55	70	70	50

項目	内容
武将技	ウォーターボール、ウンディーネ、アイスフォール、ウォーターボム
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、バードマン
経歴	ガンガスの親友。放浪の魔術教団「猫十字」のリーダー。ボザック内紛に政府軍として参戦したため、反乱軍側から恨みを買っている。
備考	

フェイフォン

職業 拳法家



属性		土
レベル		7
プロフィール	年齢	40
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
85	3	75	60	65	50	70	50	100

項目	内容
武将技	ストーンレイン、ゴーレムアタック、オーラボム
兵士	モンク、ホースマン、バトルエルフ、ハーピー
経歴	盗賊団黄色い帽の首領。国を追われたため、シェンとホウバイを怨んでいる。
備考	トパーズの誘いは拒否する。

フレッテ

職業 剣士



属性		土
レベル		5
プロフィール	年齢	20
	性別	女
	種族	人間
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	4	60	60	70	70	70	60	50

項目	内容
武将技	ガイアブレイク、ゴーレムアタック、アースクエイク
兵士	ソルジャー、メイジ、ホースマン、ハーピー、ゴースト
経歴	冒険者の父との旅行中にトリスタンの兵士に襲われ、父とはぐれた。シルシラに恐怖を抱いている。
備考	

フレデリック

職業 剣士



属性		木
レベル		1
プロフィール	年齢	30
	性別	男
	種族	エルフ
	出身地	ムーンパレス地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	4	70	50	50	50	85	50	100

武将技	クロススラッシュ、ワンダープラント、ヴェノムフラワー
兵士	バトルエルフ、ソルジャー、メイジ、ホースマン、ゾンビ、ゴースト、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	戦場で行方不明になった兄フレデリックを探しているエルフ。兄は記憶を失って、いまはトリスタン帝国にいる。
備考	

ベリーズ

職業 魔術師



属性		水
レベル		1
プロフィール	年齢	16
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	45	45	85	50	75	70	50

武将技	ヒーリング、チャーム、アイスファング、アイスフォール
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ハーピー、バードマン
経歴	有力家臣の家に生まれたお嬢様でサニスのライバル。取り巻きにこと欠かない。すべてにおいてサニスに勝るが、人気はかなわない。
備考	

フローネ

職業 戦士



属性		火
レベル		3
プロフィール	年齢	26
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トリスタン地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	2	70	70	60	50	60	40	40

武将技	ソニックブーム、トリプルソニック、サラマンダー
兵士	ソルジャー、バトルエルフ、ホースマン、ゾンビ、ハーピー、ゴースト、バードマン
経歴	冷酷な女。戦場でボザックのガルシアに夫を殺されたため、報復として彼の弟を殺した。戦い以外で感情を出せなくなっている。
備考	

ヘレナ

職業 騎士



属性		水
レベル		11
プロフィール	年齢	34
	性別	女
	種族	ハーフドグル
	出身地	ファンダリア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	3	55	60	75	70	70	50	50

武将技	ウォーターボール、ウンディーネ、アイスフォール、ウォーターボム
兵士	ホースマン、メイジ、ソルジャー、ゴースト
経歴	デルシアの地上をドグルの楽園にしようという考えに共感し、人間の殺戮を始めた。トプルク戦役に参戦経験あり。
備考	

ベイチー

職業 野盗



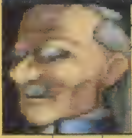
属性		闇
レベル		4
プロフィール	年齢	28
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
50	2	50	60	70	60	50	50	100

武将技	ダガースロー、アクセル、トリプルダガー、フィフスダガー
兵士	モンク、サンゾク、バトルエルフ、メイジ、ゾンビ
経歴	娼婦の家に生まれ女たちにちやほやされて育ってきた。シェンを逆恨みしており、やがてシェンに対する反乱の首謀者になる。
備考	シェンとの最初の戦闘時に無条件で仲間に。

ベンダー

職業 魔術師



属性		火
レベル		4
プロフィール	年齢	77
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	45	50	80	55	70	80	50

武将技	フレイムキャノン、ボルケーノ、フレイムボンバー、マジックチャージ
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ハーピー、ファルコン
経歴	レノックス王の相談相手だったじいや。小言が多い。サニスとシェファードでは役不足と思っていて、新たな王の器を探している。
備考	

ベダン

職業 戦士



属性		闇
レベル		4
プロフィール	年齢	30
	性別	男
	種族	ドグル族
	出身地	ゼルドキア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
75	3	75	65	65	45	100	40	100

武将技	ディープブラック、アクセル、サイレント、フェアリーレイ
兵士	ドグル
経歴	人間すべてを憎むようにしつけられた地鬼族の戦士。アデルバッハの監視役。
備考	

ホウパイ

職業 野盗



属性		鉄
レベル		1
プロフィール	年齢	30
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
85	2	75	65	35	65	80	50	100

武将技	ダガースロー、トリプルダガー、フィフスダガー、ダンシングソード
兵士	サンゾク、バトルエルフ、モンク、ホースマン、ゴースト、ゾンビ、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	貧乏農家の長男だったが、山賊に襲われ家は焼失。放浪の旅に出てシェンに命を救われてから、ひたすらシェンに忠実な部下となった。
備考	

ボーグル

職業 騎士



属性		火
レベル		12
プロフィール	年齢	40
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	3	55	60	70	65	70	50	50

武将技	サンダーフォール、サラマンダー
兵士	ホースマン、メイジ、ソルジャー、ハーピー
経歴	口が災いして、バウマンの一派に国を追われた。いつか表舞台に返り咲きたいと思っている。
備考	バウマンの誘いは拒否する。

マチルド

職業 剣士



属性		木
レベル		5
プロフィール	年齢	26
	性別	女
	種族	人間
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	4	60	60	70	70	70	60	50

武将技	ツリーフォーク、ワンダープラント、ダンシングソード、マンドラゴラ
兵士	ソルジャー、メイジ、ホースマン、ゾンビ、ゴースト
経歴	色気たっぷりの美人だが、どこか不誠実なものを感じさせる。利にさとく、すぐに裏切る。オーギュストに畏敬の念を抱いている。
備考	

ポールソン

職業 僧侶



属性		土
レベル		1
プロフィール	年齢	15
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	6	55	55	45	45	80	80	100

武将技	ストーンレイン、ゴーレムアタック、アースクエイク、ロードオブソイル
兵士	メイジ、モンク、バトルエルフ、ソルジャー、ゾンビ、ゴースト、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	サニスの遊び仲間。昔、いじめられていたところをサニスに救ってもらって以来、サニスの子分に。サニスに極めて忠実。
備考	

マッキ

職業 戦士



属性		闇
レベル		2
プロフィール	年齢	37
	性別	男
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	2	75	65	55	45	65	50	55

武将技	ソニックブーム、サイレント、アクセル
兵士	ソルジャー、バトルエルフ、ホースマン、ハーピー
経歴	コズエとシュナイダーの父。妻の死についてコズエに誤解されている。戦闘集団「虹の馬」の団員。
備考	

ホルベック

職業 騎士



属性		木
レベル		3
プロフィール	年齢	32
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ムーンパレス地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	3	70	60	50	70	75	50	100

武将技	ツリーフォーク、ワンダープラント、マンドラゴラ、ヴェノムフラワー
兵士	カラクリ兵士、ホースマン、メイジ、ソルジャー、バトルエルフ、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	ムーンパレスのフレデリックの兄。過去の戦闘で負傷して記憶喪失に。自分が軍人であることは覚えていたためアデルバッハのもとへ。
備考	

マテオ

職業 野盗



属性		水
レベル		1
プロフィール	年齢	25
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ファンダリア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	2	70	65	50	70	75	50	30

武将技	ダガースロー、ウォーターボール、ウンディーネ、ビッグウェーブ
兵士	サンゾク、バトルエルフ、ハーピー
経歴	リカルドの兄。おとなしそうな顔立ちだが山賊である。トパーズに行った難民、フィリポの友人。
備考	

マーク

職業 戦士



属性		光
レベル		9
プロフィール	年齢	20
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	2	70	55	45	55	70	50	50

武将技	ソニックブーム、トリプルソニック、ターンアンデッド
兵士	ソルジャー、バトルエルフ、ホースマン、ゾンビ
経歴	フィオーネの婚約者。戦闘ではたくましいが、フィオーネにベタ惚れしているので、無理難題を押し付けられても断れない。
備考	

マリーア

職業 獣戦士



属性		木
レベル		2
プロフィール	年齢	24
	性別	女
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
80	2	80	75	20	60	80	50	100

武将技	ツリーフォーク、ワンダープラント、マンドラゴラ、サモンプラント
兵士	ハイビースト、サンゾク、ハーピー、ホースマン、ゾンビ、ゴースト、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	元看護婦で患者を守るため戦いを覚えた。戦争でボザック人が傷つくのを見てきたため戦争嫌い。ほかの国すべてを敵視する。
備考	

マリエル

職業 魔術師



属性		光
レベル		1
プロフィール	年齢	18
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	6	50	50	80	70	80	80	100

武将技	ヒーリング、リザレクション、フレイムキャノン、チャーム
兵士	バトルエルフ、メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ホースマン、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	幼いころ、病弱だったためにトラッドノアから移住。戦争はあまり好きではないが、森を守るために戦う。オスカーとは恋人同士。
備考	

マリンバ

職業 魔術師



属性		木
レベル		18
プロフィール	年齢	27
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	40	40	85	50	70	80	50

武将技	ワンダープラント、マンドラゴラ、サモンプラント
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ファルコン
経歴	放浪の魔術教団「猫十字」の団員。フラニアとともに、ボザック内紛に政府軍として参戦したため、反乱軍側から恨みを買っている。
備考	

マルケス

職業 獣戦士



属性		木
レベル		2
プロフィール	年齢	22
	性別	男
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	2	80	70	55	50	80	40	100

武将技	ツリーフォーク、ワンダープラント、マンドラゴラ、ヴェノムフラワー
兵士	ハイビースト、サンゾク、ハーピー、バトルエルフ、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	戦争で家族が死に、祖母の手で育てられた。逸話とウワサ話で育った彼は、伝説・伝承のたぐいが大好き。
備考	初期装備:政治の書

ミツヒデ

職業 忍者



属性		土
レベル		5
プロフィール	年齢	33
	性別	男
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
75	5	65	60	70	65	55	50	50

武将技	ダガースロー、ストーンレイン、ミジンガクレ
兵士	アシガル、バトルエルフ、モンク、ハイビースト、カラクリ兵士、キメラ
経歴	イズモの抜け忍。ボザックで人知れず暮らしていた。クリス、ゲンブ、クズハ、メグミ、ツバキとは隠れ谷の仲間。
備考	

ミディア

職業 踊り子



属性		闇
レベル		20
プロフィール	年齢	520
	性別	女
	種族	ハーフドグル
	出身地	ゼルドキア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	8	70	60	70	70	100	100	100

武将技	サンダーフォール、ヒーリング、デスダンス、フェアリーレイ、チャーム
兵士	ツノドグル
経歴	バーツの幼なじみで、彼に好意を持っているハーフドグル。卓越した踊り手であり、自分の一生を踊りの芸に捧げている。
備考	初期装備:いばらのムチ、知恵の指輪

ミュカ

職業 精霊使い



属性		火
レベル		3
プロフィール	年齢	17
	性別	女
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	6	60	55	75	40	70	70	50

武将技	フレイムキャノン、サラマンダー、メテオパニック
兵士	バトルエルフ、ソルジャー、ゾンビ、ゴースト、ハーピー、バードマン
経歴	なかなか人を信用しないが、いったん信じてしまうと、何があっても信用し続ける。一途な女性。
備考	

ミラ

職業 弓手



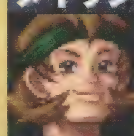
属性		火
レベル		14
プロフィール	年齢	20
	性別	女
	種族	エルフ
	出身地	ムーンパレス地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	45	55	85	35	70	80	50

武将技	フレイムキャノン、ボルケーノ、サラマンダー
兵士	バトルエルフ、ホースマン、ソルジャー、ハーピー、ゴースト
経歴	外見はまともなエルフの魔術師に見えるが、実はあまり役に立たない。仲間に加わるのは男漁りのため。エヴァの親友。
備考	ファンダリアと女性の誘いは拒否する。

メイラン

職業 拳法家



属性		火
レベル		9
プロフィール	年齢	24
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
85	3	75	60	60	55	70	50	100

武将技	サラマンダー、オーラボム、メテオパニック
兵士	モンク、バトルエルフ、ハイビースト、ハーピー
経歴	正義という言葉の堅苦しさを嫌い国を捨てた。シェンの説得で解散した山賊団緑風の団員。解散の原因となったシェンを恨んでいる。
備考	シェンやトパーズの誘いは拒否する。

メイリン

職業 剣士



属性		水
レベル		3
プロフィール	年齢	27
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	4	60	60	70	70	85	60	60

武将技	ウォーターボール、ビッグウェーブ、アクセル
兵士	モンク、ソルジャー、メイジ、ホースマン、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、飛カラクリ
経歴	生まれたときから両親と旅をしていた。10代で親元を離れて流れのコックに。いまは優雅な女剣士。チンランの宿屋で働いたことも。
備考	

ユアン

職業 精霊使い



属性		木
レベル		7
プロフィール	年齢	28
	性別	女
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	6	60	50	70	50	70	70	50

武将技	ツリーフォーク、ワンダープラント、マンドラゴラ、リザレクション
兵士	バトルエルフ、ハイビースト、ゾンビ、ゴースト、バードマン
経歴	ファナの双子の妹。ファナとは対象的で、ひたすらかわいい。地位の高い人間との結婚を夢見ている。
備考	

メグミ

職業 忍者



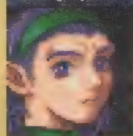
属性		水
レベル		1
プロフィール	年齢	21
	性別	女
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	5	70	70	60	50	80	70	100

武将技	ヒーリング、ウンディーネ、アイスフォール、ミジンガクレ、ウォーターボム
兵士	アシガル、バトルエルフ、モンク、ホースマン、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	下町の娘でカエデのケンカ仲間。道は分かれたが、いまも友だちである。カエデの婿探しにかこつけて、自分も伴侶を見つけるつもり。
備考	

ユリア

職業 弓手



属性		火
レベル		16
プロフィール	年齢	20
	性別	女
	種族	ハーフドグル
	出身地	ファンダリア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	45	45	85	50	70	80	50

武将技	フレイムキャノン、サラマンダー、ファイヤーソード
兵士	バトルエルフ、ホースマン、ソルジャー、ハイビースト、ハーピー
経歴	武将として名を上げることで混血コンプレックスを克服しようと考えている。
備考	

モトチカ

職業 侍



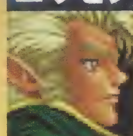
属性		水
レベル		5
プロフィール	年齢	59
	性別	男
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	3	70	70	65	60	70	50	50

武将技	ウォーターボール、ハイパーストーム、アイスフォール、ウォーターボム
兵士	アシガル、バトルエルフ、ホースマン、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、キメラ
経歴	先王の代からカンスケの敵で、そのためキキョウ派になった。いまではキキョウ派の長老的存在である。キキョウに忠誠を誓っている。
備考	

ユリゼン

職業 獣戦士



属性		土
レベル		5
プロフィール	年齢	17
	性別	男
	種族	獣人族
	出身地	ボザック地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
80	3	75	70	40	60	70	40	50

武将技	ストーンレイン、ゴーレムアタック、ロードオブソイル
兵士	ハイビースト、サンゾク、ハーピー、ゾンビ、バードマン
経歴	熱血漢で口は悪いが根はいいやつ。喜怒哀楽が激しい。もちろん泣きたいときには周りを気にせず泣く。
備考	

ヤミ

職業 侍



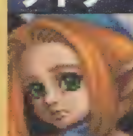
属性		水
レベル		5
プロフィール	年齢	22
	性別	男
	種族	人間
	出身地	イズモ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
85	3	70	60	50	40	70	50	50

武将技	ウォーターボール、ウンディーネ、アイスファング、ウォーターボム
兵士	アシガル、バトルエルフ、ホースマン、ハイビースト、ハーピー
経歴	無口で一見クールに見えるが実はボーとしていて何も考えていなかったりする。いざというときは頭の切れる知能派。
備考	

ライラ

職業 魔術師



属性		光
レベル		20
プロフィール	年齢	13
	性別	女
	種族	フェアリー
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	10	40	40	90	10	100	100	100

武将技	ヒーリング、チャーム、オーラシュート
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、サンゾク、バードマン、ファルコン
経歴	リリと別れたライラ単独の武将。フェアリーの少女。リリとケンカして帰る場所を失った。複雑な心境。
備考	初期装備:マジックロッド、魔法の指輪

ラウラ

職業：僧侶



属性		闇
レベル		3
プロフィール	年齢	21
	性別	女
	種族	ハーフドグル
	出身地	ゼルドキア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	6	60	50	40	10	75	60	30

武将技	ディープブラック、サンダーフォール、フェアリーレイ
兵士	モンク、バトルエルフ、ソルジャー、ハーピー
経歴	地鬼族と通じている女。ローザのいとこ。デルシアの人間殺戮に、デルシア政府軍で参加。
備考	

リヴィ

職業：騎士



属性		水
レベル		3
プロフィール	年齢	24
	性別	女
	種族	人間
	出身地	ハイランド地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	3	65	70	60	55	90	50	85

武将技	ウォーターボール、ウンディーネ、ハイパーストーム、アイスフォール
兵士	ホースマン、メイジ、ソルジャー、バトルエルフ、ハイビースト
経歴	シリン、ドーラ、ヒルダの親友。気弱な男が好きで、エステバンに惚れている。
備考	

ラスムッセン

職業：戦士



属性		闇
レベル		3
プロフィール	年齢	31
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トリスタン地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
75	2	75	65	55	45	80	50	50

武将技	ソニックブーム、サイレント、アクセル
兵士	ソルジャー、バトルエルフ、ホースマン、ゾンビ、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ
経歴	ウデはもの凄く冴えているのだが、人を殺しては苦悩する。だが、彼には剣以外の才能はなく、結局戦場に戻ることになる。
備考	

リカルド

職業：野盗



属性		火
レベル		3
プロフィール	年齢	24
	性別	男
	種族	人間
	出身地	ファンダリア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	2	70	65	50	70	80	50	25

武将技	ダガースロー、サラマンダー、トリプルダガー
兵士	サンゾク、バトルエルフ、ハーピー
経歴	マテオの弟。派手なことが好きで、君主に従っていれば何か派手なことが期待できるかな、と思ってついているだけ。
備考	

ランパオ

職業：僧侶



属性		火
レベル		3
プロフィール	年齢	35
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	6	55	45	85	60	70	70	35

武将技	オーラシュート、サラマンダー、オーラボム
兵士	モンク、バトルエルフ、ソルジャー、メイジ、ゾンビ
経歴	ごろつき僧侶。強いがやがてベイチーの甘言に誘われて寝返る。ファンダリアのカンシンと敵対している。盗賊団黄色い棺の団員。
備考	

リヒョウ

職業：僧侶



属性		木
レベル		5
プロフィール	年齢	40
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トパーズ地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	6	50	55	75	55	70	70	50

武将技	ワンダープラント、マンドラゴラ、サモンプラント、アクセル
兵士	モンク、バトルエルフ、ソルジャー、メイジ、ハーピー
経歴	ギロンに仕えて甘い汁を吸っていたが、シェンに追放された。シェンよりもホウバイを恨んでいる。盗賊団黄色い棺の団員。
備考	シェン以外のトパーズからの誘いは拒否する。

リーファ

職業：拳法家



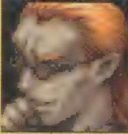
属性		光
レベル		3
プロフィール	年齢	20
	性別	女
	種族	人間
	出身地	ファンダリア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	3	55	65	65	55	80	50	50

武将技	オーラシュート、トリプルソニック、ターンアンデッド、オーラボム
兵士	モンク、バトルエルフ、ソルジャー、カラクリ騎兵、キメラ、飛カラクリ
経歴	歌姫。ファングの妹。兄がカンフー使いなので、カンフーを少し学んでいる。
備考	兄が敵師団にいる場合、戦いを拒否する。

ルクルス

職業：戦士



属性		火
レベル		7
プロフィール	年齢	20
	性別	男
	種族	ハーフドグル
	出身地	ファンダリア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
65	3	60	60	70	65	70	50	50

武将技	ソニックブーム、トリプルソニック、サラマンダー
兵士	ソルジャー、バトルエルフ、ホースマン、ハイビースト
経歴	勲章集めが趣味。コレクター。勲章をもらえないとすぐに裏切る。勲章をくれるなら手伝う。
備考	

レニ　職業 魔術師



属性		水
レベル		2
プロフィール	年齢	15
	性別	女
	種族	エルフ
	出身地	ムーンパレス地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
50	7	40	40	75	55	80	100	100

武将技	ヒーリング、ハイパーストーム、マジックチャージ、リザレクション、メテオパニック、ミリオンプリズム
兵士	バトルエルフ、メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ソルジャー、ホースマン、バードマン、ファルコン、ドラゴニア
経歴	ティリスの直系として初めから女王になるために産まれた。幼なじみのクリフトの強力なサポートのもと執務をこなしている。
備考	初期装備:ロッド、魔導書

ローヘイム　職業 魔術師



属性		光
レベル		1
プロフィール	年齢	58
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	50	45	80	50	80	80	50

武将技	ヒーリング、リザレクション、オーラシュート
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ハーピー、バードマン
経歴	アシル、ロパテギの魔術の師匠。幼いころ、サニスに似た幼なじみと引き裂かれた思い出があるため、サニスには優しい。
備考	

レノックス　職業 魔術師

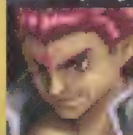


属性		闇
レベル		35
プロフィール	年齢	40
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	40	40	85	53	100	80	60

武将技	フレイムキャノン、サンダーフォール、フェアリーレイ
兵士	ゴースト、ゾンビ
経歴	トラッドノア国王。フレストとの会談の時にオルヴォに襲われ、行方不明に。ドグルに洗脳されて、サニス(娘)と戦うはめになる。
備考	

ロパテギ　職業 魔術師



属性		木
レベル		2
プロフィール	年齢	30
	性別	男
	種族	ハーフエルフ
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	45	45	85	55	60	75	45

武将技	ヒーリング、リザレクション、ヴェノムフラワー
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ハーピー、ファルコン
経歴	トラッドノアで隠者ローヘイムに学んだ。アシルとはライバル。放浪の魔術教団「猫十字」の団員。
備考	

レリィ　職業 魔術師



属性		水
レベル		3
プロフィール	年齢	19
	性別	女
	種族	人間
	出身地	トラッドノア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
60	5	50	50	75	55	75	70	50

武将技	ヒーリング、チャーム、ウォーターボール、ウォーターボム
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ハーピー、ファルコン
経歴	おとなしく控えめ。本当は戦争など嫌いな方だが、自然を守るために心を鬼にしている。自然のなかにいるほうが好き。
備考	

ロベルト　職業 剣士



属性		光
レベル		15
プロフィール	年齢	50
	性別	男
	種族	人間
	出身地	トリスタン地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
70	2	80	80	70	10	65	60	70

武将技	クロススラッシュ、ダンシングソード、ターンアンデッド、ボルケーノ
兵士	ソルジャー、メイジ、ホースマン、バトルエルフ、カラクリ兵士、カラクリ騎兵、飛カラクリ、ドラゴニア
経歴	アデルバッハの剣の師匠。昔は各国を放浪していたが、老いてボザックに引退した。オーギュストとはライバル。
備考	

ローザ　職業 魔術師



属性		鉄
レベル		2
プロフィール	年齢	24
	性別	女
	種族	ハーフドグル
	出身地	ゼルドキア地方

HP	MP	STR	DEF	INT	BLD	カリスマ	チャージ	忠誠
55	5	40	40	85	45	60	80	40

武将技	ヒーリング、トリプルブレード、ウェーブブレーズ
兵士	メイジ、モンク、ゾンビ、ゴースト、ハイビースト
経歴	ハーフドグルの魔法使い。ラウラのいとこ。エステバンとは顔見知りである。
備考	

パラメータの計算法

武将のパラメータは、レベル1のときの数値にレベルアップによる追加値を加算して決定する。追加値は武将の職業によって異なる。

小数点以下の追加値はプールされ、1を越えた時点で加算される。

武将パラメータの1レベルごとの追加値

戦士	HP:1	MP:0.25	STR:1	DEF:0.5	INT:0.25	BLD:0.25
騎士	HP:1	MP:0.25	STR:1	DEF:0.5	INT:0.3	BLD:0.25
精霊使い	HP:0.25	MP:0.5	STR:0.25	DEF:0.5	INT:0.5	BLD:0.5
魔術師	HP:0.25	MP:0.5	STR:0.25	DEF:0.5	INT:1	BLD:1
剣士	HP:1	MP:0.25	STR:0.5	DEF:0.5	INT:0.5	BLD:0.5
弓手	HP:0.5	MP:0.3	STR:0.5	DEF:0.5	INT:0.5	BLD:0.5
侍	HP:1	MP:0.25	STR:1	DEF:0.5	INT:0.5	BLD:0.5
獣戦士	HP:1	MP:0.25	STR:1	DEF:0.5	INT:0.25	BLD:0.25
僧侶	HP:0.75	MP:0.5	STR:1	DEF:0.5	INT:1	BLD:1
野盗	HP:0.5	MP:0.25	STR:0.25	DEF:0.5	INT:0.25	BLD:0.25
機械戦士	HP:1	MP:0.1	STR:0.75	DEF:0.5	INT:0.25	BLD:0.5
踊り子	HP:0.25	MP:0.5	STR:0.25	DEF:0.5	INT:0.5	BLD:0.5
拳法家	HP:1	MP:0.1	STR:1	DEF:0.5	INT:0.25	BLD:0.25
忍者	HP:0.75	MP:0.3	STR:0.75	DEF:0.5	INT:0.5	BLD:0.5
竜戦士	HP:1	MP:0.1	STR:0.5	DEF:0.5	INT:0.25	BLD:0.25

武将技データ

technique deta

武将技には、敵武将への攻撃・敵兵士への攻撃・無差別攻撃・回復・能力上昇など、さまざまな種類がある。もちろん敵武将も技を使ってくるので、その対処法も研究しておきたい。

名称　属性

アースクエイク　属性 土



種類	攻撃魔法
消費MP	4
使用チャージ	90
対象	敵兵士
範囲	フィールド中央
効果	ゴーレムを召喚して地を揺るがし、地表の敵にダメージを与える。
備考	

技の種類：攻撃魔法（赤）　剣技　召喚魔法　防御魔法　光魔法　黒魔術　超戦士技

種類:魔法の種類　**消費MP**:しようするMP　**使用チャージ**:使用するパワーチャージ　**対象**:技の対象　**範囲**:技が影響する範囲　**効果**:技の効果　**備考**:どの属性・職業の武将が覚えられるか（例外あり）。

アースクエイク　属性 土



種類	攻撃魔法
消費MP	4
使用チャージ	90
対象	敵兵士
範囲	フィールド中央
効果	ゴーレムを召喚して地を揺るがし、地表の敵にダメージを与える。
備考	

ウェーブブレーズ　属性 鉄



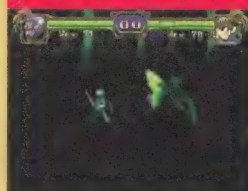
種類	攻撃魔法
消費MP	5
使用チャージ	100
対象	敵全員
範囲	5列
効果	5本の大剣を敵陣に向けて突進させ、敵の兵士と武将を攻撃する。トリプルブレードの強力版。
備考	

アイスファング　属性 水



種類	攻撃魔法
消費MP	3
使用チャージ	80
対象	敵兵士
範囲	一定範囲
効果	地面より氷柱を突き出させ、敵を攻撃する。
備考	

ヴェノムフラワー　属性 木



種類	攻撃魔法
消費MP	5
使用チャージ	100
対象	敵武将
範囲	敵武将
効果	巨大植物を呼び出して敵武将に直接攻撃する。
備考	

アイスフォール　属性 水



種類	攻撃魔法
消費MP	4
使用チャージ	90
対象	敵全員
範囲	全フィールド
効果	フィールド全体に無数の氷柱が降り注ぐ。
備考	

ウォーターボール　属性 水



種類	攻撃魔法
消費MP	2
使用チャージ	60
対象	敵武将
範囲	敵武将
効果	水の固まりを敵武将に放つ。
備考	水属性

ウォーターボム

属性 水



種類	攻撃魔法
消費MP	4
使用チャージ	90
対象	敵武将
範囲	敵武将
効果	水の固まりを3つ同時に放つ、ウォーターボールの強化版。
備考	

サモンプラント

属性 木



種類	攻撃魔法
消費MP	4
使用チャージ	100
対象	敵武将
範囲	敵武将
効果	敵武将の足下に巨大植物が出現して食らいつく。
備考	

エペフラッシュ

属性 鉄



種類	攻撃魔法
消費MP	4
使用チャージ	100
対象	敵全員
範囲	1列
効果	武器を構えて突進し、進路上の敵にダメージを与える。クロスラッシュの強化版。
備考	

サンダーフォール

属性 闇



種類	攻撃魔法
消費MP	3
使用チャージ	100
対象	敵全員
範囲	全フィールド
効果	LV÷2+2個だけ兵士に直接雷を落とす。兵士がいない場合は武将を攻撃。
備考	騎士

オーラシュート

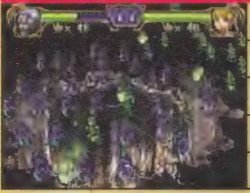
属性 光



種類	攻撃魔法
消費MP	2
使用チャージ	60
対象	敵武将
範囲	敵武将
効果	光の玉を敵武将に放つ。
備考	拳法家、僧侶

ストーンレイン

属性 土



種類	攻撃魔法
消費MP	2
使用チャージ	60
対象	敵全員
範囲	一定範囲
効果	武将の回りから石が浮かび、敵に降り注ぐ。
備考	土属性

オーラボム

属性 光



種類	攻撃魔法
消費MP	4
使用チャージ	90
対象	敵武将
範囲	敵武将
効果	光の玉を3つ同時に放つ。オーラシュートの強化版。
備考	拳法家、僧侶

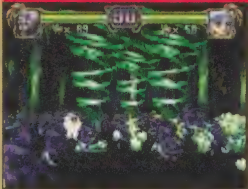
デスダンス

属性 闇



種類	攻撃魔法
消費MP	4
使用チャージ	90
対象	敵全員
範囲	1列
効果	ミディア専用技。敵武将めがけて突進し、ダメージを与える。
備考	

ハイパーストーム
属性 水



種類	攻撃魔法
消費MP	3
使用チャージ	80
対象	敵兵士
範囲	3列
効果	3つの竜巻が一直線に敵武将に向かって進む。飛行兵士には倍の威力。
備考	水属性

フレイムボンバー
属性 火



種類	攻撃魔法
消費MP	4
使用チャージ	90
対象	敵武将
範囲	敵武将
効果	火の玉を3つ同時に放つ。フレイムキャノンの強化版。
備考	魔術師、精霊使い、弓手

ビッグウェーブ
属性 水



種類	攻撃魔法
消費MP	3
使用チャージ	80
対象	敵兵士
範囲	両端
効果	中央3列を除いたすべての列の兵士が、津波に飲まれる。
備考	

ボルケーノ
属性 火



種類	攻撃魔法
消費MP	3
使用チャージ	80
対象	全兵士
範囲	フィールド中央
効果	フィールド中央で火山が爆発して、無差別に兵士を倒す。
備考	

フェアリーレイ
属性 闇



種類	攻撃魔法
消費MP	4
使用チャージ	90
対象	全兵士
範囲	フィールド中央
効果	フィールド中央に亜空間が一定時間発生し、兵士を無差別に吸い込む。
備考	

メテオストーム
属性 火



種類	攻撃魔法
消費MP	4
使用チャージ	90
対象	敵全員
範囲	全フィールド
効果	フィールド全体にいん石が落ちる。
備考	

フレイムキャノン
属性 火



種類	攻撃魔法
消費MP	2
使用チャージ	60
対象	敵武将
範囲	敵武将
効果	火の玉を敵武将に放つ。
備考	魔術師、精霊使い、弓手

メテオパニック
属性 火



種類	攻撃魔法
消費MP	6
使用チャージ	100
対象	敵全員
範囲	全フィールド
効果	メテオストームの強化版。
備考	

クロススラッシュ

属性 鉄



種類	剣技
消費MP	2
使用チャージ	60
対象	敵全員
範囲	1列
効果	敵武将に向かって突進し、ぶつかった敵にダメージを与える。
備考	剣士

ソニックブーム

属性 光



種類	剣技
消費MP	2
使用チャージ	60
対象	敵全員
範囲	1列
効果	衝撃波が画面中央を敵武将に向かって進む。
備考	戦士

ダガースロー

属性 鉄



種類	剣技
消費MP	2
使用チャージ	60
対象	敵全員
範囲	1列
効果	ダガーを投げる。敵武将のパワーゲージを減らす効果がある。
備考	野盗、忍者

トリプルソニック

属性 光



種類	剣技
消費MP	3
使用チャージ	80
対象	敵全員
範囲	3列
効果	ソニックブームの強化版。
備考	戦士

トリプルダガー

属性 鉄



種類	剣技
消費MP	3
使用チャージ	70
対象	敵全員
範囲	3列
効果	ダガースローの強化版。
備考	野盗、忍者

トリプルブレード

属性 鉄



種類	剣技
消費MP	3
使用チャージ	80
対象	敵全員
範囲	3列
効果	3本の大剣を呼び出して敵陣に向けて突進させる。
備考	

ハイパーソニック

属性 光



種類	剣技
消費MP	4
使用チャージ	100
対象	敵全員
範囲	5列
効果	ソニックブームの最強型。
備考	戦士

フィフスダガー

属性 鉄



種類	剣技
消費MP	4
使用チャージ	80
対象	敵全員
範囲	5列
効果	ダガースローの最強型。
備考	野盗、忍者

ウンディーネ

属性 水



種類	召喚魔法
消費MP	3
使用チャージ	80
対象	敵兵士
範囲	味方フィールド
効果	水の精霊を召喚して水柱を巻き起こし、武将近くの敵を攻撃する。
備考	水属性

ツリーフォーク

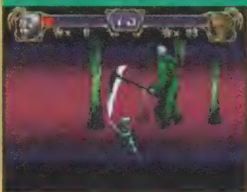
属性 木



種類	召喚魔法
消費MP	2
使用チャージ	60
対象	敵武将
範囲	敵武将
効果	巨木の精霊「ツリーフォーク」が敵武将の眼前に出現し、攻撃する。
備考	精霊使い

コールオブデス

属性 闇



種類	召喚魔法
消費MP	5
使用チャージ	100
対象	両武将
範囲	両武将
効果	死神を呼び出し、自分と敵武将のHPを1にする。
備考	

マンドラゴラ

属性 木



種類	召喚魔法
消費MP	4
使用チャージ	90
対象	敵兵士
範囲	両端
効果	中央3列を除いたすべての列の敵が、両端から現れた食人植物に襲われる。
備考	木属性

ゴーレムアタック

属性 土



種類	召喚魔法
消費MP	3
使用チャージ	80
対象	敵全員
範囲	1列
効果	ゴーレムを召喚し、敵武将に向かって突進させる。
備考	土属性

ロードオブソイル

属性 土



種類	召喚魔法
消費MP	4
使用チャージ	100
対象	敵全員
範囲	1列
効果	地中から呼んだ土竜が、敵武将に向かってうねりながら進む。
備考	

サラマンダー

属性 火



種類	召喚魔法
消費MP	3
使用チャージ	80
対象	敵兵士
範囲	味方フィールド
効果	火の精霊を召喚し、武将付近に炎をまき散らさせる。
備考	火属性

ワンダープラント

属性 木



種類	召喚魔法
消費MP	3
使用チャージ	80
対象	敵兵士
範囲	味方フィールド
効果	木の精霊を召喚して無数の巨大な根で兵士を突き刺す。
備考	木属性

ガイアブレイク

属性　土



種類	防御魔法
消費ＭＰ	2
使用チャージ	60
対象	敵兵士
範囲	全フィールド
効果	敵兵士を一定時間足止めする。飛行兵士には効果無し。
備考	拳法家

チャーム

属性　光



種類	光魔法
消費ＭＰ	4
使用チャージ	100
対象	敵兵士
範囲	味方フィールド
効果	一定範囲の敵兵士を魅了させて寝返らせることができる。
備考	

ミジンガクレ

属性　土



種類	防御魔法
消費ＭＰ	3
使用チャージ	80
対象	敵兵士
範囲	味方フィールド
効果	自分の回りを爆発させ、近くにいる敵兵士を倒す。
備考	忍者

ヒーリング

属性　光



種類	光魔法
消費ＭＰ	2
使用チャージ	100
対象	自分
範囲	自分
効果	自分のHPを50回復させる。
備考	魔術師、精霊使い

ターンアンデッド

属性　光



種類	光魔法
消費ＭＰ	3
使用チャージ	80
対象	敵兵士
範囲	全フィールド
効果	ゾンビやゴーストを80%の確率で消滅させる。
備考	光属性

ファイヤーソード

属性　火



種類	光魔法
消費ＭＰ	3
使用チャージ	100
対象	自分
範囲	自分
効果	剣が炎に包まれ、以降（一騎討ち含む）攻撃力が1.5倍になる。
備考	侍

ダンシングソード

属性　鉄



種類	光魔法
消費ＭＰ	3
使用チャージ	100
対象	自分
範囲	自分
効果	自軍武将が一度に2回攻撃できる。以降、一騎討ちでも効果は継続される。
備考	竜戦士、剣士

マジックチャージ

属性　光



種類	光魔法
消費ＭＰ	0
使用チャージ	100
対象	自分
範囲	自分
効果	MPを2回復させる。
備考	魔術師、精霊使い

リザレクション

属性 光



種類	光魔法
消費MP	5
使用チャージ	100
対象	自兵士
範囲	自分の後ろ
効果	倒された自兵士を復活させる。
備考	魔術師、精霊使い

アクセル

属性 闇



種類	黒魔術
消費MP	1
使用チャージ	40
対象	自分
範囲	自分
効果	以降、パワーゲージのチャージ時間が早くなる。
備考	闇属性

サイレント

属性 闇



種類	黒魔術
消費MP	1
使用チャージ	100
対象	両武将
範囲	両武将
効果	以降、自分と敵武将は一切魔法が使えなくなる。ダンシングソード、ファイヤーソード、アクセルを打ち消す効果あり。
備考	闇属性

ディープブラック

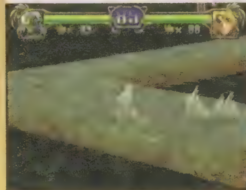
属性 闇



種類	黒魔術
消費MP	3
使用チャージ	80
対象	敵兵士
範囲	全フィールド
効果	闇以外の属性の兵士を一定の確率で消滅させる。光属性の兵士に効果が高い。
備考	闇属性

ミレニアムソード

属性 光



種類	超戦士技
消費MP	5
使用チャージ	100
対象	敵全員
範囲	1列
効果	エーベルス専用技。
備考	グランデルとの最終決戦に必要

ナイトセイバー

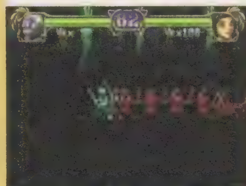
属性 闇



種類	超戦士技
消費MP	5
使用チャージ	100
対象	敵全員
範囲	敵側フィールド
効果	バーツ専用技。
備考	グランデルとの最終決戦に必要

シン　カエデギリ

属性 土



種類	超戦士技
消費MP	5
使用チャージ	100
対象	敵全員
範囲	1列
効果	カエデ専用技。
備考	グランデルとの最終決戦に必要

ハイギガバスター

属性 鉄



種類	超戦士技
消費MP	5
使用チャージ	100
対象	敵全員
範囲	1列
効果	サニス専用技。カトマンドゥが攻撃にからむ。
備考	グランデルとの最終決戦に必要

ゴウテンレンゲキ

属性	火



種類	超戦士技
消費MP	5
使用チャージ	100
対象	敵全員
範囲	敵側フィールド
効果	シェン専用技。
備考	グランデルとの最終決戦に必要

ガイアストリーム

属性	木



種類	超戦士技
消費MP	5
使用チャージ	100
対象	敵全員
範囲	敵側フィールド
効果	ガンガス専用技。
備考	グランデルとの最終決戦に必要

ウルチマブレード

属性	火



種類	超戦士技
消費MP	5
使用チャージ	100
対象	敵全員
範囲	1列
効果	アデルバッハ専用技。
備考	グランデルとの最終決戦に必要

ミリオンプリズム

属性	水



種類	超戦士技
消費MP	5
使用チャージ	100
対象	敵全員
範囲	敵側フィールド
効果	レニ専用技。
備考	グランデルとの最終決戦に必要

アイテムデータ

item deta

アイテムには、武器・防具のように装備するもの、勲章や巻物のように与えるもの、鉱石や水晶のようにそのままでは使えないが研究材料になるものがある。その入手方法もさまざまだ。

刀系武器

名前	解説	研究材料	装備可能な君主・職業	獲得方法
円月刀	三日月型の大刃を持った剣。山賊、野盗がよく使用する。STR+3		ア,シ,剣,野	探,洞
ソード	重量がある両刃剣。扱いやすく、威力もある武器。STR+5	○	エ,バ,ア,シ,戦,剣,野,機,竜	探,洞
ロングソード	両刃の巨大な剣。高い破壊力を誇る。STR+10	○	エ,バ,ア,戦,剣,機,竜	探,洞
マジックソード	魔力が込められた剣。戦士系が使用する伝説の魔法の武器。最大MP+1 STR、CHG+10		エ,バ,ア,戦,剣,機,竜	洞,研
バスターソード	両手で振る巨大な両刃剣。高い破壊力を誇る。STR+15	○	エ,バ,ア,シ,戦,剣,野,機,竜	洞,研
ハヤブサの剣	伝説の盗賊が持っていた伝説の剣。高い攻撃力を誇る。STR+20	○	エ,バ,ア,シ,戦,剣,野,機,竜	洞,研
竜の剣	竜の力が込められた伝説の武器。最大MP+1 STR+25 CHG+10	○	ア,剣,竜	研
竜の大剣	竜の力が込められた伝説の剣。竜戦士の上級武器。最大MP+1 STR+30 CHG+10	○	ア,剣,竜	研
光の剣	光の力が備わった伝説の剣。最大MP+2 STR+40 CHG+20		エ,バ,ア,シ,戦,剣,野,機,竜	研
闇の剣	闇の力が備わった伝説の剣。最大MP+2 STR+50 CHG+20 忠誠心-20		エ,バ,ア,シ,戦,剣,野,機,竜	洞,研
サーベル	突き刺すのが目的の細身の剣。剣士専用の特殊な武器。STR+5	○	ア,剣	探,洞
神速のサーベル	高い威力を誇る伝説のサーベル。最大MP+1 STR+15	○	ア,剣	洞,研
光のサーベル	光の塗料を塗った伝説のサーベル。最大MP+2 STR+30 CHG+10		ア,剣	研
闇のサーベル	暗黒の塗料を塗った伝説のサーベル。最大MP+2 STR+40 CHG+10 忠誠心-20		ア,剣	洞,研
刀	鋼を鍛えて作った片刃の細身剣。武士の魂が込められている。STR+5 DEF+1	○	ア,カ,剣,侍,忍	探,洞
正宗	名刀鍛冶が鍛えた名刀。侍が皆あこがれる武器。STR+10 DEF+2		ア,カ,剣,侍	探,洞
村正	名刀鍛冶が鍛えた名刀。侍が皆あこがれる武器。STR+15 DEF+2		ア,カ,剣,侍	探,洞
雷刀	雷で打たれた鉄を用いた伝説の刀。最大MP+1 STR+20 DEF+2 CHG+10	○	ア,カ,剣,侍	研
妖刀菊一文字	魔力が込められた伝説の刀。最大MP、DEF+2 STR+30 CHG+10 忠誠心-20		ア,カ,剣,侍	洞,研

ロッド系武器

名前	解説	研究材料	装備可能な君主・職業	獲得方法
ロッド	魔法を使うための短い木製の杖。魔術師専用の武器。最大MP、STR+1	○	サ,レ,魔	探,洞
マジックロッド	魔力が込められたロッド。魔術師専用の武器。最大MP+1 STR+2 CHG+10	○	サ,レ,魔	洞,研
パワーロッド	力が強くなる杖。STR+15 CHG+10	○	サ,レ,魔	洞,研
ホーリーロッド	白の樹で作られた伝説のロッド。最大MP+2 STR+10 CHG+20		サ,レ,魔	探,洞,研
ダークロッド	暗黒の樹で作られた伝説のロッド。最大MP+1 STR+15 CHG+20 忠誠心-20		サ,レ,魔	洞,研
雷の杖	雷術師の伝説の杖。最大MP+1 STR+25 DEF+1 CHG+10	○	僧	洞,研
神力の杖	僧侶専用の伝説の杖。最大MP+3 STR+40 DEF+2 CHG+20		僧	洞,研

格闘系武器

名前	解説	研究材料	装備可能な君主・職業	獲得方法
ナイフ	近距離戦用の短い刃。ほとんどの職業の者が扱える簡易武器。STR+1		エ,バ,ア,シ,戦,騎,剣,野,機,踊,忍,竜	探,洞
ショートソード	近距離戦用短剣。扱いやすい一般的な武器。STR+3		エ,バ,ア,ガン,シ,戦,剣,獣,野,機,踊,忍,竜	探,洞
グラジエーター	ナイフを大きくしたような両刃の短剣。STR+5 DEF+2		エ,バ,ア,戦,剣	探
クロー	手首に装備して攻撃する爪。獣戦士専用の特殊な武器。STR+3	○	ガン,獣	探,洞
バトルクロー	手首に装備する爪。獣戦士専用の特殊な武器。STR+7		ガン,獣	探,洞
アイアンクロー	手首に装備する爪。獣戦士専用の特殊な武器。STR+15	○	ガン,獣	洞,研
シルバークロー	持つ者に力と知恵を与える伝説の爪。最大MP+1 STR+30 DEF+2	○	ガン,獣	洞,研
デスクロー	触れた者に死を与える伝説の爪。最大MP+1 STR+50 DEF+2 忠誠心-20		ガン,獣	研
ムチ	皮製の長い紐。STR+2 INT-5	○	踊,忍	探,洞
魔法のムチ	魔力が込められた伝説のムチ。最大MP+1 STR+5 CHG+10 INT-5	○	踊,忍	洞,研
いばらのムチ	格闘戦用武器。踊り子と忍者専用。STR+8 INT-5		踊,忍	探,洞
疾風のムチ	疾風の速さで打つ伝説のムチ。踊り子と忍者専用。STR+12 INT-5	○	踊,忍	洞,研
光のムチ	光の力が込められた伝説のムチ。最大MP+1 STR+15 CHG+20		踊,忍	研
闇のムチ	闇の力が込められた伝説のムチ。最大MP+1 STR、CHG+20 INT-5 忠誠心-20		踊,忍	洞,研

射撃系武器

名前	解説	研究材料	装備可能な君主・職業	獲得方法
ボウ	木製の小さな弓矢。弓手しか扱えない特殊な武器。STR+5	○	弓	探,洞
バトルボウ	小型の戦闘用弓矢。弓手しか扱えない特殊な武器。STR+10		弓	探,洞
ロングボウ	一般的な戦闘用弓矢。弓手専用の特殊な武器。STR+15		弓	探,洞
風の弓	風の速さを備えた伝説の弓矢。最大MP+1　STR+20　CHG+10	○	弓	研
光の弓	光の速さで攻撃できる伝説の弓。最大MP+2　STR+30　CHG+20		弓	研
闇の弓	闇の力が込められた伝説の弓。最大MP+2　STR+40　CHG+20　忠誠心-20		弓	洞,研

槍系武器

名前	解説	研究材料	装備可能な君主・職業	獲得方法
スピア	細身の槍。騎士専用の武器。STE+4		騎	探,洞
ジャベリン	近距離戦用槍。騎士専用の武器。STR+8		騎	探,洞
ランスロット	馬上で使用する巨大な槍。騎士専用の特殊な武器。STR+15	○	騎	探
イナズマの槍	稲妻の力がこめられた伝説の槍。最大MP+1　STR+30　CHG+10	○	騎	洞,研
光の槍	聖なる樹を使った伝説の槍。最大MP+2　STR+30　CHG+20		騎	研
闇の槍	死人の骨を使った伝説の槍。最大MP+2　STR+40　CHG+20　忠誠心-20		騎	研
錫杖	固い木で作られた六角形の長い棒。最大MP、DEF+1　STR+3	○	僧	探,洞
鉄杖	鉄でできた戦闘用棒。刃物を装備できない僧侶の武器。STR+6　DEF+1	○	僧	探,洞,研
金剛棒	鋼でできた巨大な棒。僧侶専用の特殊な武器。最大MP、DEF+1　STR+15	○	僧	探,洞,研

防具

名前	解説	研究材料	装備可能な君主・職業	獲得方法
盾	木でできた軽い防具。一般的な防具。DEF+1	○	エ,バ,シ,戦,野,機,竜	探,洞
鉄の盾	鉄でできた一般的な防具。DEF+5		エ,バ,シ,戦,野,機,竜	洞,研
円盾	円形の盾。基本的な防具。DEF+2		エ,バ,ガン,シ,戦,獣,野,機,竜	探,洞
台方形盾	台形の盾。騎士のための防具。DEF+3		騎	探,洞
銅の盾	銅でできた盾。防御力を上げる効果がある。DEF+4		エ,バ,ガン,獣,野,機,竜	洞,研
銀の盾	銀でできた盾。防御力を上げる効果がある。DEF+6	○	エ,バ,シ,戦,野,機,竜	研
竜の盾	竜のウロコを貼り付けた伝説の盾。最大MP+1　DEF+7　CHG+10		エ,バ,戦,竜	洞,研
胴着	布製の帯で締める服。侍と忍者のための防具。DEF+1	○	カ,侍,忍	探,洞
忍び装束	黒い布で縫われた服。忍者のための特殊防具。DEF+1		忍	探,洞
ローブ	布製のゆったりとした衣服。魔術師や僧侶の防具。DEF+1	○	サ,レ,魔,僧	探,洞
アーマー	鉄で作られた簡単な防具。防御力を上げる効果がある。DEF+2	○	エ,バ,シ,戦,騎,野,機,竜	探
チェーンメイル	鉄で編まれた鎖かたびら。防御力を上げる効果がある。DEF+4	○	エ,バ,シ,戦,騎,野,機,竜	洞,研
プレートメイル	固い一枚鉄板で作られた全身防具。防御力を上げる効果がある。DEF+6		エ,バ,シ,戦,騎,野,機,竜	洞,研
神仙の法衣	伝説の隠者の法衣。僧侶のための防具。最大MP+2　DEF+5　CHG+10		僧	探,洞,研
光のローブ	光の加護がある伝説のローブ。最大MP+2　DEF+3　CHG+20		サ,レ,魔,僧	研

表の見方

装備可能な君主・職業

エ:エーベルス
バ:バーツ
カ:カエデ
サ:サニス
シ:シェン
ガン:ガンガス
ア:アデルバッハ
レ:レニ

戦:戦士
騎:騎士
精:精霊使い
魔:魔術師
剣:剣士
弓:弓手
侍:侍
獣:獣戦士
僧:僧侶
野:野盗
機:機械戦士
踊:踊り子
忍:忍者
竜:竜戦士

獲得方法

探：探索
洞：洞窟内探索
研：研究

能力強化アイテム

名前	解説	研究材料	装備可能な君主・職業	獲得方法
建築の指輪	建築の秘法をひらめく指輪。建築能力を上げる効果がある。BLD+5		全君主,全職業	探,洞
建築の書	建築の秘法が書かれた書。建築能力を上げる効果がある。BLD+15		全君主,全職業	探,洞
忠誠の指輪	精神がおおらかになる指輪。忠誠心を上げる効果がある。忠誠心+5		全君主,全職業	探,洞
忠誠の書	人に仕える喜びが書かれた書。忠誠心を上げる効果がある。忠誠心+20		全君主,全職業	探,洞
知恵の指輪	頭の回転を速くする指輪。知力を上げる効果がある。INT+5		全君主,全職業	探,洞
政治の書	政治の秘法が書かれた書。知力を上げる効果がある。INT+15		全君主,全職業	探,洞
力の指輪	全身の気の流れをよくする指輪。指にはめると力が強くなる。STR+5		全君主,全職業	洞,研
力の書	力の秘法が書かれた書。読むと力が強くなる。STR+10		全君主,全職業	洞,研
加護の指輪	全身の気の流れをよくする指輪。守りが強くなる効果がある。DEF+2		全君主,全職業	探,洞
守りの書	防御の秘法が書かれた書。読むと防御がうまくなる。DEF+3		全君主,全職業	探,洞
魔法の指輪	魔力が込められた指輪。魔力が上がる効果がある。最大MP+2　CHG+10	○	全君主,全職業	探,洞

魔法強化アイテム

名前	解説	研究材料	装備可能な君主・職業	獲得方法
魔導書	魔法の奥義が書かれた書。魔力が上がる効果がある。最大MP+3　CHG+10	○	サ,レ,精,魔	探,洞
光の魔導書	光の魔法が書かれた書。最大MP+3　DEF+5　INT+20　CHG+50		サ,レ,精,魔	研
闇の魔導書	闇の魔法が書かれた書。危険だが魔力があがる。最大MP+5　CHG+50　忠誠心-50		サ,レ,精,魔	洞,研

兵士数追加アイテム

名前	解説	研究材料	獲得方法
勲章	戦闘で勝った者に与えられる勲章。雇用兵士数が増える。		

兵種追加アイテム

名前	解説	研究材料	獲得方法
戦士の巻物	戦士の心得が書かれた巻物。ソルジャーを雇えるようになる。忠誠心+1	○	探,洞
騎兵の巻物	騎兵の心得が書かれた巻物。ホースマンを雇えるようになる。忠誠心+1	○	探,洞
魔術師の巻物	メイジの心得が書かれた巻物。メイジを雇えるようになる。忠誠心+1		探,洞
アシガルの巻物	足軽の心得が書かれた巻物。アシガルが雇えるようになる。忠誠心+1		探,洞
エルフの巻物	エルフの説得方法が書かれた巻物。バトルエルフを雇えるようになる。忠誠心+1		探,洞
ビーストの巻物	獣人族の説得方法が書かれた巻物。ハイビーストを雇えるようになる。忠誠心+1		探,洞
山賊の巻物	山賊と友達になる方法が書かれた巻物。サンゾクを雇えるようになる。忠誠心+1		探,洞
ハーピーの巻物	ハーピーの飼育方法が書かれた巻物。ハーピーを雇えるようになる。忠誠心+1	○	洞,研
機械兵士の巻物	カラクリ兵士の設計図が書かれた巻物。カラクリ兵士を雇えるようになる。忠誠心+1	○	探,洞
僧侶の巻物	モンクの心得が書かれた巻物。モンクが雇える。忠誠心+1		探,洞
幽霊の巻物	ゴーストを操る方法が書かれた巻物。ゴーストを雇えるようになる。忠誠心+1	○	洞,研
死人の巻物	ゾンビの作成方法が書かれた巻物。ゾンビを雇えるようになる。忠誠心+1		洞,研
機械馬の巻物	カラクリ騎兵の設計図が書かれた巻物。カラクリ騎兵を雇えるようになる。忠誠心+1		洞,研
合成獣の巻物	キメラの作成方法が書かれた巻物。キメラを雇えるようになる。忠誠心+1		洞,研
鳥人間の巻物	バードマンの説得方法が書かれた巻物。バードマンを雇えるようになる。忠誠心+1	○	探,洞
機械羽の巻物	飛カラクリの設計図が書かれた巻物。飛カラクリを雇えるようになる。忠誠心+1		洞,研
魔人間の巻物	ファルコンの説得方法が書かれた巻物。ファルコンを雇えるようになる。忠誠心+1	○	洞,研
竜人の巻物	ドラゴニアの説得方法が書かれた巻物。ドラゴニアを雇えるようになる。忠誠心+1		洞,研

消費アイテム

名前	解説	研究材料	獲得方法
友情のコイン	友情の文字が彫られたコイン。忠誠心を上げる効果がある。忠誠心+3		探,洞
アステアの像	女神アステアをかたどった像。最大MP+2		探,洞
ドラゴンの像	力の象徴・ドラゴンをかたどった像。最大HP+3		探,洞

退院アイテム

名前	解説	研究材料	獲得方法
アステアの心	女神アステアの加護があるアイテム。退院できるようになる。		探,洞

研究材料

名前	解説	研究材料	獲得方法
鉄鉱石	鉄の鉱石。機械、武器と相性がいい。	○	探,洞
銅鉱石	銅の鉱石。防具と相性がいい。	○	探,洞
銀鉱石	銀の鉱石。武器と相性がいい。	○	探,洞
金鉱石	金の鉱石。巻物と相性がいい。	○	探,洞
力の水晶	力に満ちた水晶。アイテムの破壊力を増す。	○	探,洞
風の水晶	風の速さが込められた水晶。アイテムに風の速さを与える。	○	探,洞
雷の水晶	雷のエネルギーから生まれた水晶。アイテムに雷の威力を与える。	○	探,洞
光の水晶	光の力が集まった水晶。アイテムに光の力を与える。	○	探,洞
闇の水晶	闇の力が集まった水晶。アイテムに闇の力を与える。	○	探,洞
魔法の水晶	魔法が込められた水晶。アイテムに魔法の力を与える。	○	探,洞
竜のうろこ	竜の力が秘められているうろこ。水晶や鉱石の代用品として使える。	○	探,洞

表の見方

装備可能な君主・職業

エ:エーベルス
バ:バーツ
カ:カエデ
サ:サニス
シ:シェン
ガン:ガンガス
ア:アデルバッハ
レ:レニ

戦:戦士
騎:騎士
精:精霊使い
魔:魔術師
剣:剣士
弓:弓手
侍:侍
獣:獣戦士
僧:僧侶
野:野盗
機:機械戦士
踊:踊り子
忍:忍者
竜:竜戦士

獲得方法

探：探索
洞：洞窟内探索
研：研究

アイテム拾得場所

picking-up point

アイテム探索はフィールドモード終了時に自動的に行われる。各場所でどれが出るかは1/10の確率。巻物はすべての巻物のなかからランダムでひとつが出る。ちなみに空欄はハズレだ。

城

場所	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
アルタ城	盾	アステアの像	アステアの像	魔術師の巻物	エルフの巻物	機械兵士の巻物	忠誠の書	アーマー	クロー	巻物
アルムバンド城	友情のコイン	ドラゴンの像	ドラゴンの像	機械兵士の巻物	忠誠の書	ローブ	エルフの巻物	金剛棒	ローブ	巻物
イーガド城	友情のコイン	ビーストの巻物	ビーストの巻物	サーベル	建築の指輪	胴着	刀	円盾	スピア	巻物
イリケン城	友情のコイン	忠誠の指輪	忠誠の指輪	忍び装束	機械兵士の巻物	鳥人間の巻物	台方形盾	ボウ	盾	巻物
ウルクパ城	盾	鳥人間の巻物	鳥人間の巻物	山賊の巻物	エルフの巻物	ビーストの巻物	アシガルの巻物	ショートソード	刀	巻物
エレノア城	友情のコイン	ビーストの巻物	ビーストの巻物	戦士の巻物	機械兵士の巻物	魔術師の巻物	ソード	ボウ	クロー	巻物
オリース城	盾	ドラゴンの像	ドラゴンの像	魔術師の巻物	鳥人間の巻物	僧侶の巻物	戦士の巻物	ジャベリン	クロー	巻物
カラック城	友情のコイン	アステアの像	アステアの像	僧侶の巻物	ビーストの巻物	騎兵の巻物	錫杖	ショートソード	刀	巻物
カルトフェル城	盾	山賊の巻物	山賊の巻物	僧侶の巻物	戦士の巻物	友情のコイン	バトルクロー	ジャベリン	錫杖	巻物
キラ城	盾	騎兵の巻物	騎兵の巻物	アシガルの巻物	魔術師の巻物	忠誠の指輪	政治の書	アーマー	盾	巻物
グオドン城	盾	ホーリーロッド	ホーリーロッド	ショートソード	ナイフ	サーベル	建築の指輪	建築の書	魔法の水晶	巻物
グレイ城	盾	ビーストの巻物	ビーストの巻物	ロングボウ	政治の書	村正	魔術師の巻物	円盾	スピア	巻物
クレル城	友情のコイン	僧侶の巻物	僧侶の巻物	騎兵の巻物	山賊の巻物	スピア	盾	ボウ	クロー	巻物
ケール城	友情のコイン	アステアの像	アステアの像	戦士の巻物	機械兵士の巻物	神仙の法衣	いばらのムチ	ショートソード	クロー	巻物
コヌカ城	盾	アシガルの巻物	アシガルの巻物	いばらのムチ	金剛棒	ロッド	ジャベリン	円盾	ソード	巻物
コラーデン城	盾	光の水晶	光の水晶	山賊の巻物	鳥人間の巻物	グラジエーター	山賊の巻物	アーマー	錫杖	巻物
コルデロ城	友情のコイン	ドラゴンの像	ドラゴンの像	僧侶の巻物	魔法の水晶	ランスロット	建築の書	ショートソード	ソード	巻物
サミダレ城	友情のコイン	アシガルの巻物	アシガルの巻物	ジャベリン	光の水晶	魔法の指輪	ショートソード	金剛棒	ソード	巻物
サラアク城	盾	騎兵の巻物	騎兵の巻物	ショートソード	力の水晶	アステアの心	建築の指輪	アーマー	ソード	巻物
シュウジウ城	友情のコイン	アステアの像	アステアの像	ビーストの巻物	金剛棒	刀	山賊の巻物	加護の指輪	クロー	巻物
シルバー城	友情のコイン	鳥人間の巻物	鳥人間の巻物	アステアの像	力の水晶	正宗	ビーストの巻物	ボウ	胴着	巻物
シロルギ城	友情のコイン	風の水晶	風の水晶	山賊の巻物	風の水晶	魔導書	サーベル	円盾	錫杖	巻物
スレス城	盾	アステアの像	アステアの像	戦士の巻物	闇の水晶	ローブ	ナイフ	サーベル	刀	巻物
セリー城	盾	ドラゴンの像	ドラゴンの像	山賊の巻物	加護の指輪	正宗	いばらのムチ	ショートソード	スピア	巻物
セルロ城	盾	魔術師の巻物	魔術師の巻物	ナイフ	建築の書	忍び装束	金剛棒	金剛棒	錫杖	巻物
ソロイタス城	友情のコイン	騎兵の巻物	騎兵の巻物	円盾	クロー	村正	ムチ	アーマー	胴着	巻物
タライ城	盾	アステアの像	アステアの像	僧侶の巻物	バトルクロー	ロングソード	円盾	ジャベリン	ローブ	巻物
ツヴィーベル城	友情のコイン	戦士の巻物	戦士の巻物	アシガルの巻物	アシガルの巻物	鉄杖	クロー	ボウ	盾	巻物
ナリタレ城	友情のコイン	魔術師の巻物	魔術師の巻物	バトルボウ	盾	ロングソード	僧侶の巻物	サーベル	胴着	巻物
ハラア城	盾	エルフの巻物	エルフの巻物	守りの書	円月刀	胴着	ボウ	サーベル	ロッド	巻物
ハルスバンド城	盾	アステアの像	アステアの像	エルフの巻物	台方形盾	魔法の指輪	機械兵士の巻物	サーベル	ロッド	巻物
ビアンコ城	盾	神仙の法衣	神仙の法衣	グラジエーター	胴着	ランスロット	アステアの心	魔導書	ローブ	巻物
ビルラ城	盾	バトルクロー	バトルクロー	盾	政治の書	錫杖	戦士の巻物	ソード	アシガルの巻物	巻物
ブラウン城	盾	ドラゴンの像	ドラゴンの像	機械兵士の巻物	錫杖	知恵の指輪	鳥人間の巻物	ムチ	ローブ	巻物
ブローシェ城	盾	闇の水晶	闇の水晶	魔術師の巻物	忠誠の指輪	魔導書	ロングボウ	円盾	ローブ	巻物
ポワール城	友情のコイン	アステアの像	アステアの像	アシガルの巻物	鉄杖	忍び装束	雷の水晶	刀	ローブ	巻物
マイス城	盾	ドラゴンの像	ドラゴンの像	アシガルの巻物	エルフの巻物	円月刀	加護の指輪	ジャベリン	錫杖	巻物
ムラサメ城	友情のコイン	戦士の巻物	戦士の巻物	ムチ	刀	知恵の指輪	騎兵の巻物	サーベル	ソード	巻物
ラクア廃城	友情のコイン	機械兵士の巻物	機械兵士の巻物	アーマー	神仙の法衣	グラジエーター	守りの書	ムチ	ローブ	巻物
リシア城	友情のコイン	バトルボウ	バトルボウ	鳥人間の巻物	円盾	ムチ	騎兵の巻物	ロングボウ	ジャベリン	巻物
リチュン城	盾	ドラゴンの像	ドラゴンの像	アーマー	守りの書	ボウ	雷の水晶	エルフの巻物	機械兵士の巻物	巻物
リング城	友情のコイン	エルフの巻物	エルフの巻物	ドラゴンの像	ソード	ロッド	バトルボウ	ジャベリン	ローブ	巻物
レザン城	友情のコイン	騎兵の巻物	騎兵の巻物	雷の水晶	スピア	アステアの心	アステアの像	ムチ	ロッド	巻物
ロザート城	友情のコイン	魔法の指輪	魔法の指輪	ロッド	知恵の指輪	正宗	村正	ロングソード	エルフの巻物	巻物
ロッソ城	友情のコイン	ドラゴンの像	ドラゴンの像	台方形盾	忠誠の書	スピア	友情のコイン	鉄杖	円月刀	巻物
ロランジェ城	盾	戦士の巻物	戦士の巻物	ボウ	友情のコイン	ランスロット	ドラゴンの像	刀	ローブ	巻物

村

場所	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
シースイ村	ランスロット	加護の指輪	機械兵士の巻物	竜のうろこ	加護の指輪	機械兵士の巻物	魔法の水晶	守りの書	グラジエーター	
シュオス村	忍び装束	建築の指輪	エルフの巻物	守りの書	建築の指輪	エルフの巻物	雷の水晶	アーマー	胴着	
スピナート村	村正	知恵の指輪	アシガルの巻物	忠誠の書	知恵の指輪	アシガルの巻物	機械兵士の巻物	ムチ	台方形盾	
セッコ村	魔導書	魔法の指輪	ビーストの巻物	政治の書	魔法の指輪	ビーストの巻物	風の水晶	雷の水晶	円月刀	
バール村	魔導書	魔法の指輪	友情のコイン	魔導書	魔法の指輪	友情のコイン	山賊の巻物	建築の指輪	クロー	
ハル村	政治の書	忠誠の指輪	友情のコイン	政治の書	忠誠の指輪	友情のコイン	魔術師の巻物	ショートソード	政治の書	
ビステック村	建築の書	加護の指輪	友情のコイン	建築の書	加護の指輪	友情のコイン	ビーストの巻物	ジャベリン	錫杖	
ビルツ村	ロングソード	建築の指輪	友情のコイン	魔導書	建築の指輪	友情のコイン	鳥人間の巻物	いばらのムチ	ソード	
ヒレリア村	アステアの心	忠誠の指輪	鳥人間の巻物	建築の書	忠誠の指輪	鳥人間の巻物	力の水晶	ボウ	神仙の法衣	
フーラ村	ローブ	知恵の指輪	魔術師の巻物	忠誠の書	知恵の指輪	魔術師の巻物	闇の水晶	ドラゴンの像	鉄杖	
フレーズ村	竜のうろこ	魔法の指輪	友情のコイン	竜のうろこ	魔法の指輪	友情のコイン	アシガルの巻物	金剛棒	刀	
ヘリカデン村	魔法の指輪	建築の指輪	僧侶の巻物	魔導書	建築の指輪	僧侶の巻物	光の水晶	アステアの像	友情のコイン	
ベルロック村	政治の書	魔法の指輪	友情のコイン	政治の書	魔法の指輪	友情のコイン	戦士の巻物	建築の書	加護の指輪	
ホラス村	ロッド	加護の指輪	騎兵の巻物	竜のうろこ	加護の指輪	騎兵の巻物	魔法の水晶	ロングボウ	スピア	
マレク村	知恵の指輪	忠誠の指輪	山賊の巻物	建築の書	忠誠の指輪	山賊の巻物	竜のうろこ	バトルボウ	忠誠の指輪	
ミルル村	正宗	魔法の指輪	戦士の巻物	政治の書	魔法の指輪	戦士の巻物	エルフの巻物	円盾	忠誠の書	
ムリアス村	忠誠の書	魔法の指輪	友情のコイン	忠誠の書	魔法の指輪	友情のコイン	僧侶の巻物	ナイフ	盾	
メーラリー村	竜のうろこ	知恵の指輪	友情のコイン	竜のうろこ	知恵の指輪	友情のコイン	騎兵の巻物	サーベル	バトルクロー	

洞窟

場所	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
アンバー洞窟	鉄鉱石	銅鉱石	銀鉱石	金鉱石	魔法の水晶	力の水晶	風の水晶	闇の水晶	光の水晶	
カルネ洞窟	鉄鉱石	銅鉱石	銀鉱石	金鉱石	魔法の水晶	力の水晶	風の水晶	闇の水晶	光の水晶	
グオニャン洞窟	鉄鉱石	銅鉱石	銀鉱石	金鉱石	魔法の水晶	力の水晶	風の水晶	闇の水晶	雷の水晶	
クロスノル洞窟	鉄鉱石	銅鉱石	銀鉱石	金鉱石	魔法の水晶	力の水晶	風の水晶	闇の水晶	雷の水晶	
スプマンテ洞窟	鉄鉱石	銅鉱石	銀鉱石	金鉱石	魔法の水晶	力の水晶	風の水晶	闇の水晶	光の水晶	
ダーク洞窟	鉄鉱石	銅鉱石	銀鉱石	金鉱石	魔法の水晶	力の水晶	風の水晶	闇の水晶	光の水晶	
ヒサメ洞窟	鉄鉱石	銅鉱石	銀鉱石	金鉱石	魔法の水晶	力の水晶	風の水晶	闇の水晶	雷の水晶	
モレリー洞窟	鉄鉱石	銅鉱石	銀鉱石	金鉱石	魔法の水晶	力の水晶	風の水晶	闇の水晶	雷の水晶	
ヤラッカ洞窟	鉄鉱石	銅鉱石	銀鉱石	金鉱石	魔法の水晶	力の水晶	風の水晶	闇の水晶	光の水晶	
ユルスム洞窟	鉄鉱石	銅鉱石	銀鉱石	金鉱石	魔法の水晶	力の水晶	風の水晶	闇の水晶	雷の水晶	
ヨリレ洞窟	鉄鉱石	銅鉱石	銀鉱石	金鉱石	魔法の水晶	力の水晶	風の水晶	闇の水晶	雷の水晶	
ラルラ洞窟	鉄鉱石	銅鉱石	銀鉱石	金鉱石	魔法の水晶	力の水晶	風の水晶	闇の水晶	光の水晶	
リレードオ洞窟	鉄鉱石	銅鉱石	銀鉱石	金鉱石	魔法の水晶	力の水晶	風の水晶	闇の水晶	雷の水晶	

魔族の大陸の城

場所	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
アダナ城	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	巻物
インジャン城	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	巻物
ウウグル城	アステアの心	アステアの心	アステアの心	アステアの心	アステアの心	アステアの心	アステアの心	アステアの心	アステアの心	巻物
エスタン城	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	巻物
エバルド城	ドラゴンの像	ドラゴンの像	ドラゴンの像	ドラゴンの像	ドラゴンの像	ドラゴンの像	ドラゴンの像	ドラゴンの像	ドラゴンの像	巻物
オルヴォ城	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	巻物
ガイク城	ドラゴンの像	ドラゴンの像	ドラゴンの像	ドラゴンの像	ドラゴンの像	ドラゴンの像	ドラゴンの像	ドラゴンの像	ドラゴンの像	巻物
ギアマナ城	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	巻物
グンバルト城	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	巻物
ゲルパト城	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	アステアの像	巻物
ゴルル城	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	巻物
ミディア城	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	友情のコイン	巻物

アイテム拾得場所 洞窟編

picking-up point

こちらは洞窟の中で入手できるアイテムである。各レベルでドグルを全滅させると、ランダムでいずれかのアイテムが得られる。どの洞窟に何があるかは、選んだ君主によって異なる。

エーベルス



グオニャン洞窟	リスト I
スプマンテ洞窟	リスト E
モレリー洞窟	リスト F
ヤラッカ洞窟	リスト B
ユルスム洞窟	リスト A
カルネ洞窟	リスト G
ヨリレ洞窟	リスト C
ラルラ洞窟	リスト D
ヒサメ洞窟	リスト J
アンバー洞窟	リスト H
リレードオ洞窟	リスト L
ダーク洞窟	リスト M
クロスノル洞窟	リスト K

サニス



グオニャン洞窟	リスト I
スプマンテ洞窟	リスト J
モレリー洞窟	リスト K
ヤラッカ洞窟	リスト G
ユルスム洞窟	リスト H
カルネ洞窟	リスト L
ヨリレ洞窟	リスト F
ラルラ洞窟	リスト E
ヒサメ洞窟	リスト M
アンバー洞窟	リスト D
リレードオ洞窟	リスト C
ダーク洞窟	リスト A
クロスノル洞窟	リスト B

アデルバッハ



グオニャン洞窟	リスト M
スプマンテ洞窟	リスト K
モレリー洞窟	リスト L
ヤラッカ洞窟	リスト G
ユルスム洞窟	リスト F
カルネ洞窟	リスト J
ヨリレ洞窟	リスト E
ラルラ洞窟	リスト D
ヒサメ洞窟	リスト I
アンバー洞窟	リスト C
リレードオ洞窟	リスト B
ダーク洞窟	リスト H
クロスノル洞窟	リスト A

バーツ



グオニャン洞窟	リスト D
スプマンテ洞窟	リスト A
モレリー洞窟	リスト B
ヤラッカ洞窟	リスト C
ユルスム洞窟	リスト G
カルネ洞窟	リスト H
ヨリレ洞窟	リスト F
ラルラ洞窟	リスト E
ヒサメ洞窟	リスト J
アンバー洞窟	リスト I
リレードオ洞窟	リスト K
ダーク洞窟	リスト M
クロスノル洞窟	リスト L

シェン



グオニャン洞窟	リスト A
スプマンテ洞窟	リスト B
モレリー洞窟	リスト C
ヤラッカ洞窟	リスト D
ユルスム洞窟	リスト G
カルネ洞窟	リスト H
ヨリレ洞窟	リスト F
ラルラ洞窟	リスト E
ヒサメ洞窟	リスト J
アンバー洞窟	リスト I
リレードオ洞窟	リスト K
ダーク洞窟	リスト L
クロスノル洞窟	リスト M

レニ



グオニャン洞窟	リスト I
スプマンテ洞窟	リスト L
モレリー洞窟	リスト M
ヤラッカ洞窟	リスト K
ユルスム洞窟	リスト J
カルネ洞窟	リスト G
ヨリレ洞窟	リスト E
ラルラ洞窟	リスト D
ヒサメ洞窟	リスト F
アンバー洞窟	リスト C
リレードオ洞窟	リスト B
ダーク洞窟	リスト H
クロスノル洞窟	リスト A

カエデ



グオニャン洞窟	リスト J
スプマンテ洞窟	リスト H
モレリー洞窟	リスト I
ヤラッカ洞窟	リスト E
ユルスム洞窟	リスト G
カルネ洞窟	リスト F
ヨリレ洞窟	リスト D
ラルラ洞窟	リスト C
ヒサメ洞窟	リスト A
アンバー洞窟	リスト B
リレードオ洞窟	リスト L
ダーク洞窟	リスト M
クロスノル洞窟	リスト K

ガンガス



グオニャン洞窟	リスト I
スプマンテ洞窟	リスト F
モレリー洞窟	リスト G
ヤラッカ洞窟	リスト E
ユルスム洞窟	リスト D
カルネ洞窟	リスト A
ヨリレ洞窟	リスト B
ラルラ洞窟	リスト C
ヒサメ洞窟	リスト J
アンバー洞窟	リスト H
リレードオ洞窟	リスト M
ダーク洞窟	リスト L
クロスノル洞窟	リスト K

リストA

レベル	拾得アイテム	備考
レベル 1	魔法の水晶	
	カラクリ騎兵キット	※1
	ローブ×2	
レベル 2	戦士の巻物×2	
	魔法の水晶×3	
	マジックロッド	
レベル 3	鉱脈	※2

リストB

レベル	拾得アイテム	備考
レベル 1	忍び装束	
	キメラキット	※3
	竜のうろこ×2	
レベル 2	金鉱石×2	
	騎兵の巻物×2	
	円月刀	
レベル 3	機械馬の巻物×2	
	光の水晶×2	
	魔法の指輪	
レベル 4	鉱脈	※2
	銀鉱脈	※4
	銀鉱脈	※4

リストC

レベル	拾得アイテム	備考
レベル 1	胴着	
	ハーピーキット	※5
	風の水晶×2	
レベル 2	アステアの心	
	魔術師の巻物×2	
	銀鉱石×2	
レベル 3	盾×3	
	合成獣の巻物×2	
	鉄鋼石×2	
レベル 4	鉱脈	※6
	銀鉱脈	※7
	金鉱脈	※8

リストD

レベル	拾得アイテム	備考
レベル 1	僧侶の巻物	
	銅鉱石×2	
	ローブ	
レベル 2	アステアの心	
	アシガルの巻物×2	
	雷の水晶×2	
レベル 3	合成獣の巻物×2	
	サーベル	
	魔法の水晶×2	
レベル 4	鳥人間の巻物×2	
	建築の指輪	
	竜のうろこ	
レベル 5	鉱脈	※6
	銀鉱脈	※9
	幽霊を友達にしよう	※10

リストE

レベル	拾得アイテム	備考
レベル 1	機械兵士の巻物	
	鷹人間を友達にしよう	※11
	ムチ	
レベル 2	ソード	
	エルフの巻物×2	
	ボウ	
レベル 3	刀	
	鉄杖	
	鉄の盾	
レベル 4	機械羽の巻物×2	
	忠誠の指輪	
	鷹人間を友達にしよう	※11
レベル 5	鉱脈	※6
	金鉱脈	※12
	トビカラクリキット	※13

リストF

レベル	拾得アイテム	備考
レベル 1	ハーピーの巻物	
	友情のコイン	
	ロッド	
レベル 2	ビーストの巻物	
	風の水晶	
	バトルクロー	
レベル 3	鳥人間の巻物×2	
	鉄杖	
	鉄の盾	
レベル 4	鷹人間の巻物×2	
	竜のうろこ×2	
	僧侶の巻物	
レベル 5	竜のうろこ×2	
	ナイフ	
	雷の水晶×2	
レベル 6	伝説の鍛冶士作銘刀セット	※14
	竜の寝床	※15
	女王様セット	※16

※1:騎兵の巻物、鉄鉱石、力の水晶　※2:鉄鉱石×8、銅鉱石×8　※3:ハーピーの巻物、金鉱石、光の水晶　※4:銀鉱脈×10、鉄鉱石×8　※5:戦士の巻物、金鉱石、風の水晶　※6:鉄鉱石×8、銅鉱石×5　※7:銀鉱石×8、鉄鉱石×6 ※8:金鉱石×8、鉄鉱石×6　※9:銀鉱石×8、鉄鉱石×5　※10:戦士の巻物×2、金鉱石×2、闇の水晶×2　※11:鳥人間の巻物、金鉱石、風の水晶　※12:金鉱石×9、銀鉱石×8　※13:鉄鉱石×2、機械兵士の巻物×2、風の水晶×2　※14:正宗、村正、妖刀菊一文字 ※15:竜のうろこ×8、銀鉱石×6、金鉱石×5　※16:ムチ、いばらのムチ、疾風のムチ、魔法のムチ、闇のムチ）　※17:疾風のムチ×2、忍びの装束×2、加護の指輪×2　※18:アステアの像×3、ドラゴンの像×3、アステアの心　※19:ロッド、鉄杖、錫杖、神力の杖、雷の杖 ※20:魔導書、建築の書、忠誠の書、政治の書を各2個　※21:力の指輪、魔法の指輪、加護の指輪、知恵の指輪、建築の指輪、忠誠の指輪　※22:友情のコイン×10　※23:闇のムチ、ダークロッド、闇の剣、闇のサーベル、闇の弓、闇の魔導書、闇の水晶　※24:神速のサーベル、神力の杖、神仙の法衣　※25:魔法の水晶、力の水晶、風の水晶、闇の水晶、光の水晶、雷の水晶を各6個　※26:鉄鉱石×8、銅鉱石×7　※27:戦士の巻物、騎兵の巻物、魔術師の巻物、アシガルの巻物、エルフの巻物、ビーストの巻物、山賊の巻物、ハーピーの巻物、機械兵士の巻物　※28:僧侶の巻物、幽霊の巻物、死人の巻物、機械馬の巻物、合成獣の巻物、鳥人間の巻物、飛機械の巻物、鷹人間の巻物、竜人の巻物　※29:金鉱石×9、銀鉱石×7　※30:すべての巻物を各1個

リストG

レベル	拾得アイテム	備考
レベル 1	山賊の巻物	
	ムチ	
	クロー	
レベル 2	山賊の巻物×2	
	魔術師の巻物	
	刀	
レベル 3	機械羽の巻物×2	
	魔法の指輪	
	円盾	
レベル 4	竜人の巻物	
	忠誠の指輪	
	友情の指輪	
レベル 5	力の水晶	
	風の水晶	
	ナイフ	
レベル 6	忍者三点セット	※17
	改造三点セット	※18
	杖セット	※19

リストH

レベル	拾得アイテム	備考
レベル 1	ビーストの巻物	
	ロッド	
	竜のうろこ×2	
レベル 2	ハーピーの巻物×2	
	騎兵の巻物	
	友情のコイン	
レベル 3	鷹人間の巻物×2	
	円盾	
	機械兵士の巻物	
レベル 4	建築の指輪	
	いばらのムチ	
	闇の水晶×2	
レベル 5	チェーンメイル	
	魔法の指輪	
	ナイフ	
レベル 6	力の書	
	正宗	
	プレートメイル	
レベル 7	上司にすかれる能力をつけろ全4巻	※20
	指輪の物語	※21
	友情のコインパック	※22

リストI

レベル	拾得アイテム	備考
レベル 1	エルフの巻物	
	ショートソード	
	錫杖	
レベル 2	機械兵士の巻物×2	
	風の水晶×2	
	マジックロッド	
レベル 3	魔導書	
	ジャベリン	
	円盾	
レベル 4	知恵の指輪	
	友情のコイン	
	竜人の巻物	
レベル 5	バスターソード	
	ナイフ	
	ランスロッド	
レベル 6	正宗	
	力の書	
	マジックソード	
レベル 7	トビカラクリキット	※13
	友情のコインパック	※22
	闇鍋七点セット	※23

リストJ

レベル	拾得アイテム	備考
レベル 1	アシガルの巻物	
	スピア	
	騎兵の巻物	
レベル 2	力の水晶×2	
	ソード	
	魔術師の巻物	
レベル 3	幽霊の巻物×2	
	鉄鉱石×2	
	バトルボウ	
レベル 4	台方形盾	
	ハーピーの巻物	
	加護の指輪	
レベル 5	守りの書	
	マジックソード	
	竜のうろこ	
レベル 6	友情のコイン	
	闇の水晶×2	
	ロングソード	
レベル 7	ロングボウ	
	パワーロッド	
	アイアンクロー	
レベル 8	古の遺産	※24
	友情のコインパック	※22
	水晶窟	※25

リストK

レベル	拾得アイテム	備考
レベル 1	魔術師の巻物	
	ローブ	
	トビカラクリキット	※13
レベル 2	幽霊の巻物×2	
	ジャベリン	
	戦士の巻物	
レベル 3	竜人の巻物	
	バトルボウ	
	銅鉱石×2	
レベル 4	銀鉱石	
	銀鉱脈	※7
	バトルボウ	
レベル 5	マジックソード	
	ホーリーロッド	
	村正	
レベル 6	守りの書	
	風の水晶	
	神速のサーベル	
レベル 7	村正	
	金剛棒×2	
	ロングボウ	
レベル 8	鉱脈	※26
	水晶窟	※25
	大陸巻物全集1巻〜9巻	※27

リストL

レベル	拾得アイテム	備考
レベル 1	騎兵の巻物	
	ローブ	
	戦士の巻物	
レベル 2	死人の巻物×2	
	アシガルの巻物	
	友情のコイン	
レベル 3	バトルクロー	
	鉄の盾	
	ビーストの巻物	
レベル 4	忠誠の書	
	ナイフ	
	死人の巻物	
レベル 5	銅の盾	
	鉱脈	※26
	雷の水晶×2	
レベル 6	力の水晶×2	
	ホーリーロッド	
	疾風のムチ	
レベル 7	アイアンクロー	
	神速のサーベル	
	村正	
レベル 8	ハヤブサの剣	
	イナズマの槍	
	闇の魔導書	
レベル 9	銀鉱脈	※7
	水晶窟	※25
	大陸巻物全集10巻〜18巻	※28

リストM

レベル	拾得アイテム	備考
レベル 1	竜のうろこ×2	
	バトルクロー	
	胴着	
レベル 2	機械馬の巻物	
	ジャベリン	
	忍び装束	
レベル 3	鉄の盾	
	エルフの巻物	
	カラクリ騎兵キット	※1
レベル 4	台方形盾	
	雷の水晶×2	
	幽霊の巻物	
レベル 5	竜人の巻物	
	チェーンメイル	
	水晶窟	※25
レベル 6	ロングソード	
	マジックソード	
	ホーリーロッド	
レベル 7	パワーロッド	
	ランスロッド	
	闇のムチ	
レベル 8	シルバークロー	
	竜の盾	
	神仙の法衣	
レベル 9	妖刀菊一文字	
	闇のサーベル	
	闇の弓	
レベル 10	金鉱脈	※29
	水晶窟	※25
	大陸巻物全集全巻セット	※30

※1:騎兵の巻物、鉄鉱石、力の水晶　※2:鉄鉱石×8、銅鉱石×8　※3:ハーピーの巻物、金鉱石、光の水晶　※4:銀鉱脈×10、鉄鉱石×8　※5:戦士の巻物、金鉱石、風の水晶　※6:鉄鉱石×8、銅鉱石×5　※7:銀鉱石×8、鉄鉱石×6　※8:金鉱石×8、鉄鉱石×6　※9:銀鉱石×8、鉄鉱石×5　※10:戦士の巻物×2、金鉱石×2、闇の水晶×2　※11:鳥人間の巻物、金鉱石、風の水晶　※12:金鉱石×9、銀鉱石×8　※13:鉄鉱石×2、機械兵士の巻物×2、風の水晶×2　※14:正宗、村正、妖刀菊一文字 ※15:竜のうろこ×8、銀鉱石×6、金鉱石×5　※16:ムチ、いばらのムチ、疾風のムチ、魔法のムチ、闇のムチ）　※17:疾風のムチ×2、忍びの装束×2、加護の指輪×2　※18:アステアの像×3、ドラゴンの像×3、アステアの心　※19:ロッド、鉄杖、錫杖、神力の杖、雷の杖　※20:魔導書、建築の書、忠誠の書、政治の書を各2個　※21:力の指輪、魔法の指輪、加護の指輪、知恵の指輪、建築の指輪、忠誠の指輪　※22:友情のコイン×10　※23:闇のムチ、ダークロッド、闇の剣、闇のサーベル、闇の弓、闇の魔導書、闇の水晶　※24:神速のサーベル、神力の杖、神仙の法衣　※25:魔法の水晶、力の水晶、風の水晶、闇の水晶、光の水晶、雷の水晶を各6個　※26:鉄鉱石×8、銅鉱石×7　※27:戦士の巻物、騎兵の巻物、魔術師の巻物、アシガルの巻物、エルフの巻物、ビーストの巻物、山賊の巻物、ハーピーの巻物、機械兵士の巻物　※28:僧侶の巻物、幽霊の巻物、死人の巻物、機械馬の巻物、合成獣の巻物、鳥人間の巻物、飛機械の巻物、魔人間の巻物、竜人の巻物　※29:金鉱石×9、銀鉱石×7　※30:すべての巻物を各1個

研究のすべて

all about research

ここでは研究材料の組み合わせを紹介する。材料2と材料3は逆でもよい。また研究期間は最初の研究時のみ必要で、いったん研究に成功したアイテムならすぐに生産できる。

研究成果	研究材料1	研究材料2	研究材料3	期間
チェーンメイル	アーマー	銅鉱石	銅鉱石	3
	アーマー	銅鉱石	鉄鉱石	3
	アーマー	銅鉱石	銀鉱石	3
	アーマー	銅鉱石	金鉱石	3
	アーマー	銅鉱石	竜のうろこ	2
	アーマー	鉄鉱石	竜のうろこ	2
シルバークロー	アイアンクロー	銀鉱石	力の水晶	3
	アイアンクロー	銀鉱石	魔法の水晶	4
	アイアンクロー	銀鉱石	風の水晶	4
	アイアンクロー	銀鉱石	闇の水晶	4
	アイアンクロー	銀鉱石	光の水晶	4
	アイアンクロー	銀鉱石	竜のうろこ	4
闇の槍	イナズマの槍	鉄鉱石	闇の水晶	3
	イナズマの槍	銅鉱石	闇の水晶	6
	イナズマの槍	銀鉱石	闇の水晶	5
	イナズマの槍	金鉱石	闇の水晶	5
	イナズマの槍	竜のうろこ	闇の水晶	4
光の槍	イナズマの槍	鉄鉱石	光の水晶	4
	イナズマの槍	銅鉱石	光の水晶	6
	イナズマの槍	銀鉱石	光の水晶	5
	イナズマの槍	金鉱石	光の水晶	5
	イナズマの槍	竜のうろこ	光の水晶	3
闇の弓	風の弓	鉄鉱石	闇の水晶	4
	風の弓	銅鉱石	闇の水晶	6
	風の弓	銀鉱石	闇の水晶	5
	風の弓	金鉱石	闇の水晶	5
	風の弓	竜のうろこ	闇の水晶	3
光の弓	風の弓	鉄鉱石	光の水晶	4
	風の弓	銅鉱石	光の水晶	7
	風の弓	銀鉱石	光の水晶	6
	風の弓	金鉱石	光の水晶	4
	風の弓	竜のうろこ	光の水晶	3
雷刀	刀	鉄鉱石	雷の水晶	4
	刀	銅鉱石	雷の水晶	5
	刀	銀鉱石	雷の水晶	3
	刀	金鉱石	雷の水晶	2
妖刀菊一文字	雷刀	鉄鉱石	闇の水晶	5
	雷刀	銅鉱石	闇の水晶	6
	雷刀	銀鉱石	闇の水晶	4
	雷刀	金鉱石	闇の水晶	3
	雷刀	竜のうろこ	闇の水晶	2
神力の杖	雷の杖	力の水晶	光の水晶	3
	雷の杖	魔法の水晶	光の水晶	4
	雷の杖	風の水晶	光の水晶	4
	雷の杖	光の水晶	光の水晶	4
	雷の杖	雷の水晶	光の水晶	4
	雷の杖	竜のうろこ	光の水晶	4

研究成果	研究材料1	研究材料2	研究材料3	期間
機械羽の巻物	機械兵士の巻物	鉄鉱石	風の水晶	3
	機械兵士の巻物	鉄鉱石	魔法の水晶	4
	機械兵士の巻物	鉄鉱石	力の水晶	4
	機械兵士の巻物	鉄鉱石	闇の水晶	4
	機械兵士の巻物	鉄鉱石	光の水晶	4
	機械兵士の巻物	鉄鉱石	雷の水晶	4
	機械兵士の巻物	鉄鉱石	竜のうろこ	4
機械馬の巻物	騎兵の巻物	鉄鉱石	力の水晶	2
	騎兵の巻物	鉄鉱石	魔法の水晶	3
	騎兵の巻物	鉄鉱石	風の水晶	3
	騎兵の巻物	鉄鉱石	闇の水晶	3
	騎兵の巻物	鉄鉱石	光の水晶	3
	騎兵の巻物	鉄鉱石	雷の水晶	3
	騎兵の巻物	鉄鉱石	竜のうろこ	3
竜の盾	銀の盾	金鉱石	竜のうろこ	4
アイアンクロー	クロー	鉄鉱石	鉄鉱石	2
	クロー	鉄鉱石	魔法の水晶	3
	クロー	鉄鉱石	力の水晶	2
	クロー	鉄鉱石	風の水晶	3
	クロー	鉄鉱石	闇の水晶	3
	クロー	鉄鉱石	雷の水晶	3
	クロー	鉄鉱石	光の水晶	3
	クロー	鉄鉱石	竜のうろこ	3
雷の杖	金剛棒	金鉱石	雷の水晶	2
	金剛棒	鉄鉱石	雷の水晶	3
	金剛棒	銅鉱石	雷の水晶	3
	金剛棒	銀鉱石	雷の水晶	3
	金剛棒	竜のうろこ	雷の水晶	3
神速のサーベル	サーベル	鉄鉱石	風の水晶	3
	サーベル	銅鉱石	風の水晶	2
	サーベル	銀鉱石	風の水晶	3
	サーベル	金鉱石	風の水晶	3
魔法のムチ	疾風のムチ	魔法の水晶	魔法の水晶	3
	疾風のムチ	魔法の水晶	力の水晶	3
	疾風のムチ	魔法の水晶	風の水晶	3
	疾風のムチ	魔法の水晶	闇の水晶	3
	疾風のムチ	魔法の水晶	光の水晶	3
	疾風のムチ	魔法の水晶	雷の水晶	3
	疾風のムチ	魔法の水晶	竜のうろこ	3
鉄杖	錫杖	鉄鉱石	鉄鉱石	2
	錫杖	鉄鉱石	銅鉱石	3
	錫杖	鉄鉱石	銀鉱石	3
	錫杖	鉄鉱石	金鉱石	3
デスクロー	シルバークロー	金鉱石	闇の水晶	3
	シルバークロー	鉄鉱石	闇の水晶	4
	シルバークロー	銅鉱石	闇の水晶	4
	シルバークロー	銀鉱石	闇の水晶	4
	シルバークロー	竜のうろこ	闇の水晶	4

研究成果	研究材料1	研究材料2	研究材料3	期間
闇のサーベル	神速のサーベル	鉄鉱石	闇の水晶	3
	神速のサーベル	銅鉱石	闇の水晶	5
	神速のサーベル	銀鉱石	闇の水晶	4
	神速のサーベル	金鉱石	闇の水晶	4
	神速のサーベル	竜のうろこ	闇の水晶	5
光のサーベル	神速のサーベル	鉄鉱石	光の水晶	5
	神速のサーベル	銅鉱石	光の水晶	5
	神速のサーベル	銀鉱石	光の水晶	4
	神速のサーベル	金鉱石	光の水晶	4
	神速のサーベル	竜のうろこ	光の水晶	5
ハーピーの巻物	戦士の巻物	金鉱石	風の水晶	2
	戦士の巻物	鉄鉱石	風の水晶	3
	戦士の巻物	銅鉱石	風の水晶	3
	戦士の巻物	銀鉱石	風の水晶	3
	戦士の巻物	竜のうろこ	風の水晶	3
幽霊の巻物	戦士の巻物	金鉱石	闇の水晶	2
	戦士の巻物	鉄鉱石	闇の水晶	3
	戦士の巻物	銅鉱石	闇の水晶	3
	戦士の巻物	銀鉱石	闇の水晶	3
	戦士の巻物	竜のうろこ	闇の水晶	3
マジックソード	ソード	鉄鉱石	魔法の水晶	2
	ソード	銅鉱石	魔法の水晶	3
	ソード	銀鉱石	魔法の水晶	3
	ソード	金鉱石	魔法の水晶	3
	ソード	竜のうろこ	魔法の水晶	3
竜人の巻物	鷹人間の巻物	金鉱石	竜のうろこ	4
銅の盾	盾	銅鉱石	銅鉱石	2
鉄の盾	盾	鉄鉱石	鉄鉱石	2
銀の盾	盾	銀鉱石	銀鉱石	2
プレートメイル	チェーンメイル	鉄鉱石	鉄鉱石	2
	チェーンメイル	鉄鉱石	銅鉱石	3
	チェーンメイル	鉄鉱石	銀鉱石	3
	チェーンメイル	鉄鉱石	金鉱石	3
	チェーンメイル	鉄鉱石	竜のうろこ	3
金剛棒	鉄杖	鉄鉱石	銀鉱石	2
	鉄杖	銀鉱石	銀鉱石	2
	鉄杖	銅鉱石	銀鉱石	2
	鉄杖	金鉱石	銀鉱石	2
	鉄杖	金鉱石	金鉱石	2
神仙の法衣	胴着	光の水晶	魔法の水晶	3
	胴着	光の水晶	力の水晶	3
	胴着	光の水晶	風の水晶	3
	胴着	光の水晶	光の水晶	2
	胴着	光の水晶	雷の水晶	3
	胴着	光の水晶	竜のうろこ	3

研究成果	研究材料1	研究材料2	研究材料3	期間
鷹人間の巻物	鳥人間の巻物	金鉱石	風の水晶	2
	鳥人間の巻物	金鉱石	魔法の水晶	3
	鳥人間の巻物	金鉱石	力の水晶	3
	鳥人間の巻物	金鉱石	闇の水晶	3
	鳥人間の巻物	金鉱石	光の水晶	3
	鳥人間の巻物	金鉱石	雷の水晶	3
	鳥人間の巻物	金鉱石	竜のうろこ	3
合成獣の巻物	ハーピーの巻物	金鉱石	魔法の水晶	2
	ハーピーの巻物	金鉱石	力の水晶	3
	ハーピーの巻物	金鉱石	風の水晶	3
	ハーピーの巻物	金鉱石	闇の水晶	3
	ハーピーの巻物	金鉱石	光の水晶	3
	ハーピーの巻物	金鉱石	雷の水晶	3
	ハーピーの巻物	金鉱石	竜のうろこ	3
ハヤブサの剣	バスターソード	鉄鉱石	風の水晶	2
	バスターソード	銅鉱石	風の水晶	3
	バスターソード	銀鉱石	風の水晶	3
	バスターソード	金鉱石	風の水晶	3
	バスターソード	竜のうろこ	風の水晶	3
竜の剣	ハヤブサの剣	銀鉱石	竜のうろこ	3
	ハヤブサの剣	鉄鉱石	竜のうろこ	4
	ハヤブサの剣	銅鉱石	竜のうろこ	4
	ハヤブサの剣	金鉱石	竜のうろこ	4
ダークロッド	パワーロッド	銅鉱石	闇の水晶	3
	パワーロッド	鉄鉱石	闇の水晶	4
	パワーロッド	銀鉱石	闇の水晶	4
	パワーロッド	金鉱石	闇の水晶	4
	パワーロッド	竜のうろこ	闇の水晶	4
ホーリーロッド	パワーロッド	銅鉱石	光の水晶	3
	パワーロッド	鉄鉱石	光の水晶	4
	パワーロッド	銀鉱石	光の水晶	4
	パワーロッド	金鉱石	光の水晶	4
	パワーロッド	竜のうろこ	光の水晶	4
風の弓	ボウ	鉄鉱石	風の水晶	3
	ボウ	銅鉱石	風の水晶	2
	ボウ	銀鉱石	風の水晶	3
	ボウ	金鉱石	風の水晶	3
	ボウ	竜のうろこ	風の水晶	3
パワーロッド	マジックロッド	力の水晶	力の水晶	3
	マジックロッド	鉄鉱石	力の水晶	2
	マジックロッド	銅鉱石	力の水晶	3
	マジックロッド	銀鉱石	力の水晶	3
	マジックロッド	金鉱石	力の水晶	3
闇の魔導書	魔導書	闇の水晶	魔法の水晶	2
	魔導書	闇の水晶	力の水晶	3
	魔導書	闇の水晶	風の水晶	3
	魔導書	闇の水晶	闇の水晶	3
	魔導書	闇の水晶	雷の水晶	3
	魔導書	闇の水晶	竜のうろこ	3

研究成果	研究材料1	研究材料2	研究材料3	期間
光の魔導書	魔導書	光の水晶	魔法の水晶	2
	魔導書	光の水晶	力の水晶	3
	魔導書	光の水晶	風の水晶	3
	魔導書	光の水晶	光の水晶	3
	魔導書	光の水晶	雷の水晶	3
	魔導書	光の水晶	竜のうろこ	3
力の書	魔導書	力の水晶	魔法の水晶	2
	魔導書	力の水晶	力の水晶	3
	魔導書	力の水晶	風の水晶	3
	魔導書	力の水晶	光の水晶	3
	魔導書	力の水晶	闇の水晶	3
	魔導書	力の水晶	雷の水晶	3
光のムチ	魔法のムチ	光の水晶	光の水晶	4
	魔法のムチ	竜のうろこ	光の水晶	4
闇のムチ	魔法のムチ	闇の水晶	闇の水晶	4
	魔法のムチ	竜のうろこ	闇の水晶	4
力の指輪	魔法の指輪	金鉱石	力の水晶	2
	魔法の指輪	鉄鉱石	力の水晶	2
	魔法の指輪	銅鉱石	力の水晶	2
	魔法の指輪	銀鉱石	力の水晶	2
	魔法の指輪	竜のうろこ	力の水晶	2
疾風のムチ	ムチ	風の水晶	雷の水晶	2
	ムチ	鉄鉱石	雷の水晶	3
	ムチ	銅鉱石	雷の水晶	3
	ムチ	銀鉱石	雷の水晶	3
	ムチ	金鉱石	雷の水晶	3
死人の巻物	幽霊の巻物	金鉱石	闇の水晶	2
	幽霊の巻物	金鉱石	魔法の水晶	2
	幽霊の巻物	金鉱石	力の水晶	2
	幽霊の巻物	金鉱石	風の水晶	2
	幽霊の巻物	金鉱石	光の水晶	2
	幽霊の巻物	金鉱石	雷の水晶	2
	幽霊の巻物	金鉱石	闇の水晶	2
	幽霊の巻物	金鉱石	竜のうろこ	2
イナズマの槍	ランスロット	銅鉱石	雷の水晶	2
	ランスロット	鉄鉱石	雷の水晶	3
	ランスロット	銀鉱石	雷の水晶	3
	ランスロット	金鉱石	雷の水晶	3
	ランスロット	竜のうろこ	雷の水晶	3
竜の大剣	竜の剣	金鉱石	竜のうろこ	3
	竜の剣	鉄鉱石	竜のうろこ	4
	竜の剣	銅鉱石	竜のうろこ	4
	竜の剣	銀鉱石	竜のうろこ	4
闇の剣	竜の大剣	闇の水晶	闇の水晶	4
光の剣	竜の大剣	光の水晶	光の水晶	4

研究成果	研究材料1	研究材料2	研究材料3	期間
光のローブ	ローブ	光の水晶	光の水晶	2
	ローブ	光の水晶	魔法の水晶	3
	ローブ	光の水晶	力の水晶	3
	ローブ	光の水晶	風の水晶	3
	ローブ	光の水晶	雷の水晶	3
	ローブ	光の水晶	竜のうろこ	3
マジックロッド	ロッド	魔法の水晶	魔法の水晶	2
	ロッド	魔法の水晶	力の水晶	3
	ロッド	魔法の水晶	風の水晶	3
	ロッド	魔法の水晶	闇の水晶	3
	ロッド	魔法の水晶	光の水晶	3
	ロッド	魔法の水晶	雷の水晶	3
	ロッド	魔法の水晶	竜のうろこ	3
バスターソード	ロングソード	鉄鉱石	力の水晶	2
	ロングソード	銅鉱石	力の水晶	3
	ロングソード	銀鉱石	力の水晶	3
	ロングソード	金鉱石	力の水晶	3
	ロングソード	金鉱石	竜のうろこ	3

兵種

type of unit

『ドラゴンフォースII』の戦闘では、兵種同士の相性が大きくものをいう。事前に相手の編成を知り、その弱点を突く用兵を行えば、少ない兵力で勝つこともできるだろう。

兵種

名前	属性	HP	攻撃力	移動力	解説
ソルジャー	光	20	15	3	片手剣を装備する歩兵。攻守ともにバランスが取れている。
ホースマン	光	20	15	4	馬に乗り、槍を装備する騎兵。ソルジャーに強く、飛行系に弱い。
メイジ	火	10	10	2	飛び道具(火の玉)を使う魔法使い。飛行系に強く、接近戦に弱い。
アシガル	光	20	15	3	槍を操るイズモ独特の歩兵。ドラゴニアに強く、カラクリ系に弱い。
バトルエルフ	土	10	10	3	飛び道具(矢)を使う弓兵。飛行系に強く、接近戦に弱い。
ハイビースト	土	20	15	2	鉄の爪を装備した獣人族の兵士。接近戦に強く、飛行系に弱い。
サンゾク	火	20	15	3	円月刀を手にした盗賊。弱点は少ないが、アンデッド系だけは苦手。
ハーピー	木	20	15	3	人間の女性の顔を持つ鳥。飛行系。
カラクリ兵士	鉄	20	15	2	カラクリ系の歩兵で、アンデッド系に強い。
モンク	光	20	15	4	徒手空拳で戦う僧兵。アンデッド系に強い。
ゴースト	水	30	20	3	アンデッド系の幽霊で、飛び道具を使う。モンクに弱い。
ゾンビ	闇	30	20	2	死体から造られたアンデッド系兵士。モンクに弱い。
カラクリ騎兵	鉄	30	20	4	カラクリ系の騎兵。全般的に優秀だが、飛行系に弱い。
キメラ	土	30	20	2	魔法で造られた合成生物。飛行系で、カラクリ系に強い。
バードマン	木	30	20	2	斧を持った飛行系の兵士。飛び道具に弱い。
飛カラクリ	鉄	30	20	2	飛行系カラクリ。メイジの炎には強いが、バトルエルフの矢には弱い。
ファルコン	木	30	20	2	槍を装備した飛行系の兵士。飛び道具に弱い。
ドラゴニア	火	40	25	4	竜人族の兵士。一般の兵士よりも遥かに強いが、アシガルだけには弱い。
ドグル	闇	30	20	4	ドグルの兵士で、動きは遅いが力が強い。特に苦手もない。
ツノドグル	闇	40	25	3	ドグルの上位兵種。魔族の上級武将に配属されている。

攻撃命中率

たとえばソルジャー対ホースマンの場合、ソルジャーの命中率が65なのに対しホースマンの命中率は90なので、ホースマンが有利となる。

兵種 \ 攻撃命中率	対武将	対ソルジャー	対ホースマン	対メイジ	対アシガル	対バトルエルフ	対ハイビースト	対サンゾク	対ハーピー	対カラクリ兵士	対モンク	対ゴースト	対ゾンビ	対カラクリ騎兵	対キメラ	対バードマン	対飛カラクリ	対ファルコン	対ドラゴニア	対ドグル	対ツノドグル
ソルジャー	60	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65
ホースマン	60	90	65	65	90	65	90	65	40	90	65	65	65	65	65	40	40	40	40	65	65
メイジ	65	65	65	65	65	65	40	40	90	65	65	65	65	65	65	90	90	90	90	65	65
アシガル	60	65	65	65	65	65	65	65	65	40	65	65	65	25	65	65	25	65	90	65	65
バトルエルフ	65	65	65	65	65	65	40	40	90	65	65	65	65	65	65	90	90	90	90	65	65
ハイビースト	60	65	65	90	65	90	65	65	25	65	65	65	65	65	65	65	25	25	25	65	65
サンゾク	60	65	90	65	65	65	65	65	65	65	65	25	25	65	25	65	65	65	65	65	65
ハーピー	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	90	40	40	25	65	65
カラクリ兵士	60	65	65	65	40	65	25	40	65	65	65	90	90	65	65	65	65	65	40	65	65
モンク	60	90	90	65	65	65	65	65	65	40	65	65	65	40	25	65	25	65	65	65	65
ゴースト	70	65	65	90	65	65	65	65	65	65	25	65	65	65	65	65	65	25	65	65	65
ゾンビ	75	65	65	65	65	90	90	65	65	65	25	65	65	65	65	65	65	25	65	65	65
カラクリ騎兵	70	90	90	65	90	65	90	65	40	90	65	65	65	65	65	40	40	40	25	65	65
キメラ	80	40	40	65	40	65	65	65	65	90	65	65	65	90	65	65	90	65	65	65	65
バードマン	75	65	65	40	65	40	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65
飛カラクリ	80	65	65	65	65	25	65	65	65	65	65	65	65	65	25	65	65	90	65	65	65
ファルコン	85	65	65	40	65	40	65	65	65	65	90	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65
ドラゴニア	85	65	65	65	25	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65
ドグル	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65
ツノドグル	80	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65

陣形

formation

陣形には基本となる「専攻」と、それぞれ特殊効果のある「散開」「斜線」「凹型」「凸型」の5種類がある。前作と異なり、陣形は作戦の選択肢に影響を与えないのでそのつもりで。

名前	第1戦列のみ	第2戦列がある場合																	
		ソルジャー	ホースマン	メイジ	アシガル	バトルエルフ	ハイビースト	サンゾク	ハーピー	カラクリ兵士	モンク	ゴースト	ゾンビ	カラクリ騎兵	キメラ	バードマン	飛カラクリ	ファルコン	ドラゴニア
ソルジャー	A	A	A	B	C	A	D	-	A	C	E	A	A	C	A	A	A	A	A
ホースマン	A	A	A	D	E	A	C	A	A	A	A	A	A	C	A	B	A	A	A
メイジ	A	B	D	A	A	D	A	-	A	A	D	A	A	B	A	A	A	B	A
アシガル	A	C	E	A	A	A	B	E	A	B	C	A	A	C	A	A	A	A	A
バトルエルフ	A	A	A	D	A	A	B	A	A	E	A	A	A	A	A	A	A	A	A
ハイビースト	A	D	C	A	B	B	A	D	C	A	C	A	A	A	E	A	A	A	A
サンゾク	A	-	A	-	E	A	D	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
ハーピー	A	A	A	A	A	A	C	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
カラクリ兵士	A	C	A	A	B	E	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
モンク	A	E	A	D	C	A	C	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
ゴースト	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
ゾンビ	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
カラクリ騎兵	A	C	C	B	C	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
キメラ	A	A	A	A	A	A	E	A	A	A	A	A	A	A	A	C	A	C	A
バードマン	A	A	B	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	C	A	C	C	A
飛カラクリ	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	C	A	C	A
ファルコン	A	A	A	B	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	C	C	C	A	A
ドラゴニア	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A

表の見方

A 専攻の陣
B 専攻の陣、散開の陣
C 専攻の陣、斜線の陣
D 専攻の陣、凹型の陣
E 専攻の陣、凸型の陣
\- 存在しない組み合わせ

作戦

operation

作戦には戦列ごとに命令するものと全体に命令するものがある。同じ兵種を2つの戦列に分けて編成すると、全体命令が変化することがあるので覚えておこう。

名前	戦列の命令	ほかの戦列がある場合の全体命令																	
		ソルジャー	ホースマン	メイジ	アシガル	バトルエルフ	ハイビースト	サンゾク	ハーピー	カラクリ兵士	モンク	ゴースト	ゾンビ	カラクリ騎兵	キメラ	バードマン	飛カラクリ	ファルコン	ドラゴニア
ソルジャー	G	K	M	H	O	G	R	-	C	O	O	C	Q	I	C	C	G	G	G
ホースマン	N	M	N	C	C	C	T	B	N	C	C	C	T	E	N	N	N	B	N
メイジ	G	H	C	G	G	C	B	-	C	C	D	C	A	G	C	D	I	I	G
アシガル	D	O	C	G	F	H	C	B	C	C	D	C	A	C	C	C	C	C	C
バトルエルフ	D	G	C	C	H	D	B	B	C	C	D	C	A	C	C	M	M	G	C
ハイビースト	T	R	T	B	C	B	S	A	T	A	D	C	A	T	T	T	T	T	T
サンゾク	B	-	B	-	B	B	A	B	B	B	B	B	A	B	B	B	B	B	B
ハーピー	N	C	N	C	C	C	T	B	N	C	C	C	A	N	N	N	N	N	N
カラクリ兵士	C	O	C	C	C	C	A	B	C	O	C	C	A	N	C	C	C	C	C
モンク	C	O	C	D	D	D	D	B	C	C	O	C	A	C	C	C	C	C	C
ゴースト	C	C	C	C	C	C	C	B	C	C	C	C	A	C	C	C	C	C	C
ゾンビ	A	Q	T	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
カラクリ騎兵	J	I	E	G	C	C	T	B	N	N	C	C	A	J	N	N	J	J	J
キメラ	N	C	N	C	C	C	T	B	N	C	C	C	A	N	N	N	P	N	N
バードマン	N	C	N	D	C	M	T	B	N	C	C	C	A	N	N	P	N	P	N
飛カラクリ	J	G	N	I	C	M	T	B	N	C	C	C	A	J	P	N	L	J	J
ファルコン	J	G	B	I	C	G	T	B	N	C	C	C	A	J	N	P	J	L	J
ドラゴニア	J	G	N	G	C	C	T	B	N	C	C	C	A	J	N	N	J	J	L

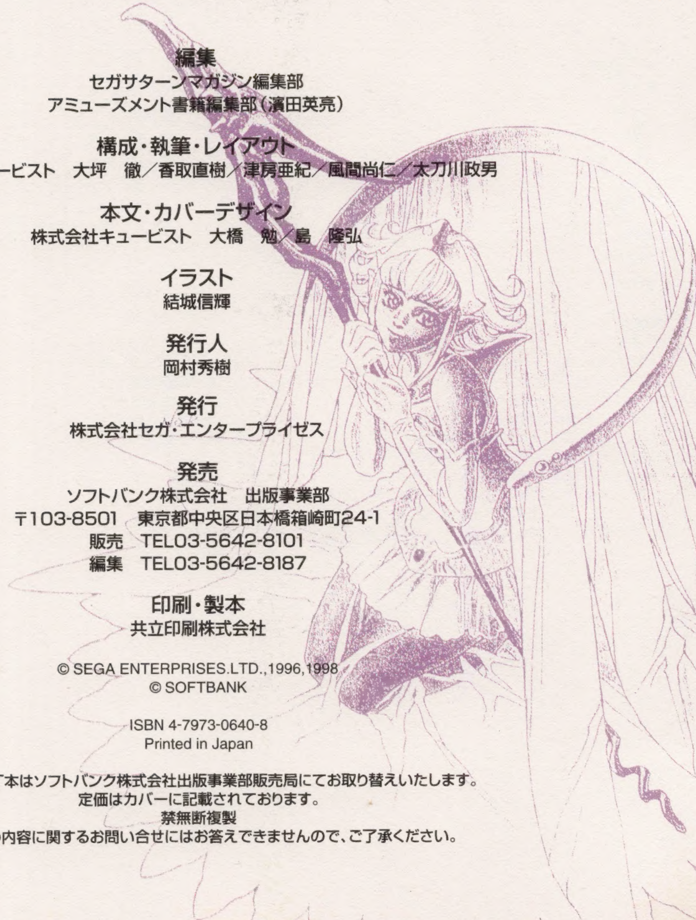
表の見方

A 突破、前進
B 突破、前進、後退
C 突破、前進、後退、待機
D 突破、前進、後退、待機、散開、密集
E 突破、前進、後退、待機、散開、密集、突撃
F 突破、前進、後退、待機、散開、密集、防壁
G 突破、前進、後退、待機、上下分散、中央集中
H 突破、前進、後退、待機、上下分散、中央集中、散開、密集
I 突破、前進、後退、待機、上下分散、中央集中、上方、下方
J 突破、前進、後退、待機、上下分散、中央集中、突撃
K 突破、前進、後退、待機、上下分散、中央集中、防壁
L 突破、前進、後退、待機、上下分散、中央集中、防壁、突撃
M 突破、前進、後退、待機、上方、下方
N 突破、前進、後退、待機、突撃
O 突破、前進、後退、待機、防壁
P 突破、前進、後退、待機、防壁、突撃
Q 突破、前進、上方、下方
R 突破、前進、待機
S 突破、前進、待機、突撃
T 突破、前進、突撃
\- 存在しない組み合わせ

ドラゴンフォースII

DRAGON FORCE II
――神去りし大地に――

OFFICIAL GUIDE
オフィシャルガイド



1998年　5月26日　初版発行

編集
セガサターンマガジン編集部
アミューズメント書籍編集部（濱田英亮）

構成・執筆・レイアウト
株式会社キュービスト　大坪　徹／香取直樹／津房亜紀／風間尚仁／太刀川政男

本文・カバーデザイン
株式会社キュービスト　大橋　勉／島　隆弘

イラスト
結城信輝

発行人
岡村秀樹

発行
株式会社セガ・エンタープライゼス

発売
ソフトバンク株式会社　出版事業部
〒103-8501　東京都中央区日本橋箱崎町24-1
販売　TEL03-5642-8101
編集　TEL03-5642-8187

印刷・製本
共立印刷株式会社

ISBN 4-7973-0640-8
Printed in Japan

SOFT BANK ソフトバンク

ISBN4-7973-0640-8

C0076 ¥1200E

定価 本体1,200円 ＋税

DRAGON FORCE II
-神去りし大地に-

SEGA

ドラゴンフォースII 神去りし大地に オフィシャルガイド

ソフトバンク

SOFT BANK